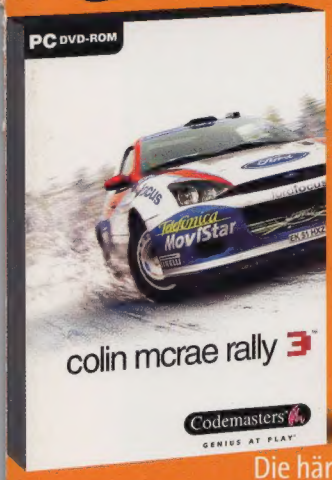
Nr. 3 März 2007 Belgien, Luxemburg: € 5,40 · Italien, Portugal (cont.), Spanien: € 6,60 · Kanaren, Griechenland: € 6,80 · Slowenien: SIT 1650,–/€ 6,89 Österreich: € 5,10 Schweiz: sfr 9,00 Deutschland: € 4,50

BRAVO

SCREENFUN

SCREENFUN

4 194316 204507 03



DVD läuft auf PC, Konsolen & jedem DVD-Player

12 Freigegeben ab zwölf Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

Spitzen-Vollversion:

Colin McRae Rally 3

Die härteste Rallye-Simulation: realistisch, packend, abwechslungsreich

Komplette TV-Folge!

Eine schrecklich nette Familie

Pilotfilm der 9. Staffel

Und noch viel mehr:

+ **Adventures im Eigenbau:** Software und Workshop – keine Programmierkenntnisse nötig!
+ **Dicke Demos:** Kino Mogul · Sam & Max: Ep. 2 · Battlestations: Midway · UFO: Afterlight **u.a.**
+ **TrackMania Nations:** Das offizielle Spiel der SCREENFUN / ESL-„Fun-Liga"
+ 12 **Tools** für Deinen USB-Stick
+ 25 **Videos** zu Spielen und Filmen **u.v.m.**

Komplettlösung Zelda: Twilight Princess

FINAL FANTASY XII

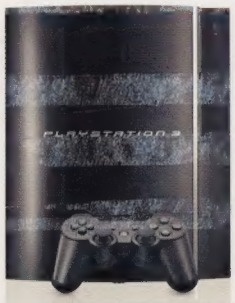
SCREENFUN AWARD

Mit Video & Poster

Grandioses Fantasy-Abenteuer für PS2: Neue Ideen, spielerische Freiheit & Edel-Grafik

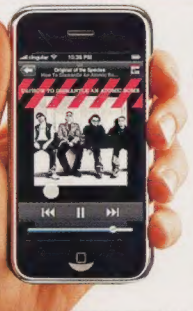
WoW: Burning Crusade

- Spielevideos „Blutkessel" und „Die Höhlen der Zeit"
- Poster: Scherbenwelt-Karte
- Interview mit dem Top-Designer



Startklar: Playstation 3

Alles, was Du wissen musst: Spiele, Preise, Starttermine



Brandheiße Musikhandys

Neue Sound-Maschinen von Nokia, Sony Ericsson, Samsung & Apple

Für alle Konsolen & PC · Trix · Hardware · Kino · TV · Handy · Fun · Online · Gewinnspiele

Das findest Du auf

So funktioniert's

Legst Du die DVD ins DVD-Laufwerk Deines PC, öffnet sich nach einigen Sekunden das Menü des ROM-Bereichs. Falls nicht, mach einen Doppelklick auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint das DVD-Menü, oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREENFUN" klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zu allen Spielen, Programmen und Artikeln. Beachte die Hinweise im Textfenster des DVD-Menüs!

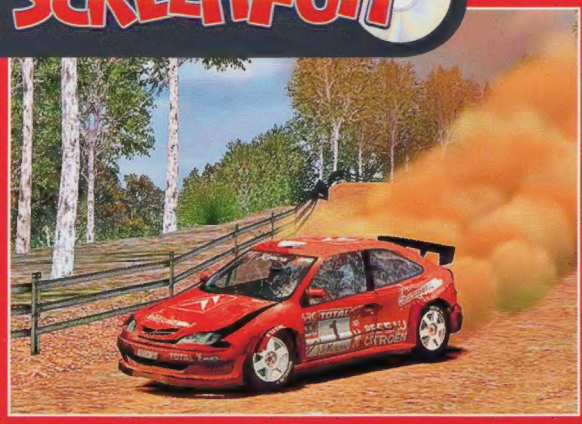
Den Video-Teil der Heft-DVD musst Du am PC in einem Software-DVD-Player wie „PowerDVD" oder „WinDVD" abspielen. Verwende den „Media Player Classic" aus der DVD-Rubrik „Nützliches", wenn Du keinen solchen Player installiert hast.

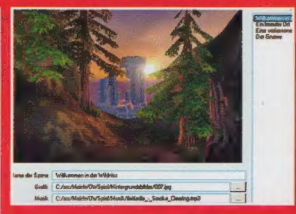
Du kannst den Video-Teil auch in einem normalen DVD-Player, einer PS2 oder Xbox abspielen und bequem am Fernseher anschauen.

HINWEIS:
Maile an **dvd@screenfun.de**, falls Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-DVD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!).

Zum Raustrennen und Sammeln

BRAVO SCREENFUN — DVD Ausgabe 3/07





Inhalts-Auszug – Das und noch viel mehr findest Du auf der DVD!

Datenteil für PC:
Top-Vollversion
- Colin McRae Rally 3

Fun-Liga-Games
- TrackMania Nations u.a.

Deutschland spielt
- Diamond Drop
- Hyperspace Invader u.a.

Demos
- Battlestations: Midway
- Kino Mogul
- Sam & Max: Episode 2
- UFO: Afterlight u.a.

RPG Maker
- Eternal Faith
- Homeland u.a.

Adenture-Kit
- Adventure Constr. Kit
- Grafiken
- Paint.NET u.a.

Musik-Paket

Tools to go
- OpenOffice Portable u.a.

Service
- Googlefilter
- Zelda: Komplettlösung

Videoteil für DVD-Player:
- TV-Episode: Eine schrecklich nette Familie

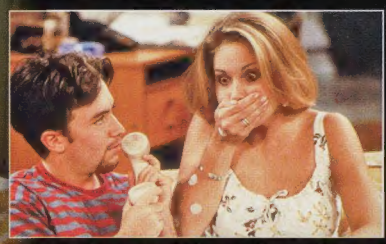
Spiele-Videos & -Trailer
- Assassin's Creed
- Die Sims 2: 4 Jahreszeiten
- Freakout
- S.T.A.L.K.E.R.
- WoW: Burning Crusade Der Verkaufsstart u.a.

Kino-Trailer
- Lissi und der wilde Kaiser
- 300 u.a.

Eine schrecklich nette Familie

Ganze Folge auf Heft-DVD!
9. Staffel: „Der Traum vom großen Geld"

Die Chaos-Familie vereint auf dem Sofa (von links n. rechts): Dumpfbacke Kelly, Peg, Al und Bud Bundy



Kelly wird von exotischen Käfern gebissen und kann plötzlich nicht mehr lügen

Jackpot? Unterwäschemodell Dominique sucht nach Schuhen für einen TV-Auftritt

Jefferson und Al nutzen den aktuellen 70er-Jahre-Trend und verwandeln das Schuhgeschäft in einen Retro-Laden. Die ollen Hippie-Latschen aus dem Lager verkaufen sich wie warme Semmeln. Hat Al es endlich geschafft? Abwarten... **Die 1. Folge wartet im Video-Teil, die ganze 9. Staffel gibt's jetzt auf DVD im Handel.**

Text: Timo Koch

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-DVD

Obwohl diese DVD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-DVD entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede DVD auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte DVD zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

der DVD:

Top-Vollversion:

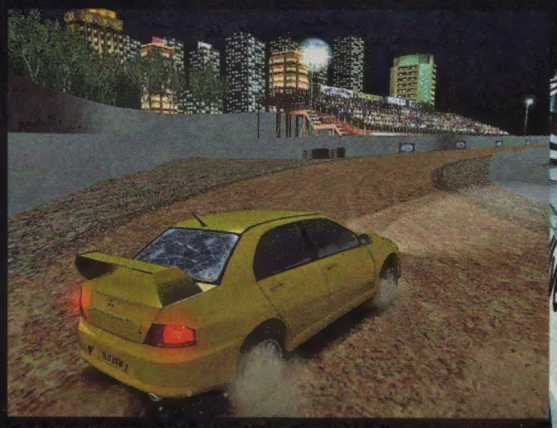
Colin McRae Rally 3

Regen prasselt ununterbrochen auf die Windschutzscheibe, die Strecke ist kaum noch sichtbar. Und dabei stehst Du erst am Start! Dennoch bist Du hochkonzentriert und wartest auf das Signal. Was dann kommt, ist Adrenalin pur...

Dank schicker Optik, 1A-Fahrphysik, perfekter Steuerung und wirklichkeitsnahem Schadensmodell ist McRaes dritter Auftritt an Realismus kaum zu überbieten. Wenn Du mit Deinem PS-starken Boliden über Schlammpisten schlidderst, spürst Du fast, wie Dir der Matsch um die Ohren fliegt.

Umfang: Training, Meisterschaft, 56 Prüfungen in 8 Ländern, Multiplayer an einem PC, Tuning, Wettereffekte **u.v.m.**
System: 750 MHz, 128 MB RAM, 16-MB-3D-Karte, 3 GB Festplattenplatz

Egal ob England, Schweden oder USA – die Wettereffekte beeindrucken auf allen Etappen und wirken sich zum Teil auf das Fahrverhalten aus



Die abendlichen Kopf-an-Kopf-Duelle auf Rundkursen am Ende einer jeden Rallye sorgen für Abwechslung

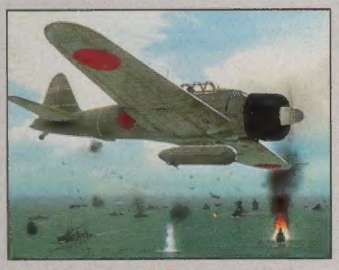
Jedes Fahrzeug, auch dieser Subaru Impreza WRX, besteht aus unzähligen Einzelteilen, die alle realistisch beschädigt werden können

Die Meisterschaft fährst Du im hochgezüchteten Ford Focus RS WRC

Weitere Highlights auf der DVD

Demos

6 spielbare Demo-Versionen zu aktuellen PC-Games, unter anderem:



Battlestations: Midway – spiel die Schlacht um Solomon Islands nach

Kino Mogul – zieh coole Filme an Land und lock 2500 Besucher in Dein Kino

UFO: Afterlight – bekämpf Aliens in fünf zufällig generierten Missionen

RPG Maker

Neues aus der „Maker"-Szene: ein Video zu „Earthcraft" und zwei Demos

Adventure-Kit

Alles zum Bauen eigener Adventures!

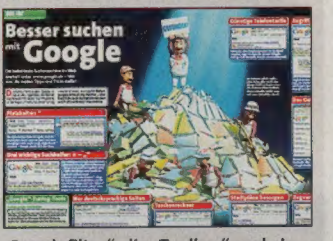
Adventure Construction Kit – mit dem Workshop ab S. 76 Adventures basteln

Grafiken – über 300 Hintergründe für Dein erstes eigenes Adventure

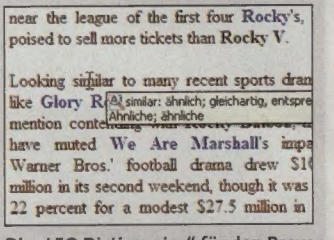
Fun-Liga

Sieben Spiele für die neue Fun-Liga, Näheres dazu ab Seite 14

Service



„Googlefilter", die „Toolbar" und ein Artikel helfen beim Suchen im Netz



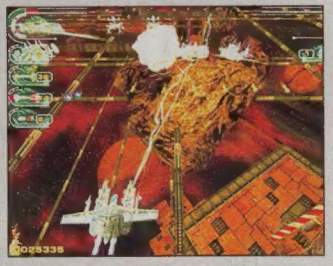
Die „LEO Dictionaries" für den Browser übersetzen unbekannte Wörter

Zusätzlich unter anderem:

- eine Liste anklickbarer Weblinks zu Internetsuche, Hardware, Software, Spielen, Cheats, Patches, Lösungen, sicherem Surfen u.v.m.
- die ersten Teile der „Zelda"-Lösung, den Rest findest Du ab Seite 46

Deutschland spielt

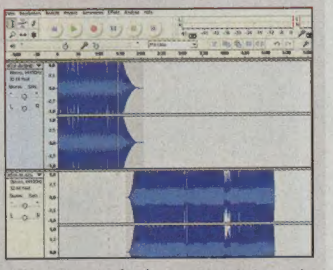
60-Minuten-Versionen



Hyperspace Invader – explosive All-Action mit schöner 3D-Grafik

Sicher kennst Du die Werbung mit dem Slogan „Deutschland spielt". **Fünf beliebte Spiele, die unter diesem Slogan erschienen sind, warten unter „Deutschland spielt" auf der Heft-DVD.** Die Vollversionen lassen sich 60 Minuten lang gratis spielen. Wer sie endlos weiterzocken will, muss nach dem Testen nur auf „Freischalten" klicken und eine einmalige Gebühr bezahlen. Ein Download ist nicht mehr nötig.

Musik-Paket



Alles zum Aufnehmen von Internetradios lümmelt im „Musik-Paket"

Tools to go

Mobile Versionen zwölf wichtiger Programme, die sich auf einem USB-Stick installieren lassen. So kannst Du Mails und Software mitnehmen und an jedem PC nutzen. Mehr: S. 68.

Video-Teil

Läuft in jedem DVD-Player, mit einer Player-Software am PC sowie in Deiner PS2 und Xbox!

Final Fantasy XII – das Video macht Lust auf mehr, den Test gibt's ab Seite 28

Spiele-Videos & Trailer

- Assassin's Creed (2 Trailer)
- Battlestations: Midway
- Castlevania: Portrait of Ruin
- Die Sims 2: Vier Jahreszeiten
- Final Fantasy XII
- Freakout
- Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
- God of War 2
- Halo 3
- S.T.A.L.K.E.R.
- Simon the Sorcerer: Chaos ist das halbe Leben
- Supreme Commander
- TrackMania United
- Vanguard
- Warfront: Turning Point
- WoW: Burning Crusade
  Der Verkaufsstart
  Die Höhlen der Zeit
  Der Blutkessel

Film-Trailer

- Ricky Bobby (auf DVD)
- Klick (auf DVD)
- Lissi und der wilde Kaiser (im Kino)
- 300 (im Kino)
- Monster House (auf DVD)

*max. 0,19 EUR/SMS! Standardtarif deines Netzbetreibers. Durch die Nutzung des Handy-Games entstehen weitere Kosten – es gilt der Standardtarif deines Netzbetreibers. Weitere Infos dazu findest du auf www.bcww.de. Mit der Teilnahme erklärst du dich einverstanden, weitere Informationen über AXE und Bom Chicka Wah Wah zu bekommen. Der Zusendung weiterer Informationen kannst du jederzeit auf www.axe.de widersprechen.

Nintendo

LIEBER FOULEN,

ALS FAIRLIEREN.

MARIO SLAM BASKETBALL © 2006 NINTENDO. © 2006 SQUARE ENIX.

NINTENDO DS. lite SQUARE ENIX. 84 MULTI TOUCH

Nichts für Weicheier! Wer hier einen Korb werfen will, darf nicht in die Luft gehen. Leicht gesagt, wenn dein Gegner dich mit Bomben bewirft. Dribble und passe mit dem Touchpen übers Spielfeld und wirf zurück! Stell dir dein Team aus dem Mario-Universum zusammen – und beweise deinen Freunden, dass du mehr Wumms in der Hand hast!

WWW.NINTENDO.DE

Playstation 3 – Alle Informationen zur neuen Traumkonsole findest Du auf den nächsten vier Seiten
S. 8

Der Herr der Ringe Online – Hobbits gegen Orks: Das große Abenteuer führt Dich bald ins Auenland!
S. 18

Titelthemen

Playstation 3 8
World of Warcraft: Burning Crusade 12
Final Fantasy 12 28
Zelda-Lösung 46
Musikhandys 62

+ 2 Poster in der Heftmitte: „WoW: Burning Crusade" & „Final Fantasy 12"

Preview

8 **Playstation 3: Die Fakten** Alles, was Du wissen musst: Spiele, Zahlen, Starttermine
16 **Sega Rally** Hart & dreckig: fast perfektes Rallye-Erlebnis
18 **Der Herr der Ringe Online** Bekommt Warcraft Konkurrenz?
44 **Wann kommt was?** Alle Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

Special

12 **WoW: Burning Crusade** Was beim Verkaufsstart abging. Plus: Interview mit dem Dungeon-Designer
14 **SCREENFUN / ESL Liga-Start** So machst Du mit bei der „Fun"-Liga!
20 **Daten-Dealer** Das musst Du übers Kopieren von Filmen und Musik wissen, um keinen Ärger zu bekommen

Test

– alle Spiele alphabetisch –

38 **Battlestations: Midway** + Video
43 **Bomberman** für PSP
42 **Castlevania: Portrait of Ruin** für DS + Video auf DVD
35 **Die Sims: Lebensgeschichten**
34 **Die Sims: Vier Jahreszeiten** + Video auf DVD
42 **DS Actionloop** für DS
28 **Final Fantasy 12** + Video AWARD
36 **Ghost Rider**
37 **Jade Empire**
43 **Mario vs. Donkey Kong 2** „March of the Minis" für DS
43 **Pro Evolution Soccer 6** für DS
32 **Supreme Commander** + Video
42 **Tony Hawk's Project 8** für PSP
39 **War Front: Turning Point** + Video auf DVD
40 **Günstige Spiele im Kurztest** Rollenspiele Deluxe Edition · Racing Box · Splinter Cell Trilogie · Darkstar One · Project Gotham Racing 3 · Dead or Alive 4

Supreme Commander – Echtzeit-Strategie für Kenner
S. 32

Trix

46 **Inhalt: Trix im Heft**
46 **Zelda: Twilight Princess (Teil 2)**
49 **Burning Crusade-Map**
60 **Cheats für aktuelle Spiele**

Zelda: Twilight Princess – Jetzt geht's Ganon an den Kragen!
S. 46

„Burning Crusade"-Karte – Alles Wichtige auf einen Blick
S. 49

= mit Special auf der Heft-DVD

Mobil

62 **Neue Musikhandys**
65 **iPhone** Was Apples Handy alles kann
66 **Mehr Spaß mit Handyfotos**
68 **USB-Sticks** Tools und Programme auf DVD
70 **News & Neuheiten**

Musikhandys im Test: plus Apples iPhone
S. 62

Adventure selbst gemacht – ganz ohne Programmier-Arbeit
S. 76

Zuhause

72 **Vista im Praxistest** Umsteigen oder abwarten?
74 **Hilfe aus dem Netz** So suchst Du richtig + Tools auf DVD
76 **Adventures im Eigenbau** + Großes „Adventure-Paket" auf DVD
78 **Aktuelle Hard- und Software**

Immer in SCREENFUN

22 **Spiele-News** Heiße Infos & Gerüchte
24 **Eure Charts** Die angesagten Spiele
96 **Der SCREENFUN-Jackpot** Jeden Monat starke Preise zu gewinnen
98 **Vorschau & Impressum**

Stars

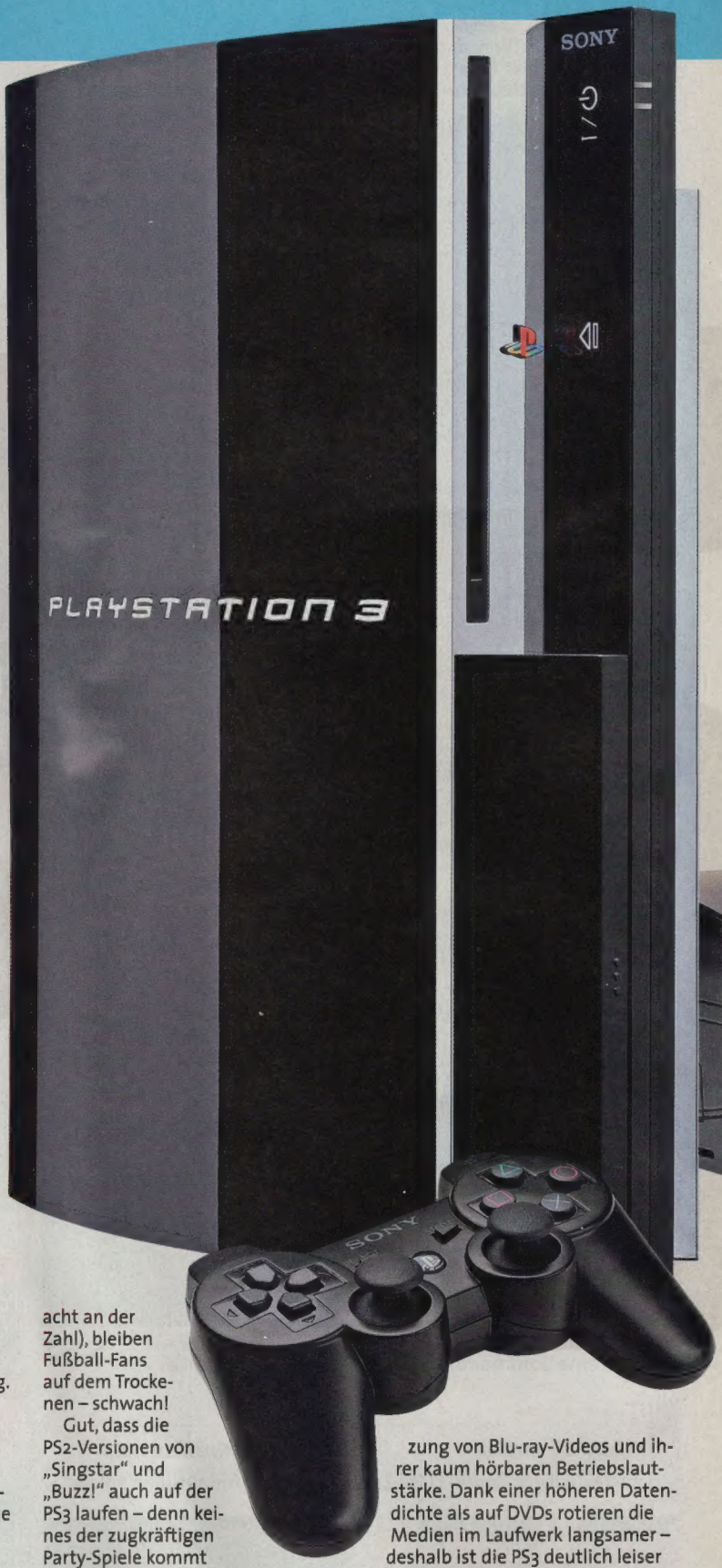
80 **Im Kino: 300** + Trailer auf DVD
82 **Weitere neue Filme im Kino**
84 **Neue Film-DVDs**
86 **TV-Tipps**
88 **Das spielt... Christian Ulmen**

Fun

90 **Verrückte USB-Gadgets**
92 **Leserbriefe & more**
94 **FUN-Mix** Surftipps, Filmfehler, Witze, Rätsel u.a.

Ulmens Spielzeug: vom MacBook zum Herta-BSC-Nasenhaarschneider
S. 88

Endlich: PS3 in Europa



Der Europa-Termin für die PS3 steht fest: Am 23. März 07 erscheint Sonys dritte Konsolen-Generation endlich auch bei uns – für 599 Euro und mit 28 Spielen im Gepäck!

Das neue SIXAXIS-Gamepad

Sony hat sein „Dual-Shock-2"-Gamepad komplett überarbeitet: Der neue SIXAXIS-Controller ist nun kabellos und verständigt sich per Bluetooth mit der Konsole. Über ein USB-Kabel kann man das Gamepad auch im Spielbetrieb aufladen. Ein neuer Playstation-Button in der Mitte ermöglicht wie bei der Xbox 360 das Einschalten der Konsole mit dem Controller! Größtes Manko: Die Rumble-Funktion wurde gestrichen. Dafür erkennt das Gamepad jetzt Bewegungen – so lässt sich wie beim Wii etwa ein Flugzeug nur durch Kippen und Neigen des Controllers steuern.

Die Schultertasten L2 und R2 sind jetzt analoge Schalter – leider rutschen die Finger beim Drücken schnell ab

Eigentlich ist Sony ja noch voll im grünen Bereich: Im Jahr 2000 kam die PS2 erst acht Monate nach der Japan-Veröffentlichung nach Europa. Die PSone erschien 1995 sogar erst nach neun Monaten bei uns. Aber trotzdem fühlt man sich hierzulande etwas verschaukelt. Denn neben der mehrfachen Verschiebung der PS3 waren es vor allem Sonys vollmundige Versprechen, die Konsole weltweit gleichzeitig zu veröffentlichen, die europäischen Spielern sauer aufstoßen.

Aber das ist nun Schnee von gestern, denn am 23. März schließt Europa auf – dann steht die PS3 für 599 Euro in den Läden. **Rund eine Million Geräte sollen in den ersten Wochen verfügbar sein – allerdings nur das 60-GB-Modell!** Die 100 Euro günstigere und für viele Zocker völlig ausreichende Variante mit kleinerer Festplatte und ohne WLAN bringt Sony vorerst nicht in Europa – eine mehr als fragwürdige Entscheidung.

Spät, aber gewaltig!

Zumindest etwas Gutes hatte die Verzögerung der PS3: **Mit 28 Titeln gibt's vom ersten Tag an ein gewaltiges Spieleangebot!** Allerdings eine Auswahl mit Höhen und Tiefen: Denn neben vielen Umsetzungen entdeckt man nur wenige herausragende PS3-Exklusiv-Entwicklungen wie „MotorStorm", „Resistance" oder „Virtua Fighter 5".

Auch die Genre-Verteilung ist unausgewogen: Fünf Rennspiele wollen Käufer locken, alleine drei davon schickt Sony ins Rennen. Und während eine wahre Flut an Sporttiteln in die Läden schwappt (insgesamt acht an der Zahl), bleiben Fußball-Fans auf dem Trockenen – schwach!

Gut, dass die PS2-Versionen von „Singstar" und „Buzz!" auch auf der PS3 laufen – denn keines der zugkräftigen Party-Spiele kommt zum Start. Strategie-, Knobel- und Puzzlespiele gibt es vorerst gar keine – zumindest letztere kann man als Arcade-Versionen über den Playstation-Store kaufen.

Super Technik, harter Preis

Technisch leicht über 360-Niveau punktet die PS3 besonders als Multimedia-Zentrale durch die Unterstützung von Blu-ray-Videos und ihrer kaum hörbaren Betriebslautstärke. Dank einer höheren Datendichte als auf DVDs rotieren die Medien im Laufwerk langsamer – deshalb ist die PS3 deutlich leiser als die Microsoft-Konsole.

Der hohe Preis und das durchwachsene Spieleangebot sprechen allerdings noch gegen eine PS3-Kaufempfehlung. Zudem sollte man einen HD-Fernseher besitzen, bevor man mit der Konsole liebäugelt, denn in PAL-Auflösung sieht etwa ein „Formula One" nur wenig besser aus als sein PS2-Vorgänger.

Die technischen Daten der PS3

Hauptprozessor: Cell-CPU mit 3,2 GHz, 1x PPE (PowerPC Processor Element), 7x SPE (Synergistic Processor Element)

Grafikprozessor: Nvidia RSX (Reality Synthesizer) mit 550 MHz

Hauptspeicher: 256 MB XDR DRAM (400 MHz)

Grafikspeicher: 256 MB GDDR-3 (700 MHz)

Festplatte: 60 GB (2,5-Zoll-SATA)

ROM-Laufwerk: Blu-ray (2x Speed), DVD (8x Speed), CD (24x Speed)

Schnittstellen: 4x USB 2.0, 1x GBit-Ethernet, Bluetooth 2.0, WLAN (IEEE 802.11 b/g), Kartenleser für Memory Stick, SD-Card, CompactFlash

A/V-Ausgänge: HDMI 1.3, A/V-Multiausgang (Video, S-Video, RGB, YUV), Toslink (optischer Digitalausgang)

Bildausgabe: PAL, 480p, 720p, 1080i, 1080p

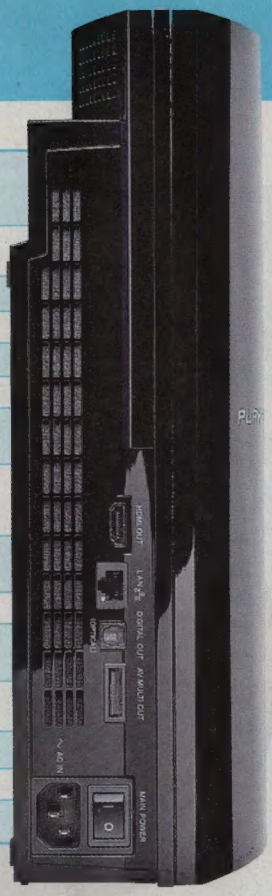
Unterstützte Disc-Formate: Blu-ray-Disc, Video-DVD, Audio-CD, SACD, PSone-CD, PS2-CD/DVD

Unterstützte Multimedia-Formate: MP3, AAC, ATRAC, PCM (Musik), MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 (Video), BMP, JPG, GIF, PNG, TIFF (Bild)

Ausmaße (BxHxT): 325 mm x 98 mm x 274 mm

Farbe: schwarz

Lieferumfang: PS3-Gerät, SIXAXIS Wireless Controller, A/V-Kabel



Schlanker Rücken: Von den einst zahlreichen Anschlüssen des ersten PS3-Prototypen sind nur noch vier übrig

Teures Zubehör: Die Fernbedienung kostet rund 30 Euro, ein Gamepad sogar stolze 50!

Die Spieleverpackungen sind etwas kleiner als handelsübliche DVD-Hüllen

PSone-Klassiker wie „Tekken 2" kann man über den Playstation-Store kaufen, aber nur auf der PSP zocken

Preise und Zubehör

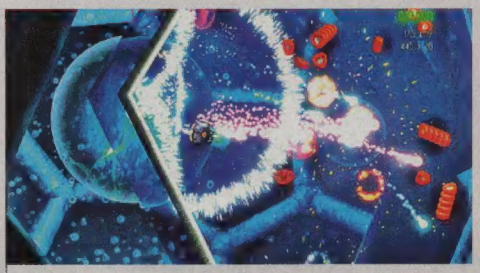
PS3-Konsole (60-GB-Version)	**599,- Euro**
PS3-Spiele	ca. 55 bis 70 Euro
SIXAXIS Wireless Controller	**49,95 Euro**
Blu-ray-Disc-Fernbedienung	29,95 Euro
HDMI-Kabel	**24,95 Euro**
AV-Kabel	16,95 Euro
Component-AV-Kabel	**24,95 Euro**
S-Video-Kabel	16,95 Euro

Das volle Online-Paket

Vom Erfolg des „Xbox Live!" inspiriert, spendiert auch Sony seiner PS3 eine umfangreiche Online-Unterstützung. Ein Web-Browser zum Surfen und E-Mails-checken ist bereits auf der Konsole vorinstalliert. Zudem klickst Du Dich vom Hauptmenü direkt in den Playstation-Store: Dort kannst Du ähnlich der Spielhalle auf 360 Arcade-Spiele kaufen und herunterladen (siehe Liste rechts). Auch PSone-Klassiker wird es zu kaufen geben, diese sind allerdings nur auf der PSP spielbar. Die Preise für die Spiele-Downloads werden zwischen 5 und 10 Euro liegen. Daneben bietet das Playstation-Netzwerk Online-Matches, Freundeslisten, Chats und Demo-Downloads – alles wohl ohne zusätzliche

Über den Netzwerk-Punkt der PS3-Crossbar erreicht man den Internet-Browser und den Playstation-Store

Effektvolle 2D-Baller-Action: Titel wie „Blast Factor" werden rund 10 Euro kosten



Arcade-Spiele im Playstation-Store

Blast Factor	Actionspiel
flow	Actionspiel
Go! Puzzle	Puzzlespiel
Go! Sudoku	Puzzlespiel
Gripshift	Rennspiel
Lemmings	Puzzlespiel
Super Rub'a'Dub	Puzzlespiel
Tekken: Dark Resurrection	Fightspiel

Auf einen Blick: Alle 28 PS3-Starttitel

Def Jam: Icon

Kräftige Beats, dicke Lippen – ein optisch wie musikalisch fettes Fightspiel

MotorStorm

Harte Arcade-Rennen auf zwei bis vier Rädern mit spektakulären Stunts und Crashes

Blazing Angels: Squadrons of WWII

Abschuss über den Wolken: Solide WWII-Flug-Action

Call of Duty 3

Furioser 3D-Shooter mit dramatischem Leveldesign

Enchanted Arms

Gutes Japano-Rollenspiel mit klassischem Spielsystem

Full Auto 2: Battle Lines

Karren mit Knarren: Spielerisch nur Durchschnitt

Genji: Days of the Blade

Hübsches, aber recht gehaltfreies Ninja-Abenteuer

Marvel: Ultimate Alliance

Packende Superhelden-Einsätze, technisch ausbaufähig

Need for Speed: Carbon

Euer Spiel des Jahres 2006: Auch auf der PS3 stark

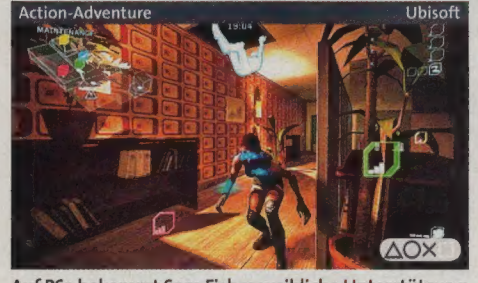
NHL 2K7

Harte Checks per SIXAXIS-Controller – das macht Laune

Ridger Racer 7

Fährt nur auf PS3: Der schnellste Teil der „RR"-Serie

Tom Clancy's Splinter Cell: Double Agent



Auf PS3 bekommt Sam Fisher weibliche Unterstützung

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

Auch auf PS3 eine tolle Mischung aus Taktik und Action

Tony Hawk's Project 8

Schade: Tony skatet zum PS3-Start nur offline

Resistance: Fall of Man

Packender Sci-Fi-Shooter: Kein „Halo“, aber Sonys wichtigstes Zugpferd zum Start

Virtua Fighter 5

Kampfsport für echte Techniker: Die feinen 3D-Fights kommen zuerst auf der PS3

F.E.A.R. (dt. Version)

Gelungene Umsetzung des PC-Shooter-Hits von 2005

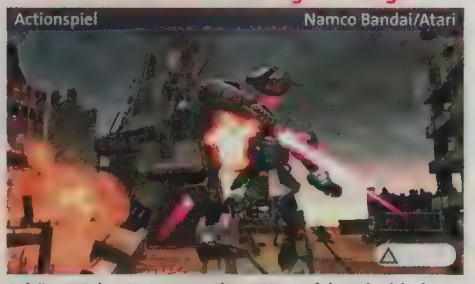
Fight Night Round 3

Super Optik und Spielbarkeit: Ein Muss für Box-Fans

Formula One Championship Edition

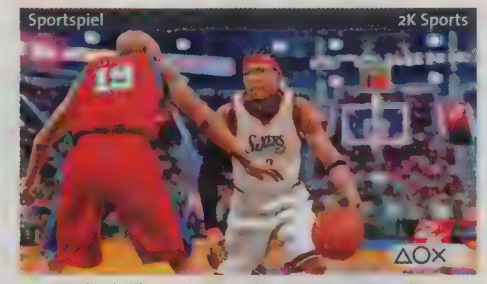
Die F1-Sim ist nur in HD-Auflösung ein Augenschmaus

Mobile Suit Gundam: Target in Sight



Schöner Schrott: Langweiliger Kampf der Blechkolosse

NBA 2K7

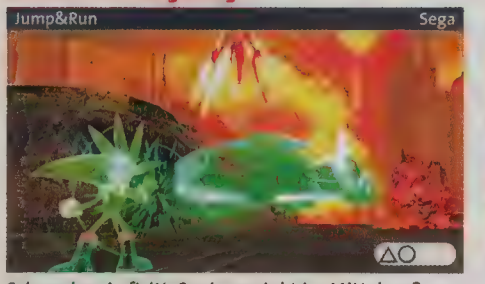


Top-Basketballsimulation mit SIXAXIS-Unterstützung

NBA Street Homecourt

Lockere Hinterhof-Spielchen mit spektakulären Moves

Sonic the Hedgehog



Schwacher Auftritt: Sonic versinkt im Mittelmaß

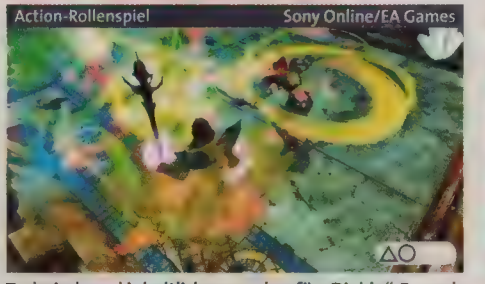
The Elder Scrolls 4: Oblivion

Das Rollenspiel-Epos sieht noch besser aus als auf 360!

Tiger Woods PGA Tour 2007

Für Golfer führt kein Weg an „Tiger Woods“ vorbei

Untold Legends: Dark Kingdom

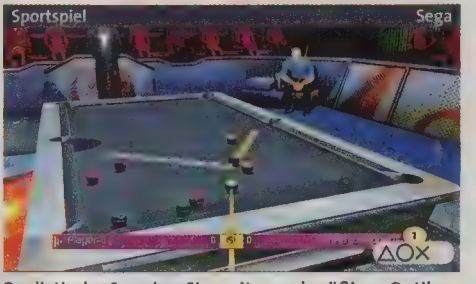


Technisch und inhaltlich mau, aber für „Diablo“-Fans ok

Virtua Tennis 3

Scharfe Optik, tolle Spielbarkeit – ganz großes Tennis!

World Snooker Championship 2007



Realistische Snooker-Sim mit zweckmäßiger Optik

Text: Michael Stapf

△○×□ = Spitze △○× = Gut △○ = Solide △ = Schwach

Die Ruhe vor dem Sturm: Mit Absperrgittern rüstete sich der Media Markt für die Fans, die wenig später die Verkaufsräume stürmten (r.)

World of Warcraft: The Burning Crusade – Verkaufsstart!

Am 16. Januar 07, Punkt Mitternacht, öffnete der Media Markt in Berlin seine Pforten. Hunderte „WoW"-Fans stürmten den Laden!

Das gab es bei einem Computerspiel noch nie: Punkt 0:00 Uhr öffneten Media Märkte im ganzen Land und wurden von „World of Warcraft"-Fans gestürmt. In Berlin-Charlottenburg feierten Hunderte den offiziellen Verkaufsstart von „Burning Crusade" – natürlich nicht ohne SCREENFUN.

Als besonderer Leckerbissen war der Elektro-Gigant nicht nur mitten in der Nacht offen, sondern lockte Käufer auch mit der Autogrammstunde eines waschechten „WoW"-Designers. Brian Morrisroe (siehe Interview rechts) unterschrieb auf Spielen, T-Shirts und der toll ausgestatteten „Collector's Edition" – er hatte gut zu tun! Dabei warteten bis 22 Uhr gerade mal 50 Spieler. Doch schon eine Stunde später waren die Absperrungen komplett gefüllt, und mehrere hundert „WoW"-Fans mussten sogar vor der Ladentür warten, von Sicherheitskräften zurückgehalten.

Das Warten unter Gleichgesinnten machte aber allen Spaß: Die Stimmung war top, denn der Media Markt hatte mit einem Unterhalter und ausreichend Spielen vorgesorgt. Jeder bekam sein „Burning Crusade" – über 3000 Spiele wurden ab Mitternacht fortgeschleppt.

Nächtlicher Andrang: Über 1000 Leute verzichteten zum Verkaufsstart aufs warme Bett

Knapp 3000 der begehrten „WoW"-Add-Ons türmten sich im Media Markt Charlottenburg

Dichte Horden an der Ausgabe: Leer ausgehen musste an diesem Abend kein Spieler – alle bekamen ihr „Burning Crusade"

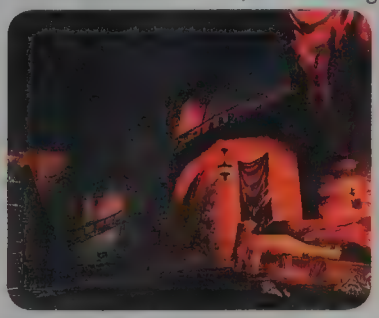
Interview mit **Brian Morrisroe**

Brian Morrisroe ist seit fast fünf Jahren bei Blizzard. SCREENFUN traf den „Lead Dungeon Artist" zum Interview in Berlin.

Was genau macht man als „Lead Dungeon Artist"?
Brian Wir erschaffen die Dungeons und Städte in „WoW". Die Gestaltung von der ersten Zeichnung an über Texturen und Licht – dafür ist das Team verantwortlich.

Wie lange dauert es, bis ein Dungeon fertig ist?
Brian Das kommt natürlich immer darauf an, wie komplex der Dungeon ist, welche Story darin erzählt werden soll, was für Bosskämpfe es gibt. Meistens arbeiten vier bis fünf Leute ein paar Monate daran.

Was ist dein liebster Dungeon in „World of Warcraft"?
Brian Als ich vor viereinhalb Jahren hier angefangen habe, war die Gestaltung von „Burg Shadowfang" mein erste Aufgabe. Dann habe ich an „Uldaman" und „Maraudon" mitgearbeitet und an der Gestaltung von „Thunder Bluff". Das sind natürlich alles meine Lieblinge! Aber die neuen „Burning Crusade"-Dungeons sind ungeheuer schön geworden... teilweise besser, als wir selbst erwartet hatten. Dennoch, ich würde sagen: „Shadowfang".



Brians erstes und liebstes Werk: Burg Shadowfang im Silberwald

Warum habt ihr euch entschieden, die großen Raid-Instanzen auf 25 Leute zu beschränken?
Brian Das war eine ganz klare Design-Ansage. Bei 40 Mann in einem Raid fühlen sich viele Spieler nicht wirklich miteinbezogen. Mit 25 Leuten ist die Gruppe groß genug, um taktisch vielfältig zu sein, und gleichzeitig wird der Einzelspieler stärker betont. Alle Spieler sollen eindringlich fühlen, dass sie etwas geschafft haben, wenn sie besondere Kämpfe gewonnen haben.

Die großen 40-Mann-Raids wie „Molten Core" oder „Blackwing Lair" wurden mit „Burning Crusade" nicht geändert. Warum nicht?
Brian: Wir denken, dass Spieler trotzdem noch diese Dungeons besuchen werden. Vielleicht nicht mehr wegen der Items, aber sicherlich wegen der Spielerfahrung. Um zu sehen, wie schnell sie es schaffen, zum Beispiel.

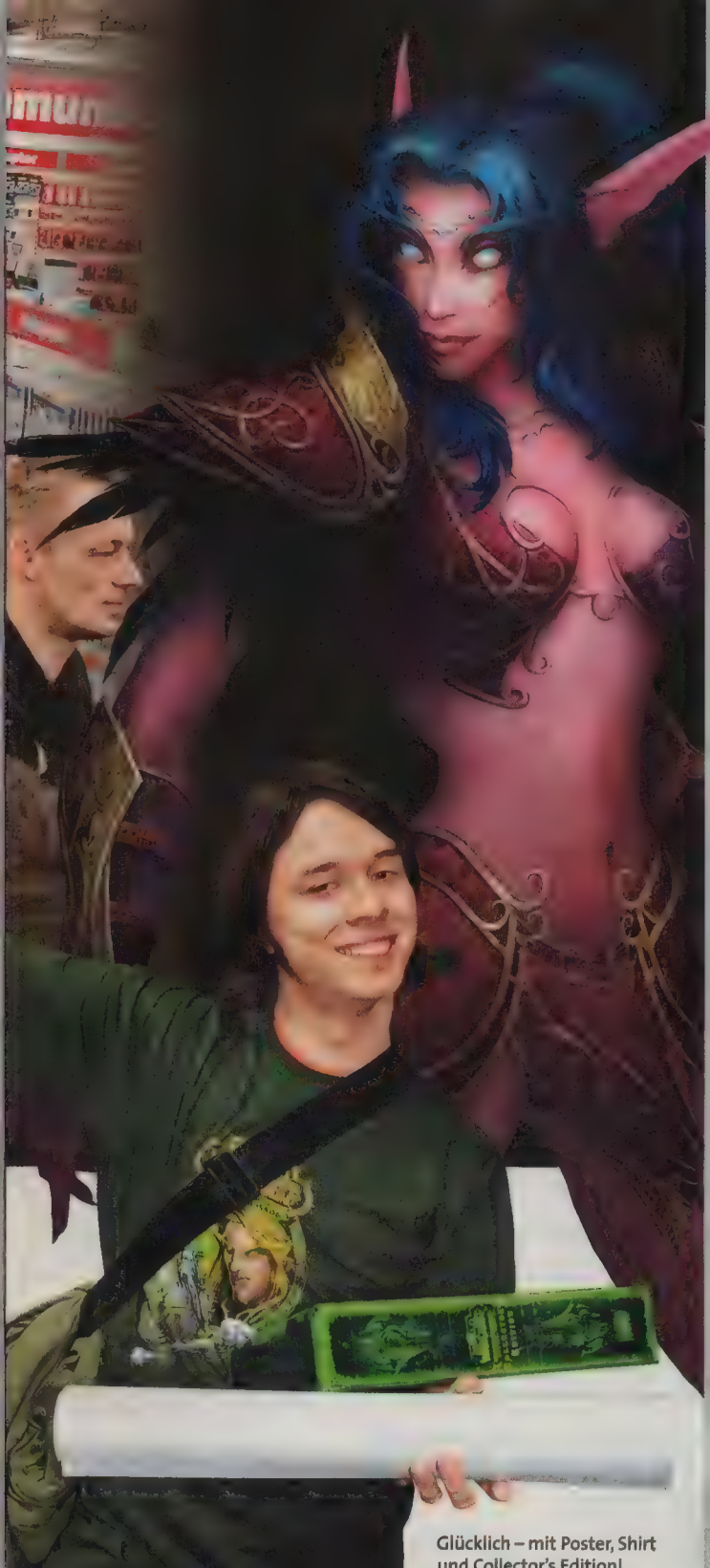
Kannst du uns mehr über das Leben nach „Burning Crusade" erzählen? Wird es neue Dungeons und Spielinhalte geben?
Brian Ja, das ist natürlich unser Konzept bei „World of Warcraft". Wir werden ständig neue Inhalte bieten, um die Frische im Spiel zu halten. Was wann eingebunden wird, ist noch nicht sicher.

Arbeitet ihr gerade an neuen Dungeons?
Brian Eigentlich nicht wirklich. Wir fokussieren uns jetzt sehr stark auf „Burning Crusade". Auch bei uns im Art Department gibt es nach so einem Release viel zu tun. Kleinste Bugs und selbst minimale Grafikfehler haben Vorrang.

Wann wird es ein neues Add-On geben?
Brian Wir haben ja angekündigt, dass es ab jetzt jährlich ein neues Add-On geben soll. Aber zur Zeit konzentrieren wir uns – wie gesagt – voll darauf, dass „Burning Crusade" optimal läuft und jedem „WoW"-Spieler so viel Spaß bringt, wie es nur irgend geht.

Wie sieht es mit einem neuen „Diablo" aus?
Brian <lacht> Wir lieben unsere alten Marken und kommen gern auf sie zurück. Aber zur Zeit zählt nur „Burning Crusade".

Text, Interview und Fotos: Knut Gollert



Glücklich – mit Poster, Shirt und Collector's Edition!

Heldenhaft am Schreiben: Brian Morrisroe signierte bis weit nach 1 Uhr unermüdlich „WoW"-Spiele und Fan-Artikel

Spiel auf DVD

Startschuss für die FUN-LIGA!

In der vorigen Ausgabe von SCREENFUN hatten wir Euch gebeten, aus acht Multiplayer-Games das Spiel auszusuchen, das Euch am besten gefällt. Und hier kommt der Gewinner: **Ihr habt Euch mit großer Mehrheit für „TrackMania Nations" entschieden!** „TrackMania Nations" ist ein Rennspiel, das nicht nur tipptopp aussieht, sondern auch genügend Freiraum für fahrerisches Können liefert. Eins ist klar: Es werden spannende Duelle!

Im Anschluss zeigen wir Euch, wie Ihr in der SCREENFUN / ESL „Fun-Liga" mitmischen könnt – immer schön Schritt für Schritt. Mehr über die Liga gibt's dann im nächsten Heft.

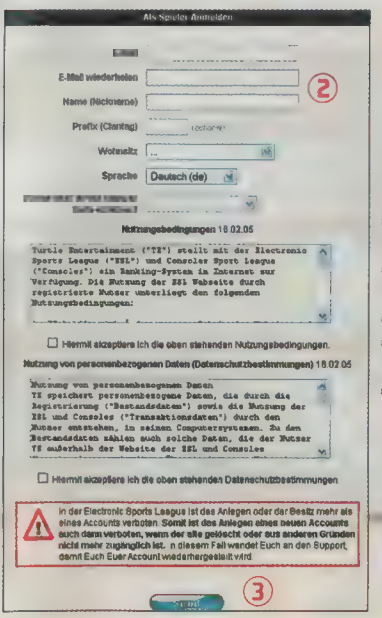
1. Spiel installieren

TrackMania Nations" findest Du auf der SCREENFUN-DVD unter „Fun-Liga". Installiere es auf Deinem Computer.

Trotz guter Grafik läuft „TrackMania Nations" auch auf älteren PCs

2. Meld Dich an!

1 So meldest Du Dich bei der ESL an:
• Surf auf www.esl.eu/de/

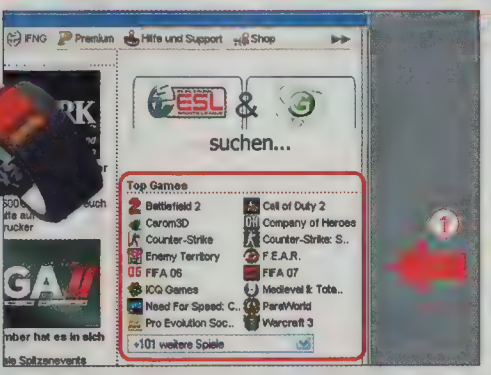


2 Klicke auf „Spieler anmelden" in der linken Navigation 1. Jetzt trägst Du Deine Daten ein 2. Wichtig: Gib eine gültige E-Mail-Adresse an, denn an diese wird ein Link geschickt, mit dem Du Deinen Account aktivierst! Das Feld „Clantag" muss nicht unbedingt ausgefüllt werden, da Du in der „Fun-Liga" solo spielst. Außerdem musst Du die Felder „Nutzungsbedingungen" und „Datenschutzbestimmungen" ankreuzen und dann auf den „Send"-Button klicken 3.

Text: Anatol Locker • Illustration: Ferdinand Lutz

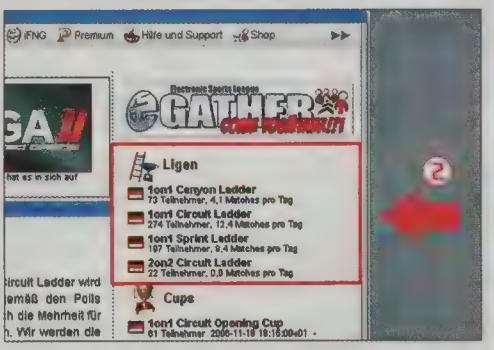
Du spielst gerne mit Freunden im Internet? Du willst eSports-Profi werden? Dann kannst Du zeigen, was Du draufhast! Und das Beste: Das offizielle Spiel „TrackMania Nations“ gibt's kostenlos auf der Heft-DVD.

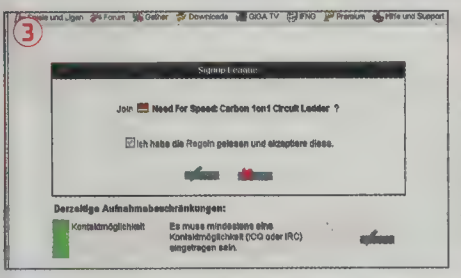
3. Tritt der SCREENFUN / ESL „Fun-Liga“ bei!



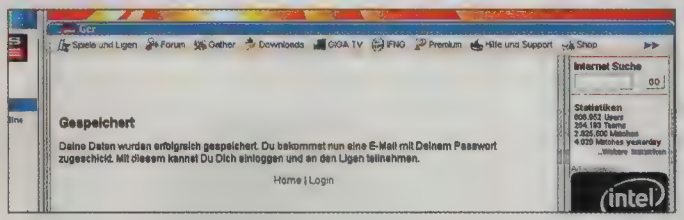
1. Um der SCREENFUN / ESL-Liga beizutreten, wählst Du in der Dropdown-Liste „TrackMania Nations“ aus **1.**

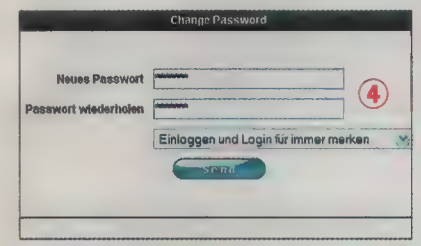
2. Jetzt erscheinen alle Ligen, in denen dieses Spiel gezockt wird **2.** Wähl unter dem Punkt „Cups“ die SCREENFUN-Liga aus



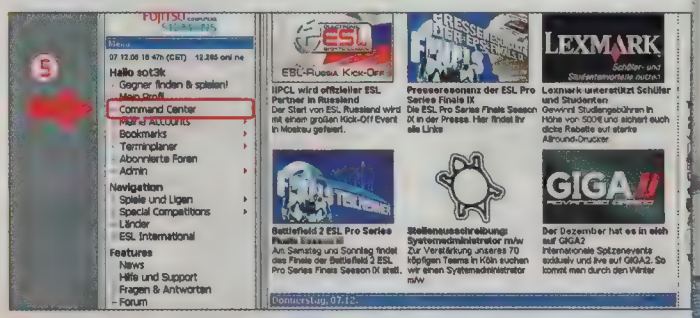


3. Jetzt musst Du Dich nur noch eintragen, indem Du in der rechten Navigation auf „In Cup einschreiben“ klickst. Bestätige, dass Du die Regeln gelesen hast **3** – und lies sie bitte auch...





3. Nach ein paar Minuten bekommst Du eine E-Mail geschickt. Folg dem Link, den Du erhalten hast. Gib hier das Passwort ein, mit dem Du Dich später anmelden willst. **4.** Gratulation, jetzt bist Du Mitglied der „Electronic Sports League.“ Willkommen!



4. Auf der linken Seite findest Du einen Link zu Deinem „Command Center“ **5.** Dort kannst Du private Daten hinzufügen (Lieblingsmusik und -spiele, Foto, Clan-Logo etc.), Ligen-Spiele und den Terminkalender verwalten, Spiele-Statistiken auswerten und vieles mehr.

4. Noch Fragen?

Die Regeln des Cups findet Ihr auf der SCREENFUN-DVD unter dem Punkt „Fun-Liga“. Wenn Ihr Fragen zur ESL oder dem Spielen in einer Liga habt, surft auf www.esl.eu/de/faq oder www.screenfun.de – dort findet Ihr mehr Informationen. Viel Glück und viel Spaß! Im nächsten Heft erfahrt ihr mehr zur SCREENFUN/ ESL „Fun-Liga“!

Gespielt wird nach dem K.O.-Verfahren: Nur Gewinner fahren weiter

Schön zu sehen: Jedes Auto hinterlässt auf weichem Boden sehr echt wirkende Spurrillen

Da fliegt der Dreck vom Vordermann! Zum Glück gibt es in „Sega Rally“ keine Cockpit-Sicht

Ist der weiche Boden von den Vorrunden stark aufgewühlt, fährt es sich deutlich mühsamer

„Sega Rally“-Historie

Unglaublich beliebt seit 10 Jahren: „Sega Rally Championship“ ist seit 1995 der Hit in jeder Spielhalle. Die Arcade-Automaten, meist als Doppel-Kabine (Bild), begeistern noch heute mit grandiosem Rennspaß, vor allem in Kopf-an-Kopf-Duellen. Umsetzungen erschienen auf Saturn, Dreamcast, PC und in den USA auch auf PS2.

Immer noch cool: Die 1995er Rennkabine von „Sega Rally Championship“

Solche Dreckspritzer bleiben nur bei feuchtem Untergrund kleben. Bei trockenem Belag stauben die Autos ein. Beides ist übrigens auch möglich

Das ist „Sega Rally“: schöne Streckenumgebungen, schicke Original-Autos und immer tolles Wetter

Kurven mit weichem Untergrund sind für tiefe Spurrillen anfällig

Wer in diesem Zustand durch eine entsprechend große Pfütze fährt, wird sauberer und wieder leichter

Sega Rally

Spektakulär und tollartig zugleich war noch keine Spiel-Rallye. Segas Rennexperten entwickeln einen Meilenstein!

Rallye-Sim ist Rallye-Sim. Da gibt's nichts dran zu wackeln. Und viele Entwickler auf der ganzen Welt haben eindrucksvoll bewiesen, dass sie „Rallye-Sims“ können. „Colin McRae“, „WRC“, „Rallisport“ oder „Pro Rally“ – keines dieser Spiele war schlecht, alle versuchten sich etwas vom Verfolger abzusetzen. Mit herausragendem Handling, gnadenloser Physik oder offen befahrbarer Landschaft? Oder zerspringt das Auto beim Rempler perfide genau in jedes Einzelteil? Es gibt eigentlich kein Spielelement mehr, das noch nicht eingebaut wurde. Erfolgreich sind Rallye-Spiele aber nicht mehr. Denn spielerisch fahren sie seit einigen Jahren im Kreis.

Sega hat bereits vor 2 Jahren etwas Kluges getan. Sie gründeten in England die „Sega Racing Studios“ und verpflichteten die besten Rennspiel-Designer Englands. Chef der Studios ist Guy Wilday, der früher bei Codemasters für alle „Colin McRae“-Spiele verantwortlich war. Des Weiteren stießen Entwickler von Criterion („Burnout“), Rockstar North („GTA“) und Rare („Perfect Dark“) zum Team. Erstes Projekt der Rennspiel-Fans: „Sega Rally“ – die Wiedergeburt des Arcade-Rallye-Racers für Next-Generation-Systeme.

Der Spielhallen-Automat ist das Vorbild für die Entwickler: **„Sega Rally“ will so schnell, so schön, so einfach und gleichzeitig so packend anspruchsvoll sein wie das Original.** Das Spiel verzichtet dabei auf typische Features einer Simulation. Es wird ein Arcade-Rennspiel mit glaubhaftem Handling.

Das wirklich Besondere an „Sega Rally“ sind aber nicht die detaillierten 30 Original-Rennwagen, auch nicht die acht Settings, in die die Rennstrecken eingebettet werden.

Am meisten begeistert hat die SCREENFUN-Redakteure der wunderschöne Dreck, der auf den „Sega Rally“-Strecken liegt. Nicht nur, dass er – je nach Beschaffenheit – an den Autos haften bleibt. Noch viel besser ist, dass die Autos je nach Untergrund (feucht, trocken, schwer) Spuren hinterlassen, die nicht irgendwelche Texturen sind, sondern wirklich auf die Strecke modelliert werden. Das heißt, dass Du in der Folgerunde – es werden grundsätzlich Rundkurse gefahren – Deine eigenen Reifenspuren in moddrigem Dreck, Schnee oder Pfützen siehst. Und nicht nur das: **Die neuen Beulen im Untergrund beeinflussen das Fahrverhalten Deiner Autos.** Wenn drei Runden lang sechs Autos mit Highspeed eine matschige Kurve aufwühlen, fährt sie sich dementsprechend schlimm.

Dass sich Reifenspuren auf besonders feuchtem Untergrund mit Wasser füllen und Du Dein vollgesautes Auto in Pfützen sauber wäscht, ist nur ein weiteres „Staun-Feature“.

Erscheint: Herbst 07

Sega Rally

Rennspiel

Noch keine Rallye sah so gut aus! Freu Dich auf deformierbare Untergründe, famose Grafiken und Arcade-Rennspaß

Text: Knut Gollert

Der Herr der Ringe Online

Die Schatten von Angmar

Mittelerde neu entdecken: Im Online-Rollenspiel triffst Du Helden wie Aragorn oder Gandalf und leistest Deinen Beitrag im Krieg gegen Sauron.

Die dicken Trolle machen selbst erfahrenen Abenteurern zu schaffen

Feind Nummer 1: Die fiesen Orcs lauern in „Herr der Ringe Online" an jeder Ecke

Richtig böse! Dieser Uruk-Hai organisiert die Jagd auf Spieler!

Mehr MMO in eGames

Mehr über „Herr der Ringe Online", „World of Warcraft" und die eSport-Stars findest Du in **eGames**, dem ersten Magazin nur für Multiplayer- und Online-Spiele. Infos über „Counter-Strike", „Battlefield" und mehr gibt's jeden Monat neu am Kiosk – oder auf **www.egames.de**

Mehr als Orcs gibt es in „Herr der Ringe Online“ zwar nicht, dafür bekommst Du es mit allerlei fantastischem Getier zu tun

Aragorn braucht Deine Hilfe! In Bruchtal triffst Du die Helden aus Buch und Film – und erledigst sogar Quests für sie!

Bruchtal, die Heimat Elronds, ist einer der schönsten Orte im Spiel

Alles WoW oder was?

„Herr der Ringe Online“ macht Euch den Wechsel leicht: Alles sieht aus und fühlt sich an wie beim großen MMO-Vorbild. Ob Quest-Menüs, Taschen oder die Steuerung mit Tastatur und Maus – wer „World of Warcraft“ gespielt hat, fühlt sich sofort heimisch. „Wir wollten sicherstellen, dass das Spiel möglichst zugänglich ist“, sagt Jeff Anderson, der Chef von Entwickler Turbine dazu.

Oben ein Bild aus „WoW“ unten die Menüs aus „Herr der Ringe Online“

Das Buch ist ein Bestseller, die Filme haben Oscars eingeheimst – aber so richtig eintauchen in die Welt von Mittelerde konnte man bisher kaum. Zwar gibt es Strategie- und Actionspiele für Konsolen und PC, aber wenn Du schon immer ein Waldläufer oder Waldelb sein wolltest, dann bleibt nur eins: Das Online-Rollenspiel. **Im April ist es so weit. Dann kannst Du wie in „World of Warcraft“ monatlich zehn Euro Abogebühr zahlen oder für 150 Euro gleich eine Mitgliedschaft auf Lebenszeit erwerben.** Eine Investition, die sich lohnen könnte, schließlich dürfte die Spielwelt immer weiter wachsen. Am Anfang geht es nämlich nur im Nordwesten Mittelerdes zur Sache. Vom Auenland bis zum Nebelgebirge. Gondor, die Reiter von Rohan, Moria – das alles soll erst später dazukommen. „Sonst wäre die Spielwelt viel zu groß“, sagt Produzent Jeffrey Steefel von Entwickler Turbine.

Hobbits und Elben – oder doch lieber böse Orcs?

Eine fiese Seite wie bei „World of Warcraft“ wird es nicht geben. Die Helden gehören alle zu den Guten und werden von Beginn an auf ihre Rolle vorbereitet. Als Mensch startest Du zum Beispiel in Archet, einem Dorf in der Nähe von Bree, wo die Hobbits im Gasthaus „Zum tänzelnden Pony“ übernachten. Du stolperst aber nicht einfach in die Welt und musst sofort zwanzig ranzige Rattenohren sammeln, wie das andere „Massive Multiplayer“-Spiele fordern. Stattdessen rettest Du einen armen Hobbit vor einem waschechten Ringgeist. Der Hobbit ist zwar nicht Frodo, aber auf den Haupthelden der Ring-Geschichte triffst Du früher oder später auch. Denn Dein Weg führt Dich an alle bekannten Schauplätze aus dem ersten Buch bzw. Film: Bruchtal, die Wetterspitze, der Alte Wald – alles drin, alles dran, inklusive Tom Bombadil und den Hügelgräberhöhen als erstes großes Dungeon.

Gruppen in „Herr der Ringe Online“ bestehen aus bis zu sechs Spielern, die mit „Conjunctions“ ihren Gegnern richtig einheizen. Conjunctions sind Partnerangriffe, an denen die ganze Gruppe beteiligt ist. Sie machen besonders viel Schaden oder heilen Party-Mitglieder – je nachdem, welcher Spieler beim Start des Angriffs welche Taste drückt.

Spieler gegen Spieler: „Monster Play“ macht's möglich!

Elben gegen Zwerge? Auch wenn sich Legolas und Gimli nicht immer mögen, so wäre das doch undenkbar! **Der Kampf Spieler-gegen-Spieler findet in einer eigenen Zone statt, die Du mit Deinem normalen Charakter betreten kannst.** Alternativ schlüpfst Du aber auch in die Haut eines Monsters und kannst andere Spieler überfallen. Mit der Zeit stehen immer stärkere Monster zur Wahl und Du eroberst sogar Festungen. Vorausgesetzt, die anderen Spieler funken Dir nicht dazwischen. Gelingt ihnen dies dennoch, erwerben sie Ränge wie zum Beispiel „Orctöter“. Solche Titel gibt es in ganz Mittelerde zu erringen. Wenn Du zum Beispiel das ganze Auenland erkundest, wirst Du zum „Erforscher des Auenlands“. Diese Titel kannst Du über Deinem Helden anzeigen lassen und allen beweisen, was Du schon geleistet hast.

Erscheint: April 2007

Der Herr der Ringe Online: Die Schatten von Angmar

Online-Rollenspiel

Turbine/Codemasters

„World of Warcraft“ trifft „Herr der Ringe“: Das wird das perfekte Online-Erlebnis für alle Tolkien-Fans!

Text: David Mohr

Daten-Dealer

Das musst Du übers Kopieren von Musik und Filmen wissen!

Angeklagt wegen einer CD-Kopie!

Das Urheberrecht ist knallhart. Wir zeigen, was Du darfst und was nicht.

Der Slogan „Raubkopierer sind Verbrecher" flimmert schon länger im TV und Kino und warnt vor illegalen Kopien. **Inzwischen wird es für Datendiebe eng. Das Urheberrechtsgesetz wird noch schärfer.** Es gibt sogar Polizisten, die Schüler nach Raubkopien durchsuchen. Doch was ist eigentlich erlaubt und was nicht? Gar nicht so einfach. SCREENFUN bringt Licht ins Dunkel.

Was ist das Urheberrecht?

Wer Songs und Musik gibt eine klare Antwort: Die Privatkopie ist nur unter bestimmten Voraussetzungen erlaubt. Grobes Aber: wenn dabei ein Kopierschutz umgangen wird! [illegible]

Das droht Daten-Dealern

Raubkopierer werden scharf verfolgt und laut Urheberrechtsgesetz §106 mit einer Geldstrafe belegt. In schweren Fällen droht Gefängnis! Das Amtsgericht Cottbus verurteilte bereits 2004 einen Azubi, der in der Tauschbörse „Kazaa" aktiv war, zu 400 Euro Bußgeld. Zudem musste er die Gerichtskosten tragen. Ein Frankfurter, der Softwarekopien bei eBay vertickt hatte, sitzt seit 2005 im Knast!

Das sagt VIVA-Moderatorin Collien Fernandes zu Raubkopien:

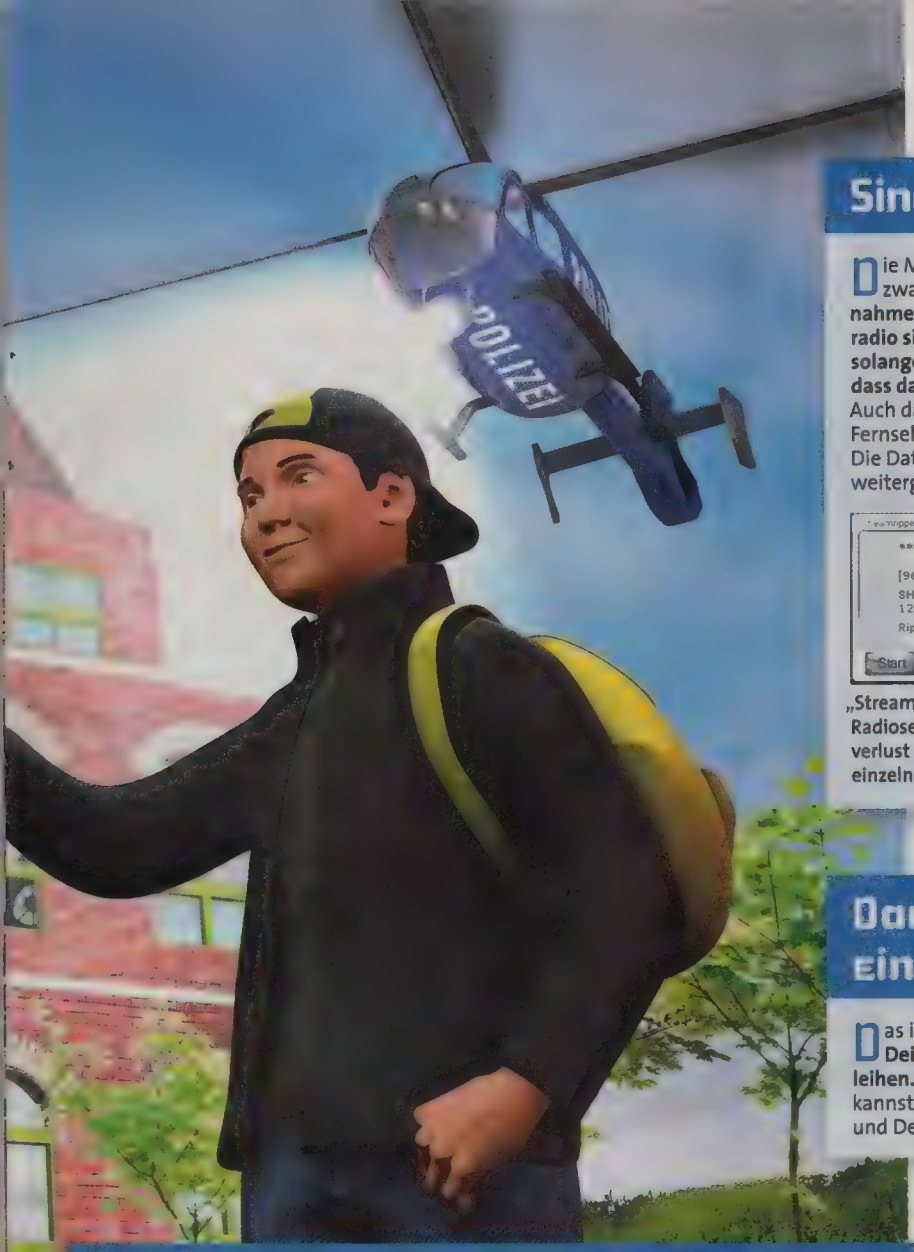
Darf ich Musik tauschen?

Wenn Du Musik und Filme online kaufst, bist Du auf der sicheren Seite!

iTunes

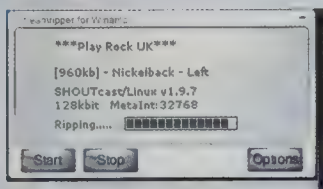
Du darfst nur dann kopieren, wenn die CD keinen Kopierschutz hat. **Ist keiner auf der Scheibe, kannst Du Dir zu privaten Zwecken MP3s daraus machen.** Du darfst sie sogar Familienmitgliedern geben. Allerdings ist das eine rechtliche Grauzone. Niemand weiß genau, wie viele Familienmitglieder in Ordnung sind und wie eng das Verwandtschaftsverhältnis sein muss. Daher ist es ratsam, dass Deine Privatkopien nicht das Haus verlassen. Kannst Du die CD nicht am Rechner abspielen, weil ein Schutz darauf ist, darfst Du sie nicht einmal in eine MP3-Datei umwandeln, denn das ist schon eine Kopie! Einzige Möglichkeit: Du kopierst nicht mit dem PC, sondern analog, etwa mit einer Stereoanlage auf eine Kassette. Diese darfst Du aber dann auch nicht an jeden weitergeben.

Was ist mit gekauften Songs von Internet-Shops wie Musicload oder iTunes? Diese Songs besitzen fast immer DRM (Digital Rights Management). Problem: Viele MP3-Player spielen DRM-Songs nicht ab. **Das Entfernen des DRM-Schutzes mit Tools ist verboten. Auch der Weiterverkauf ist durch die Shops untersagt. Finger weg von allofmp3.com** – dieser Shop schert sich nicht um Urheberrechte und bietet Songs zu Dumpingpreisen an. Wenn Du Musik davon lädst, kannst Du Ärger bekommen!



Sind Internetradios geschützt?

Die Musikindustrie sieht es zwar nicht gerne, aber **Aufnahmen von einem Internetradio sind (noch) nicht verboten, solange der User nicht weiß, dass das Angebot illegal ist.** Auch das Aufzeichnen einer Fernsehsendung ist erlaubt. Die Dateien dürfen aber nicht weitergegeben oder über Tauschbörsen angeboten oder verkauft werden. Du kannst also Musik mitschneiden – aber nur für Deinen privaten Gebrauch. Programme wie „Phonostar" nehmen Songs von Internetradios auf. **Auf der Heft-DVD lagert im „Musik-Paket" ein Workshop, der zeigt, wie Du Hits aus Online-Radios saugst.**



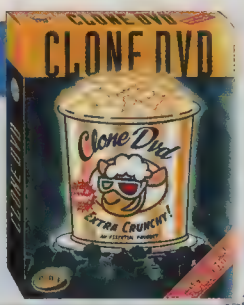
„Streamripper" nimmt Internet-Radiosendungen ohne Qualitätsverlust auf und macht sogar einzelne Dateien aus den Songs

Darf ich mir eine CD oder einen Film ausleihen?

Das ist erlaubt. **Du darfst Deinen Freunden Originale leihen.** Auch Privatkopien kannst Du an enge Freunde und Deine Familie geben. Es ist aber nicht ratsam, die Kopie entfernten Bekannten oder Kumpels zu überreichen. Niemand darf sich das geliehene Medium kopieren.

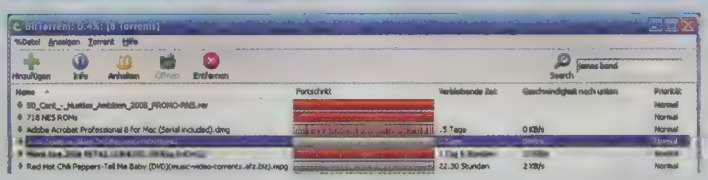
Sind Kopien von Filmen erlaubt?

Bei Filmen gilt das Gleiche wie bei Musik, da es sich auch um digitale Inhalte handelt. Ist ein Kopierschutz drauf, ist eine Kopie verboten. **Nur über analogem Weg ist eine Kopie okay.** Filme ohne Schutz kannst Du an Deine Familie und enge Freunde weitergeben. Das Gesetz sagt auch: Du darfst eine Kopie der Kopie anfertigen, also eine gebrannte CD oder DVD noch einmal brennen. Aber nur, wenn Du sicher weißt, dass die Musik oder der Film darauf vorher nicht kopiergeschützt war. Das ist bei den neusten Filmen nie der Fall. Sei vorsichtig, wenn Dir Freunde „Eragon" andrehen wollen. Wer Raubkopien verteilt, macht sich strafbar.



„CloneDVD" ist – im Gegensatz zum illegalen „CloneCD" – erlaubt, da es keinen Kopierschutz knackt

Darf ich Musik in Tauschbörsen sharen?



In Tauschbörsen ist kein User anonym. Sei vorsichtig mit solchen Programmen!

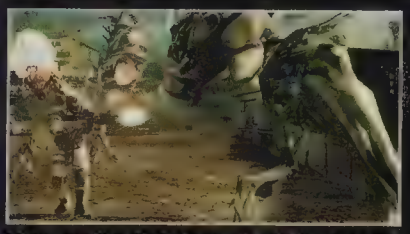
Sowohl Musik als auch Filme darfst Du nicht über Tauschbörsen wie zum Beispiel „BitTorrent" oder „eMule" verteilen. **Hier gab es auch schon einige Festnahmen in Deutschland und viele in den USA.** Jeder, der illegal erstellte Dateien über ein solches Netz anbietet, ist durch seine IP-Adresse nicht anonym. Die Zahl der „Internet-Cops" steigt rapide an. Am besten lässt Du die Finger von illegalen Tauschbörsen. Solche Programme erlauben anderen auch den Zugriff auf Deinen PC und geben standardmäßig Deine Dateien frei!

Wo erhalte ich weitere Informationen?

(Infos zur Anti-Kopierer-Kampagne)

Text: Peter Döring · Illustration: Jens Jung

„UT 2007" heißt nun „Unreal Tournament 3" und erscheint im Sommer auch für 360



Aliens greifen die Erde an: „BlackSite: Area 51" erscheint für PC, PS3 und 360

„Call of Duty" lässt grüßen: „Hour of Victory" wird ein 360-exklusiver WW2-Shooter

Technisch grandios dank „Unreal 3"-Grafik-Engine und Havoc-Physik-System: „Stranglehold"

Viel Neues von Midway

Auf Midways Hausmesse „Gamers Day" hat der amerikanische Spielehersteller interessante Neuigkeiten für 2007 angekündigt. Mit „BlackSite: Area 51" und „Hour of Victory" erscheinen im Sommer 07 gleich zwei neue 3D-Shooter. Der Multiplayer-Shooter „Unreal Tournament 3" wird neben PC und PS3 nun auch für die 360 erscheinen. John Woos Action-Hit „Stranglehold" (PC, PS3, 360) verschiebt sich dagegen nochmals – neuer Termin ist Sommer 2007.

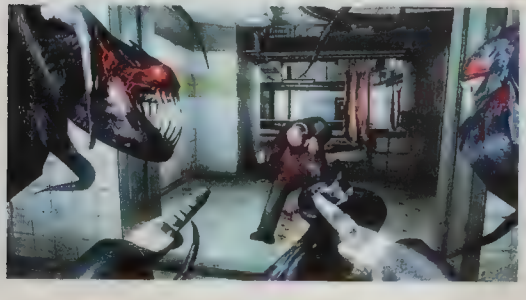
Jetzt auf CD: MumboJumbo Games

Der Puzzler „Jewel Quest" macht süchtig

Von Eidos gibt es seit dem 9. Februar die im Internet sehr beliebten „MumboJumbo"-Games auf CD-ROM. Für jeweils 20 Euro erwarten Dich Puzzle-Perlen wie „Jewel Quest", „Luxor: Amun Rising", „Cubis 2" oder „7 Wonders of the Ancient World". Für Puzzle-Fans der Hammer!

The Darkness greift an

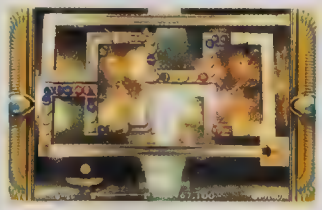
Von den „Riddick"-Machern kommt im Mai ein überaus dunkler Shooter – „The Darkness". Die Comic-Umsetzung auf PS3 und 360 spielt sich wie eine „normale" Mafia-Ballerei, wären da nicht die dunklen Kräfte des Helden, die er zu kontrollieren lernt!



Mit aktivierten „Darkness"-Kräften ist Held Jackie fast unbesiegbar – bis er irgendwann in die höllische „Otherworld" (oben) muss

„Catan" ist die Umsetzung des erfolgreichen Brettspiels von Klaus Teuber: Bis zu vier Spieler würfeln online um Rohstoffe und Gebiete

Tierische Mehrspielerschlachten: Auch „Worms" erobert die 360!



Puzzler für „Zuma"-Fans: Löse in „Luxor 2" farbige Kugelreihen auf

Spieleflut für XBOX LIVE arcade

Microsofts Online-Spielhalle für die 360 bekommt Nachschub: Seit Februar erscheint wieder regelmäßig jeden Mittwoch ein neuer Arcade-Titel, den Spieler mit einer Xbox-Live-Mitgliedschaft herunterladen und für 5 bis 10 Euro kaufen können.

Darunter die Brettspielklassiker „Carcassonne" und „Die Siedler von Catan". Außerdem Neuauflagen von „Castlevania: Symphony of the Night", „Worms" und „Paperboy". Weitere Titel: „3D Ultra Minigolf Adventures" und „Alien Hominid HD".

Loki – das Götter-„Diablo“

Als Nordmann, Amazone oder Kampfmagier haust Du Dich durch vier verschiedene Mythologien

Durch die größten Kulturen der Menschheit schlagen sich die Helden in „Loki“ – einem „Diablo“- oder „Titan Quest“-ähnlichen Action-Rollenspiel mit schon jetzt beeindruckender Optik. Ein riesiges, magiestrotzendes Waffenarsenal und gottgleiche Obermotze sollen Fans im Frühjahr überzeugen. Mehr Infos unter www.loki-game.de

Neues Gitarren-Modell für die 360-Version: Der weiße „Gibson X-Plorer“

Guitar Hero II

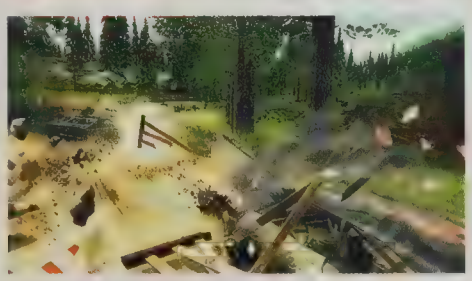
Erweiterte 360-Version und PS2-Funk-Controller

Zehn neue Songs, ein schicker Gitarren-Controller, herunterladbare Inhalte über Xbox-Live und Online-Ranglisten: Auf 360 rockt „Guitar Hero 2“ im April noch härter!

Aber auch PS2-Zocker können sich freuen: Im März bringt Hama einen kabellosen Gitarren-Controller – in blau oder weiß für 60 Euro.

Exklusiv für PS2: Mit Ständer kostet der Funk-Gitarren-Controller 65 Euro

FlatOut Ultimate Carnage



Rabiates Renn-Spektakel im „Burnout“-Stil: „FlatOut“

Exakt ein Jahr nach „FlatOut 2“ für PC und PS2 bringt Empire im Juni 07 „Ultimate Carnage“ für die 360. Die erweiterte Umsetzung bietet neben getunter Grafik und verbessertem Schadensmodell auch neue Spielmodi und natürlich eine Xbox-Live-Unterstützung!

Kurz & Knapp

Wii macht schlank
Mit täglich 30 Minuten Wii zum Wunschgewicht: Der Amerikaner Mickey DeLorenzo hat mit „Wii Sports“ in sechs Wochen rund 5 Kilo abgespeckt – ohne dabei weniger zu essen!

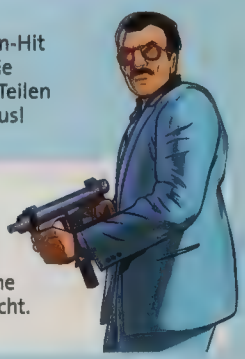
„Spellforce 2“-Add-On schon im März
Bereits am 23. März 07 erscheint das „Spellforce 2“-Add-On „Dragon Storm“. Drin: eine neue Kampagne mit 11 großen Karten und eine neue spielbare Fraktion, die Shaikan.

Gangster-Action auch für PS3
THQ bringt seinen „Grand Theft Auto“-Klon auch für die PS3: Noch im Frühjahr 07 soll „Saints Row“ erscheinen und inhaltlich leicht erweitert sein – hoffentlich dann auch Bug-frei.

„Burning Crusade“ bricht Verkaufsrekord
Mit 2,4 Millionen Exemplaren allein am ersten Verkaufstag in Europa und Nordamerika ist das WoW-Add-On das schnellstverkaufte PC-Spiel überhaupt.

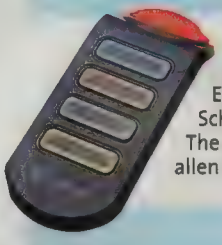
„Titan Quest“-Add-On angekündigt
Neues Futter für die Axt Deines Helden verspricht das Add-On „Immortal Throne“. Steig zehn weitere Stufen auf, besuche den Hades als neue Welt und finde Hunderte neuer Items!

Segas Taxi fährt auch auf PSP
Im Sommer bringt Sega seinen Spielhallen-Hit „Crazy Taxi“ für PSP: „Fare Wars“ enthält die Städte aus den ersten beiden Dreamcast-Teilen und verfügt über einen Mehrspieler-Modus!



„Vice City Stories“ bald für PS2?
Bei Händlern ist „GTA: Vice City Stories“ für PS2 bereits in den Preislisten aufgetaucht. Die Umsetzung soll im März erscheinen, eine offizielle Ankündigung gibt es aber noch nicht.

Die Mutter aller MMOs wird aufpoliert!
Bereits im Frühjahr startet „Ultima Online: Kingdom Reborn“, eine optisch kräftig aufgehübschte Version des zehn Jahre alten Online-Rollenspiels, für Abonnenten kostenlos. Das dazugehörige Add-On „Stygian Abyss“ soll im Sommer erscheinen.



Neues „Buzz“ geplant
Eine spezielle Version des PS2-Ratespaßes für Schüler soll im Sommer 07 erscheinen: „Buzz! The Schools Quiz“ wird rund 5000 Fragen aus allen Wissensbereichen enthalten.

Text: Knut Gollert, Michael Stapf

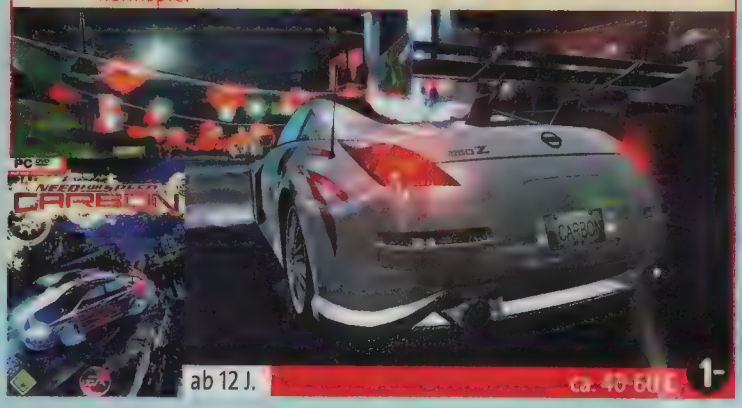
Leser-Charts Top 20

1 Need for Speed: Carbon

pc ps2 psp xbox ngc wii

EA Games

Rennspiel



ab 12 J.

ca. 45-60 €

1+

2 Gothic 3

pc

Rollenspiel

Jowood/Deep Silver

ab 12 J.

ca. 45 €

1+

3 Grand Theft Auto: San Andreas

pc ps2 xbox

Actionspiel

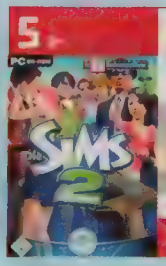
Rockstar

ab 16 J.

ca. 15-20 €

1+

5 Die Sims 2



pc ps2 psp xbox ngc

Simulation

Maxis/EA Games

ab 0 J.

ca. 25-45 €

Note: 1, PC1, PSP/GBA 2

1+

6 Need for Speed: Most Wanted

pc ps2 psp xbox ngc

Rennspiel

EA Games

ab 12 J.

ca. 20-45 €

Note: 1, PSP 1, NDS 4

1

9 The Legend of Zelda: Twilight Princess

Wii

wii

Action-Adventure

Nintendo

ab 12 J.

ca. 55 €

1

10 Anno 1701

pc

Strategiespiel

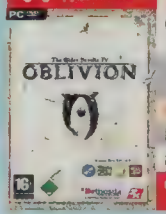
Sunflowers

ab 6 J.

ca. 45 €

1+

11 The Elder Scrolls 4: Oblivion



pc

Rollenspiel

Bethesda/2K Games

ab 12 J.

ca. 45-55 €

1+

12 Pro Evolution Soccer 6

pc ps2 ngc

Sportspiel

Konami

ab 0 J.

ca. 40-60 €

1+

15 Counter-Strike: Source

pc

Taktik-Shooter

Valve/EA

ab 16 J.

ca. 30 €

1

16 Gothic 2

pc

Rollenspiel

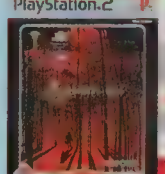
Piranha Bytes/Jowood

ab 12 J.

ca. 10 €

1+

17 Resident Evil 4 (dt. Version)



ps2 ngc

Action-Adventure

Capcom

ab 18 J.

ca. 20-45 €

Note: PS2 1+, NGC 1

1+

18 Battlefield 2

pc

3D-Shooter

DICE/EA Games

ab 16 J.

ca. 45 €

1

pc TOP 5

1. **Gothic 3** — Rollenspiel für Fortgeschrittene — ab 12 J. — Jowood/Deep Silver — ca. 45 €
2. **Need for Speed: Carbon** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12 J. — EA Games — ca. 45 €
3. **World of Warcraft** — Online-Rollenspiel für Einst. bis Profis — ab 12 J. — Blizzard/Vivendi Universal — ca. 20 €
4. **Anno 1701** — Strategiespiel für Einsteiger bis Profis — ab 6 J. — Sunflowers — ca. 45 €
5. **Grand Theft Auto: San Andreas** — Actionspiel für Fortgeschrittene — ab 16 J. — Rockstar — ca. 25 €

ps2 TOP 5

1. **Final Fantasy X** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12 J. — Square Enix/Sony — ca. 20 €
2. **Grand Theft Auto: San Andreas** — Actionspiel für Fortgeschrittene — ab 16 J. — Rockstar — ca. 25 €
3. **Need for Speed: Carbon** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12 J. — EA Games — ca. 50 €
4. **FIFA 07** — Sportspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0 J. — EA Sports — ca. 20 €
5. **Pro Evolution Soccer 6** — Sportspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0 J. — Konami — ca. 50 €

xbox TOP 5

1. **Halo 2** — 3D-Shooter für Fortgeschr. und Profis — ab 16 J. — Bungie/Microsoft — ca. 15 €
2. **Grand Theft Auto: San Andreas** — Actionspiel für Fortgeschrittene — ab 16 J. — Rockstar — ca. 20 €
3. **Die Sims 2** — Simulation für Einsteiger u. Fortgeschr. — ab 0 J. — Maxis/EA Games — ca. 30 €
4. **Burnout Revenge** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12 J. — Criterion/EA Games — ca. 25 €
5. **Pro Evolution Soccer 5** — Sportspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0 J. — Konami — ca. 25 €

360 TOP 5

1. **The Elder Scrolls 4: Oblivion** — Rollenspiel für Fortgeschr. und Profis — ab 12 J.
2. **Need for Speed: Carbon** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12 J.
3. **Call of Duty 3** — 3D-Shooter für Fortgeschr. und Profis — ab 18 J.
4. **Pro Evolution Soccer 6** — Sportspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0 J.
5. **FIFA 07** — Sportspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0 J.

„Super Mario Bros." erschien 1985 und wurde bis heute über 40 Millionen Mal verkauft

Mach mit und gewinne:

einen Spiele-Gutschein im Wert von 200 Euro!

So gestaltest Du die Leser-Charts mit: Schick eine E-Mail an charts@screenfun.de oder eine ausreichend frankierte Postkarte – mit Deinen 5 Lieblingsspielen und der Angabe, für welches Spielsystem (z.B. „PC"). **Zusammen mit temeon.de verlosen wir unter allen, die mitwählen, einen Gutschein über 200 Euro für Spiele und DVDs. Mehr dazu erfährst Du auf der Jackpot-Seite 96.**

4 (PlayStation 2) **Final Fantasy X**

ps2 · Rollenspiel · Square Enix/Sony · ab 12 J. · ca. 20 € · 1+

7 **FIFA 07**

pc ps2 psp xbox ngc · Sportspiel · EA Sports · ab 0 J. · ca. 40-60 € · 1

8 **World of Warcraft**

pc · Online-Rollenspiel · Blizzard/Vivendi Universal · ab 12 J. · ca. 20 € · 1+

13 **Guild Wars: Nightfall**

pc · Online-Rollenspiel · NCsoft · ab 12 J. · ca. 40 € · 1-

14 **Age of Empires 3**

pc · Echtzeit-Strategiespiel · Microsoft · ab 12 J. · ca. 40 € · 2+

19 **Halo 2**

xbox · 3D Shooter · Bungie/Microsoft · ab 16 J. · ca. 15 € · 1

20 **Tomb Raider: Legend**

pc ps2 psp xbox ngc · Action Adventure · Eidos · ab 16 J. · ca. 25-40 € · Note: 1, PSP 2-

Top 5 – Bestseller Spieleserien

Weltweit erfolgreichste Spieleserien aller Zeiten – nach Anzahl der verkauften Spiele

1 Mario · ca. 193 Mio. Spiele
Nintendos Klempner hält die Spitzenposition – mit weit über 40 Spieletiteln!

2 Pokémon · ca. 155 Mio.
Nur die putzigen Nintendo-Monster können mit Mario halbwegs mithalten.

3 Final Fantasy · ca. 68 Mio.
Auch die beliebteste Rollenspiel-Serie der Welt kommt aus Japan.

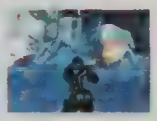
4 Madden NFL · ca. 56 Mio.
Vor allem in Amerika ganz weit vorn: EA Sports' Football-Serie.

5 Die Sims · ca. 54 Mio.
Zahllose Add-Ons und Umsetzungen sichern den erfolgreichen Sims Platz 5.

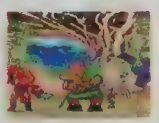
Internationale Verkaufs-Charts

Top-Hits in anderen Ländern!

USA: WoW: The Burning Crusade
Online-Rollenspiel · Blizzard/Vivendi · PC
Bis die Server platzen: Die USA und der Rest der Welt leiden seit 16. Januar 07 verstärkt am „WoW"-Fieber.



UK: Lost Planet: Extreme Condition
3D-Shooter · Capcom · 360
Überraschend erfolgreich: Capcoms Arcade-Shooter ballert sich in Großbritannien ganz nach vorne.



JAPAN: Dragon Quest Monsters: Joker
Action-Adventure · Square Enix · NDS
Square Enix' Antwort auf „Pokémon" in der „Dragon Quest"-Welt – in Japan sogar beliebter als ihr Hit „Final Fantasy"!

ngc TOP 5

1	The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adv. für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	Nintendo		ca. 55 €
2	Resident Evil 4 (dt. Version)	Action-Adventure für Profis	ab 18 J.
	Capcom		ca. 25 €
3	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adv. für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 30 €
4	Super Smash Bros. Melee	Fightspiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	Nintendo		ca. 30 €
5	FIFA 07	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	EA Sports		ca. 30 €

Wii TOP 5

1	The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adv. für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	Nintendo		ca. 40 €
2	Wii Sports	Actionspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		liegt der Wii-Konsole bei
3	Red Steel	3D-Shooter für Fortgeschr. und Profis	ab 18 J.
	Ubisoft		ca. 60 €
4	Wii Play	Actionspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 50 €
5	Rayman: Raving Rabbids	Actionspiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	Ubisoft		ca. 50 €

psp TOP 5

1	GTA: Vice City Stories	Actionspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 50 €
2	GTA: Liberty City Stories	Actionspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 25 €
3	Lumines	Puzzlespiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Ubisoft		ca. 20 €
4	Need for Speed: Carbon – Own the City	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	EA Games		ca. 45 €
5	Pro Evolution Soccer 6	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Konami		ca. 50 €

DS TOP 5

1	Nintendogs: Dalmatiner & Friends	Simulation für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 35 €
2	Mario Kart DS	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 35 €
3	New Super Mario Bros.	Jump&Run für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 35 €
4	Metroid Prime: Hunters	Actionspiel für Fortgeschr. bis Profis	ab 12 J.
	Nintendo		ca. 40 €
5	Super Princess Peach	Jump&Run für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 35 €

Text: Michael Stapf

JEDER HELD BRAUCHT EIN TEAM

PREDATOR F.C.
EST 1994

THE FINALE. SOMMER 2007, SPANIEN. FÜR WELCHES TEAM WIRST DU SPIELEN?

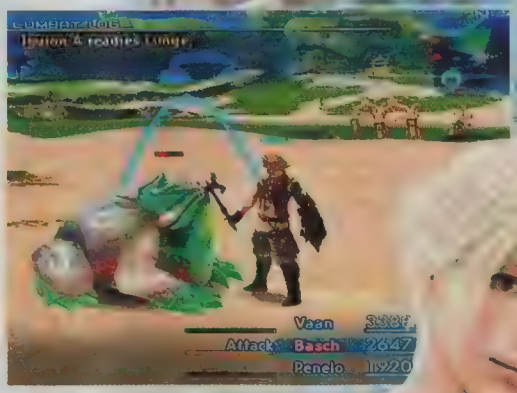
JEDES TEAM BRAUCHT EINEN HELDEN

adidas.com/football IMPOSSIBLE IS NOTHING

adidas

Nur keine Hektik: Halte den Kampf jederzeit an und wähl in aller Ruhe Befehle im Menül (Einige Bilder wie hier stammen aus der engl. Version)

Voller Durchblick: Rote Striche zeigen bevorstehende Angriffe der Gegner an...



...blaue Linien dagegen markieren im Kampf die Ziele Deiner Helden

Kosten für Teleporter

Wer mit den gelben Teleporter-Kristallen durch Ivalice reisen will, braucht Teleporter-Steine. Doch die hilfreichen Klunker sind selten und schwer zu finden. SCREENFUN-Tipp: Du bekommst die Steine im Laden auf einem Luftschiff, läppische 200 Gil verlangt die flotte Stewardess. Auch einige Gegner hinterlassen Teleporter-Steine, etwa die kleinen Kreaturen in der Raffinerie der Ogir-Yensa-Wüste.

Im vorderen Bereich der Luftschiffe sind die Steine am Verkaufsschalter zu haben

Will Rache: Vaan hat seinen Bruder Reks im Krieg verloren

Text: Frank Michaelis

Erst wenn Du die mächtigen Summons gefunden und besiegt hast, stehen Sie auf Deiner Seite

Edle Grafik und viele neue Ideen: Entdeck das bisher größte „Final Fantasy"-Abenteuer!

Laufen, kämpfen, siegen

Im Feld siehst Du Gegner in Echtzeit. Behalte immer den Radar...

...oben rechts im Auge. Bei Feindkontakt zieht das Team die Waffen...

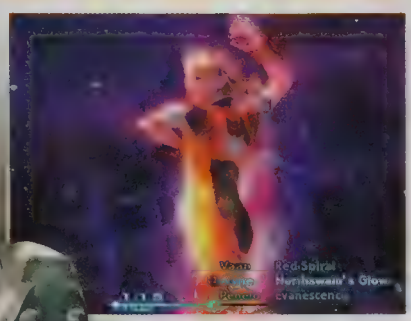
...und greift automatisch an. Willst Du selbst Befehle erteilen...

...kannst Du mit Ⓧ pausieren und in Ruhe im Menü herumstöbern

FINAL FANTASY XII

SCREENFUN AWARD

Ein Chocobo-Ritt dauert drei Minuten: Gefahrlos wetzt Du an allen Feinden vorbei



Die „Mist"-Spezialangriffe schaltest Du auf dem Lizenzbrett frei

Endlich ist das zwölfte „Final Fantasy" fertig: Im größten PS2-Rollenspiel sind flotte Echtzeit-Kämpfe und ausgefeilter Heldenaufbau die überraschenden Neuerungen.

Wieder herrscht Krieg in der „FF"-Welt: Das Archadia-Imperium besetzt das friedvolle Dalmasca. Der 17-jährige Vaan und Freundin Penelo gehen in den Widerstand, um den Konflikt zu beenden. An ihrer Seite: die gestürzte Prinzessin, ein edler Ritter und ein kühner Luftpirat.

Bis zu sechs Helden bilden Dein Team, immer drei sind aktiv auf dem Feld: Aus der Verfolgersicht marschieren sie durch den finsteren Salika-Wald und den Schrein von Miriam. Zu Fuß oder im Luftschiff – jeder Ort in Ivalice ist zugänglich, so viel Bewegungsfreiheit hatte man noch in keinem „Final Fantasy"!

Ebenfalls neu: Beim Wandern durch die Landschaft siehst Du alle Gegner in Echtzeit. Ohne Kampfbildschirm kommt es nahtlos zum Duell. Doch aufgepasst beim Landausflug: In fast jedem Gebiet läuft ein Supergegner herum, der die Truppe sofort erledigt – hüte Dich am Anfang vor den Werwölfen und dem Saurier in der Sandebene von Dalmasca!

Bei Feindkontakt greifen Deine Helden automatisch an, ziehen Platin-Schwerter und bereiten Gift-Zauber vor. Möglich machen das die Gambits. Damit sagt man jedem Recken, was er im Kampf zu tun hat. Über 100 Befehle sind vorhanden, aus denen Du je zwölf Aktionen und deren Bedingungen wählst, sortiert in einer Liste. Jeder Held befolgt die Anweisungen der Reihe nach von oben nach unten: „Greif dasselbe Ziel an wie der Anführer" oder „Attackiere einen Feind mit über 3000 Trefferpunkten" – es gibt endlos viele Kombinationen!

Der Schlüssel zum Sieg ist die kluge Anordnung der Gambits: Sobald man einen neuen Landesteil erkundet, arrangiert man die Befehlsliste neu und passt sie den Gegnerarten an. **Wer's lieber traditionell mag, schaltet die optionalen Gambits aus**: Wie in „Final Fantasy X" suchst Du dann manuell jeden Befehl in Ruhe aus, während die Action anhält.

Gambits für die volle Kontrolle

Die Gambits nehmen Dir Arbeit ab, auch wenn's die hilfreichsten Befehle erst gegen Spielende gibt. Später sind die Gambits manchmal zickig: Greifen viele Gegner mit verschiedenen Attacken und Abwehrkräften gleichzeitig an, sind die Kommandos überfordert. Manuell greift man ein, ►

Ashe ist die Tochter von König Raminas und will auf ihren Thron

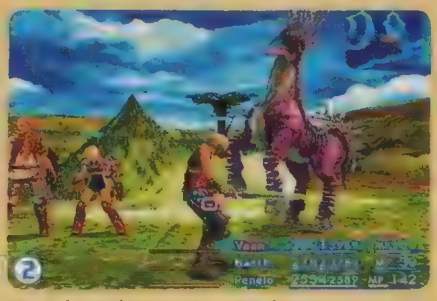
Superpraktisch: An gelben Kristallen teleportieren sich die Rebellen durch die ganze Welt

Die Gambit-Befehle sind frei wählbar. Neue Kommandos warten im Laden oder in Schatzkisten

Auf dem Lizenzbrett schaltest Du neue Fähigkeiten und Zaubersprüche für Deine Heldentruppe frei

Mach Dich fit für Ivalice

Zum schnellen Aufbau der Helden: Kämpf ab Level 15 in der Luhsu-Mine bei Bhujerba



Etwa ab Level 25 trainierst Du dann am besten in der Ozmone-Prärie

Ab Level 35 ist die Zertinan-Höhle bei Jahara ideal zum Sammeln von Erfahrungspunkten

Auf den Tanks in der Ogir-Yensa-Wüste gibt's im Kampf gegen die Urutan schnell Lizenzpunkte

Kurzweiliger Zeitvertreib: Nebenjobs im Märchenland

Auf Spurensuche: Jag für den Clan in Rabanastre seltene und gefährliche Monster

Wieder auf Spurensuche: Lös das Rätsel um die verschwundene Fähre im Dorf am Südufer

Höhlen-Erkundung: Finde alle Geheimwege und Schätze in der düsteren Henne-Mine

Vorsicht: Beim Waffenkauf werden nicht alle wichtigen Werte gezeigt, die sich ändern

Der noble Ritter Basch ist beim Volk sehr beliebt

wählt die passenden Manöver und schaltet nutzlose Gambits vorübergehend aus.

Beim Heldenaufbau hast Du freie Hand. Auf dem Lizenzbrett aktiviert man neue Zauber und Talente. Dazu tauscht man Lizenzpunkte ein, die im Kampf erzielt werden. Für jede besiegte Kreatur wandert ein Punkt aufs Konto: Für 60 Punkte lässt sich die Diamanten-Rüstung anlegen, 45 schalten Firaga-Magie frei. Erst wenn auf dem Brett eine Fähigkeit freigeschaltet ist, kann ein Held den entsprechenden Gegenstand oder Zauber auch benutzen. Da die Bretter bei allen Charakteren gleich sind, werden sich die Gefährten hinsichtlich ihrer Fähigkeiten später immer ähnlicher. Den typischen Schwertkämpfer oder übermächtigen Zauberer wie in „ FF X" gibt's nicht mehr, die Truppe ist sehr ausgeglichen.

Die Bosskämpfe fordern Dein ganzes Geschick und clever gewählte Gambits: Der Alte Wurm im Golmore-Dschungel schlägt nicht nur wild um sich, sondern verzaubert die Helden ständig mit fiesen Status-Effekten: Gift, Verlangsamung oder Blindheit. Richte die Gambits nach der Taktik des Gegners aus: Wähl „Heile einen Verbündeten, wenn er blind oder vergiftet ist", dann kurieren sich die Gefährten sofort selbst. **Das Experimentieren mit den Gambits, Talenten und Strategien der Truppe macht unglaublich viel Spaß!**

Fernab der Handlung brütet man über Nebenaufgaben: Wo ist der Zodiac-Speer versteckt, die stärkste Waffe in Ivalice? Und was verbirgt sich hinter den zwei riesigen Steintüren im Necrohol-Nabudis-Tempel?

Besser geht's fast nicht mehr

„Final Fantasy XII" ist die Krönung der Serie: Nie konnte man die Welt so frei erforschen! Die Städte sprühen vor Aktivität: In der pulsierenden Hauptstadt Rabanastre staunst Du über die vielen Menschen, die zwischen beeindruckenden Bauten ihrem Tagewerk nachgehen. In der Ozmone-Ebene setzt gelegentlich Regen ein, und völlig neue Gegner tauchen auf – solchen Detailreichtum fand man bisher nur in „GTA".

Leider ist die Geschichte mit reichlich politischem Gerede etwas trocken und reißt nicht so mit, trotz hervorragender Sprachanpassung. Nach über 100 Stunden Spielzeit ist ein Ende noch nicht in Sicht!

Größer, schöner und herrlich innovativ: Tauch ein in das bislang beste „Final Fantasy"-Abenteuer und lass Dich von den tapferen Charakteren im Kampf gegen das böse Imperium verzaubern!

Deutsch ab 12 J.

Final Fantasy XII

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Square Enix/Koch Media | 1 Spieler

erscheint am 23. Februar 07

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus, Dolby Pro Logic II

Grafik 1 Sound 1 Dauerspaß 1

+ Riesige Spielwelt, erstklassige Grafik, cooles Kampfsystem, motivierender Heldenaufbau

– Etwas schwache Handlung, Kämpfe manchmal zu hektisch und unübersichtlich

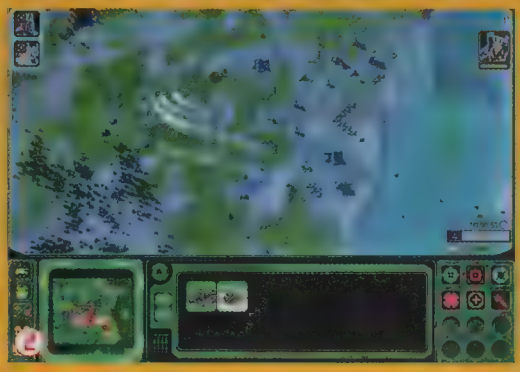
Innovatives Abenteuer mit sympathischen Helden und Spitzengrafik – Referenzklasse!

1+ AWARD

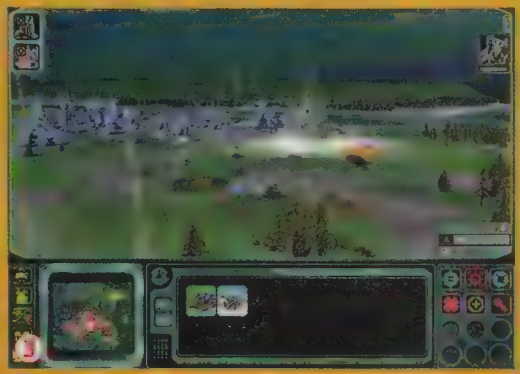
Dickschiffe funktionieren gut als Artillerie, ohne ordentlichen Begleitschutz schwimmen sie aber nur kurz

So spielt sich **Supreme Commander**

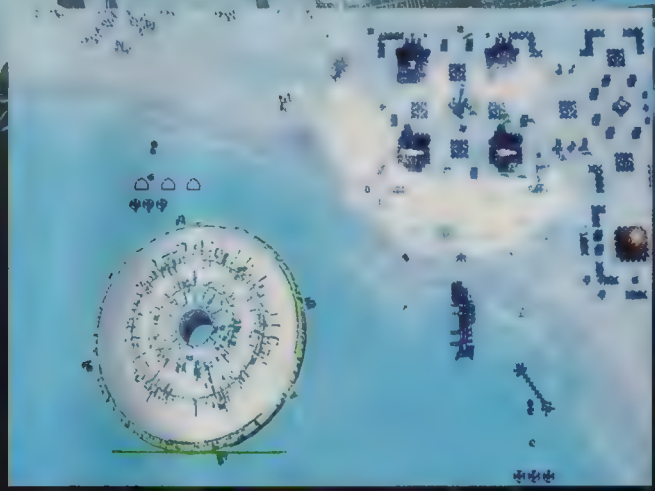
Die am weitesten herausgezoomte Ansicht bietet Übersicht



In dieser mittleren Zoomstufe verbringst Du die meiste Zeit



Schön, aber unsinnig: diese Nahansicht der Schlacht



Aus der „Fliegenden Festung" der Aeons stürzen sich dutzende Bomber auf die Gegner

Taktisch ist das Spiel dank unterschiedlichster Einheiten sehr anspruchsvoll – es fehlt aber an Atmo

Die dicken Commander sind stets das Ziel aller Angriffe

Nicht schön, aber praktisch: auf Knopfdruck siehst Du die Reichweite der Waffensysteme

Total Annihilation: Der inoffizielle Vorgänger

10 Jahre älter: „Supreme Commander" sieht „Total Annihilation" (Bild) dennoch ähnlich

Bereits vor zehn Jahren veröffentlichte „Supreme Commander"-Entwickler Chris Taylor sein erstes Strategiespiel. „Total Annihilation" war – trotz toller Ideen – ähnlich steril und die Schlachten wirkten irgendwie blutleer. Der Erfolg blieb aus. Böse Stimmen unkten, dass das auch an dem zungenbrecherischen Namen lag. Das nur unwesentlich leichter aussprechbare Addon „The Core Contingency" floppte ebenfalls.

SUPREME COMMANDER

„Dungeon Siege"-Vater Chris Taylor wagt sich wieder an ein episches Echtzeit-Strategiespiel. Und macht dabei dieselben Fehler wie vor zehn Jahren.

In den Briefings vor den Missionen wird auch die Story weitererzählt

500 Einheiten pro Seite, die sich auf riesigen Arealen in Echtzeit beharken, über 100 unterschiedliche Truppentypen, drei Fraktionen und drei Kampagnen. Die technischen Daten von „Supreme Commander" lesen sich äußerst beeindruckend. Jetzt ist der Echtzeit-Kracher von „Gas Powered Games" endlich da und es wird deutlich, dass das Team um „Dungeon-Siege"-Macher Chris Taylor auch nur mit Wasser kocht.

Ressourcen-Einerlei

Egal für welche der drei Fraktionen („United Earth Federation", „Cybrans" oder „Aeons") Du Dich entscheidest – es gibt immer die zwei gleichen Rohstoffsorten, Masse und Energie. Beides wird in Abbauanlagen in unendlicher Menge produziert. Allerdings kostet der Bau von Fabriken oder Truppen dauerhaft Ressourcen. Du musst gut aufpassen, dass die Rohstoffe bei übertriebener Bausamkeit nicht zeitweilig ausgehen.

Immerhin: Die Steuerung ist sehr komfortabel. So können mehrere Bauaufträge auf einmal vergeben werden. Du kannst sogar Fabriken zu einem Verbund zusammenschließen, was den Bau von Einheiten deutlich beschleunigt.

Der Einheiten-Mix macht's

Trotzdem brauchst Du auch bei zugeschalteter Zeitbeschleunigung sehr lange, bis eine schlagfertige Truppe auf dem Appellplatz steht. **Ganz wichtig ist hier der richtige Mix aus kampfstarken Bodenverbänden, Luftabwehr, Bombern und Artillerie.** Sonst kann es passieren, dass eine Hand voll Jäger die herannahenden Panzer in null Komma nix von der Landkarte putzt.

Aus der Nähe betrachtet verliert man im Truppengewirr schnell den Überblick. Doch dafür hat „Supreme Commander" ein ganz kraftvolles Zoom-Feature im Ärmel. Stufenlos kannst Du die Karte verkleinern. Allerdings verwandeln sich dann Freund und Feind in praktische, aber hässliche Dreiecke, Quadrate und Kreise. Übersichtlich, aber alles andere als atemberaubend originell.

Generell sind die 18 auf drei Kampagnen aufgeteilten Missionen nur mäßig spannend. Fast immer geht es darum, den gegnerischen Commander in seiner Basis zu besiegen. Ganz selten darf man auch mal einen Konvoi beschützen.

Sterile, aber große Schlachten

Bei „Supreme Commander" hat Chris Taylor fast dieselben Fehler gemacht wie beim zehn Jahre alten „Total Annihilation" (siehe Kasten). **Das Szenario und die Einheiten sind steril und bleiben anonym.** Selbst der Commander ist nur ein gesichtsloser Hansel, den man immer sicher in der Basis zurücklässt, damit sein Tod bloß nicht den Sieg versaut. Die Story ist völlig belanglos.

Es gibt aber auch Gutes: Wer mit der herausgezoomten Klötzchenansicht leben kann, bekommt sehr groß angelegte Schlachten, die sich im Skirmish-Modus zu gigantischen Gefechten auswachsen dürfen. Und Mehrspieler-Fans kämpfen im Internet sogar um Weltranglistenpunkte!

„Supreme Commander" ist nichts für Spieler, die eine spannende Story wollen. Wer's abstrakter mag, wagt sich aber an die Mega-Schlachten.

Deutsch ab 12 J.

Supreme Commander

Echtzeit-Strategie für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 € | Gas Powered Games/THQ | 1-8 Spieler

erschienen am 16. Februar 07

Minimale Systemvoraussetzungen: 2,0 GHz CPU, 512 MB RAM, 7,2 GB HD, DirectX 9-Grafikkarte

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 2

⊕ Sehr große Gefechte, Komfortfunktionen (Automatischer Transport), Weltranglisten

⊖ Schwaches Tutorial, sterile Optik, lahme Story, teilweise sehr anspruchsvoll

Immer zu kühle, seelenlose Massenschlachten mit viel strategischem Tiefgang

2-

Text: Michael Schnelle

Wechselhaft wie das Wetter, aber spielerisch sinnfrei aktiv: Die Sims bauen jetzt Schneemänner, sonnen sich oder gärtnern sich den Rücken krumm

Lass Dir helfen! Gestresste Gartenfreunde bitten den Service-Gärtner zur Mitarbeit

Die Sims 2 Vier Jahreszeiten

Petri heil! Fängt Dein Sim Fische, kann er sie grillen oder an die Wand nageln

Winterspaß: Liegt draußen ordentlich Schnee, erschaffen Deine Menschlein auf Befehl Schneemänner oder -engel

Peng! Während des Gewitters schlägt ein Blitz in den Lieblingsbaum ein

Anspruchslos: Pflanzen-Sims brauchen nur Licht, Wasser und Glück

Bei den Sims wird es mild, heiß, stürmisch, kalt:

Dieses Add-On bringt Jahreszeiten und Gartenspaß.

Das hat den Sims gerade noch gefehlt: Als müssten sie sich nicht schon mit Wünschen, Ängsten, Berufen und nervigen Freunden herumschlagen, klopfen jetzt noch die vier Jahreszeiten an die Tür. Klapperkalter Frost, drückende Schwüle und heftige Herbststürme sorgen für allgemeines Sims-Unbehagen im neuen „Jahreszeiten"-Add-On. Aber zum Glück hat das auch genau zwei gute Seiten. Erstens: den Frühling, an dem es nichts auszusetzen gibt. Und zweitens: die Möglichkeit, endlich mit Gärtnern Geld zu verdienen. Und das auf einfachste Art und Weise:

Mit neuen Features im Hausbaukasten ist es jetzt möglich, aufregende Gewächshäuser für den Grünen-Daumen-Sim zu entwerfen! Ausgeklügelte Bewässerungsanlagen nehmen viel Arbeit ab, und um Unkraut kümmert sich am besten der Service-Gärtner aus dem Telefonbuch. Allein das Säen und Ernten muss Du selbst besorgen – und, wenn Du willst, den Verkauf.

So richtig blattgrün wird es aber erst mit den Pflanzen-Sims. Ähnlich wie die Vampire oder Aliens steuerst Du sie auf ganz normale Weise. Allerdings sind sie Supergärtner und reden schon mal Deine Ernte groß. Ihre Bedürfnisse reduzieren sie auf Sonne, Wasser und Glück. Toll! Kein Harndrang, Hunger oder Spaßgehabe – bei den grünen Sims reicht ein bischen Fummeln im Whirlpool draußen, schon sind sie rundum versorgt!

„Sims"-Fans finden die vier Jahreszeiten toll. Dennoch fehlt es am Spielerischen und an neuen Herausforderungen. Auch unschön: Bis auf die coole Wettermaschine gibt es nur wenige neue Einrichtungsgegenstände.

ERWEITERUNG
Deutsch ab 0 J.

Die Sims 2: Vier Jahreszeiten

Simulations-Add-On für Einsteiger bis Profis

ca. 30 € | Maxis/EA | 1 Spieler

erscheint am 1. März 07

Minimale Systemvoraussetzungen: 1 GHz CPU, 256 MB RAM, insg. 5 GB HD, T&L-fähige 3D-Karte mit 32 MB

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 3

+ Nette Wettereffekte, spaßiger Pflanzen-Sim, lustige neue Tätigkeiten im Freien

– Spielerisch alles andere als gehaltvoll und ohne neue Herausforderungen

Die Sims haben jetzt Gemüsegärten und vier Jahreszeiten – aber nicht mehr Spielspaß

3+

Text: Knut Gollert

Endlich! „Die Sims 2“ gibt's jetzt mit Story – dafür geht die gewohnte spielerische Freiheit flöten.

Die Sims Lebensgeschichten

Laura zieht ins Haus ihrer Tante – und muss sich für den richtigen Mann entscheiden

Millionär Lukas hat seine Freundin verlegt – und flirtet mit der Putzdame

Lauras Dreamboy Michael verfällt ihr vollends beim Schmuse-Dinner

Das hat „Sims“-Fans gefehlt – mit „Lebensgeschichten“ bekommen EAs Computermenschen endlich echte Geschichten, eine seifenoprige Story zum Nachspielen. Wie herzhaft! In zwei Handlungssträngen (als Stadtneuling Laura oder allein gelassener Millionär Lukas) gilt es, vorbestimmte Ziele – eine Art „Megawunsch“ – zu erfüllen und dadurch die Geschichte voranzubringen. Das geschieht alles auf „Sims 2“-Art-und-Weise, allerdings schränkt die Geschichte ganz klar Deine spielerische Freiheit ein, denn der Weg Deines Sims ist nun mal vorgezeichnet.

Das macht das Ganze einerseits leichter spielbar, andererseits nimmt es den Sims natürlich auch massig Charme und Dynamik. So ist „Lebensgeschichten“ für Neulinge, Gelegenheitsspieler und Soap-Fans sicherlich der Hit, wirkliche Kenner der simsigen Materie gähnen aber herzhaft. Sie kaufen das Spiel allenfalls aus Sammelleidenschaft.

Deutsch ab 0 J.

Die Sims Lebensgeschichten

Lebens-Simulation für Einsteiger

ca. 40 € | März | 1 Spieler

erschienen am 8. Februar 07

Minimale Systemvoraussetzungen: 1,4 GHz CPU, 256 MB RAM, 3 GB HD, 3D-Karte mit 32 MB

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 2

+ Recht schöne, wenngleich klischeehafte Storys der beiden Hauptdarsteller, einfaches Handling

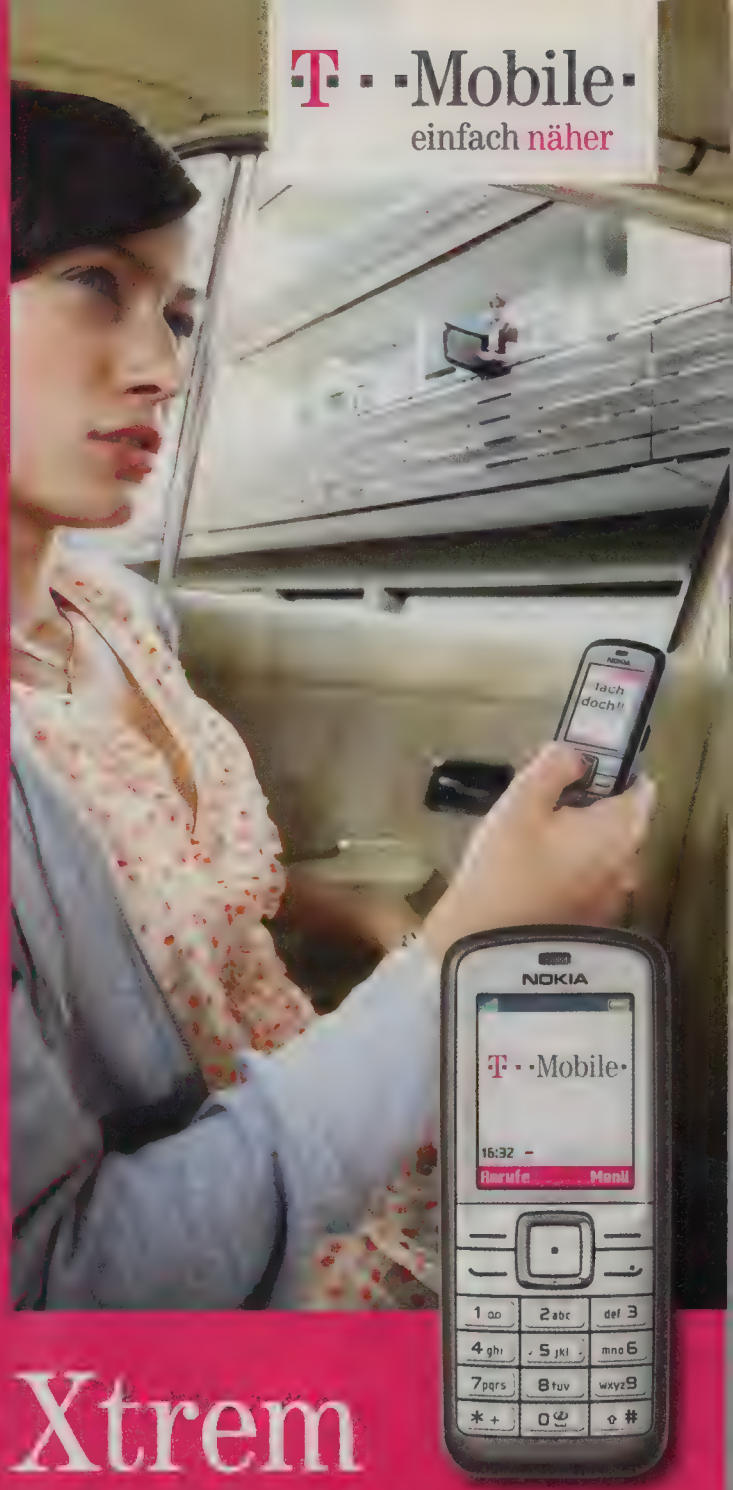
– Abschaffung der famosen spielerischen Freiheit, für Kenner viel zu leicht

Das Seifenoper-„Sims“ für Freundinnen der leichten Computerspielunterhaltung

2-

Text: Knut Gollert

T··Mobile·
einfach näher

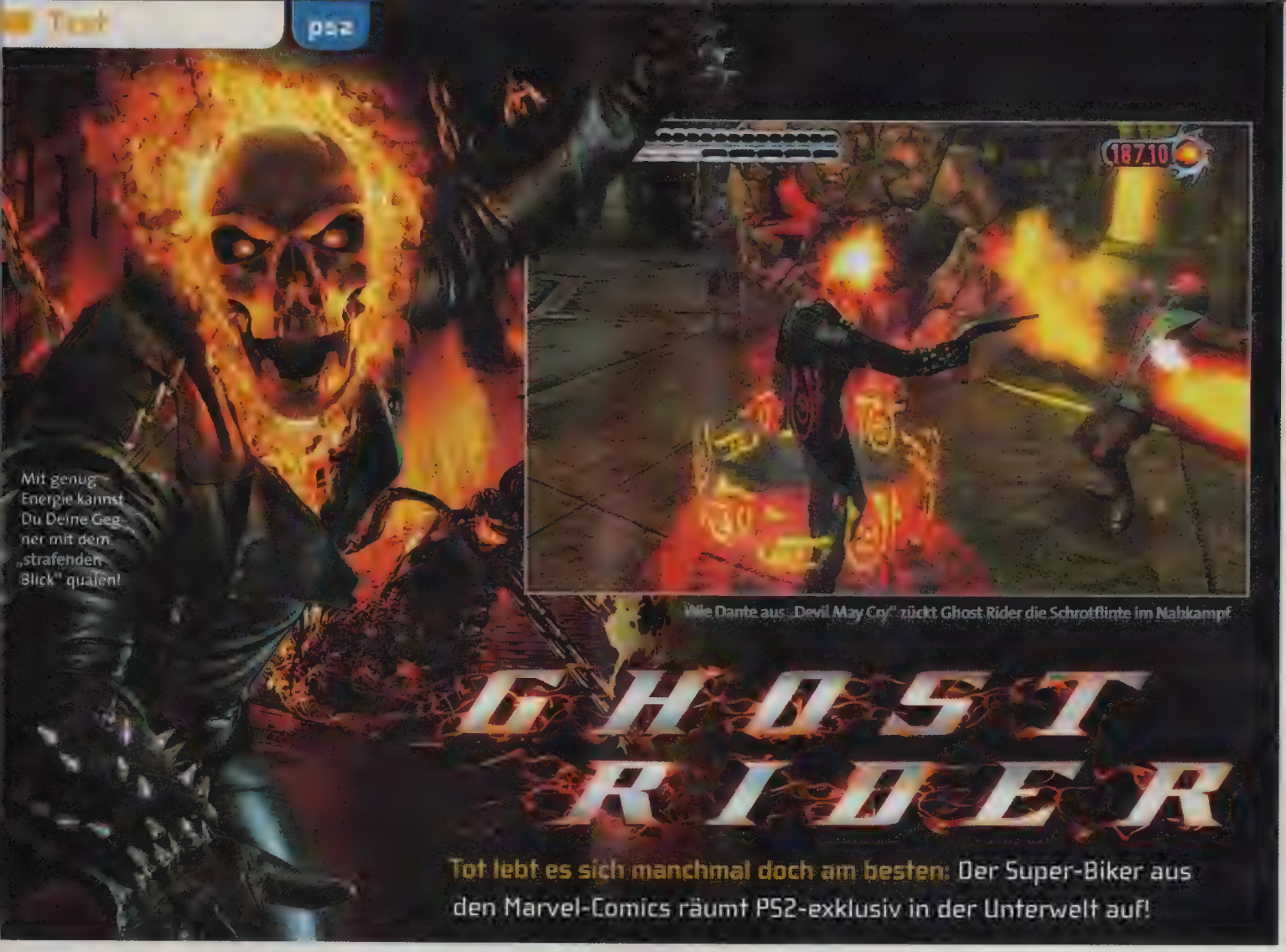


Xtrem texten!

Xtra Friends – nur 5 Cent* pro SMS.

Das Xtra Plus im Prepaid-Tarif Xtra Friends mit dem Nokia 6070 jetzt für nur 99,95 €*

Nähere Infos unter www.t-mobile.de/xtrafriends, im T-Punkt oder beim T-Mobile Partner.



Mit genug Energie kannst Du Deine Gegner mit dem „strafenden Blick" quälen!

Wie Dante aus „Devil May Cry" zückt Ghost Rider die Schrotflinte im Nahkampf

GHOST RIDER

Tot lebt es sich manchmal doch am besten: Der Super-Biker aus den Marvel-Comics räumt PS2-exklusiv in der Unterwelt auf!

Mit schnellen Ketten-Combos wird die Höllenbrut am effektivsten zerlegt

Keine gemütliche Spritztour: Auch auf dem Bike hängen Dir Feinde im Nacken

Sammle Seelen von Gegnern, um Extras, Spezial-Moves und Power-Ups zu kaufen

Mit den üblichen Geisterfahrern, die in Verkehrsmeldungen herumspuken, hat Marvels Ghost Rider wenig gemeinsam – denn ihm brennt nicht nur der Schädel, er ist auch ziemlich tot. Das verdankt der Superheld mit dem bürgerlichen Namen Johnny Blaze einem ganz schlechten Geschäft mit dem teuflischen Mephisto. Seitdem zieht er als flambierter Biker über die Highways, um den Seelen lebender Verbrecher so richtig einzuheizen.

Das Playstation-2-Abenteuer richtet sich nicht nach dem aktuellen Kinostreifen, sondern beruht auf dem klassischen Marvel-Comic. Hollywood-Filmschnipsel und Nicolas Cage als Superheld gibt es also nicht, dafür Action satt in kurzen Level-Häppchen.

Spielerisch ist „Ghost Rider" linear und schnörkellos: Zu Fuß wandelt man durch Schnellzug oder Friedhof und zerlegt reihenweise Dämonen mit Höllenkette und Schrotflinte. Dabei bedienten sich die Entwickler schamlos bei zwei Meilensteinen des Genres: **Für Steuerung und Spielmechanik stand „God of War" Pate. Das Combo-System erinnert an „Devil May Cry".** Eigentlich eine gute Mischung, denn die 360-Grad-Attacken und Spezialangriffe machen durchaus Laune. Nur nervt der sich wiederholende Spielablauf – **Du räumst Abschnitt für Abschnitt leer, Rätsel und Abwechslung sucht man vergeblich.**

Für Letzteres sollten die Rennmissionen sorgen, in denen Johnny mit seiner Höllenmaschine durch die Unterwelt heizt: Mit Vollgas überspringst Du Abgründe und schlitterst auf Knopfdruck unter Hindernissen hindurch. Dennoch macht die Zweirad-Action kaum Spaß, ist grafisch schwach und immer hektisch und unübersichtlich. Folglich brauchen nur Fans der Comic-Vorlage mit „Ghost Rider" liebäugeln. **Anspruchsvolle Action-Fans warten lieber auf Kratos' zweiten PS2-Auftritt.**

Deutsch ab 16 J.

Ghost Rider

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Climax/2K Games | 1 Spieler

erscheint am 23. Februar 07

außerdem geplant für PSP

unterstützt: Memory Card, 16:9-Modus

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 3

+ Schwungvolle Steuerung, tolles 360-Grad-Kampfsystem

– Durchschnittliche Präsentation, sehr kurz, fade Bike-Abschnitte, kaum Abwechslung

Gut geklaut und doch verloren: Solide Comic-Action mit wenig Ideen und viel Leerlauf

3+

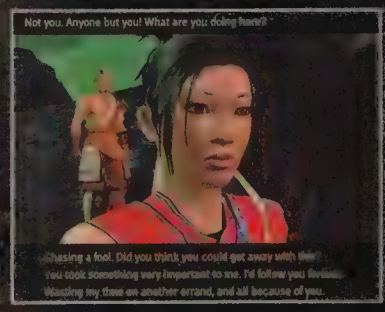
Text: Michael Stapf

Jade Empire

Wu, die Lotusblüte, ist eine von sieben vorgefertigten Charakteren

Wunderschöne Zwischensequenzen in Spielgrafik sorgen für die dichte Stimmung in der Jade-Welt

Klassische Vertikal-Ballerei: Minispiele lockern das Spielgeschehen gekonnt auf



Über Multiple-Choice-Antworten entwickelst Du Gespräche in die gewünschte Richtung

Schwert, Eis oder dicke Kröte? Über die Tastaturkürzel (unten links) wählst Du im Kampf jederzeit die bereits erlernten Kampfstile aus

Die Rückkehr des Kung-Fu-Rollenspiels: Auf dem PC ist Biowares Xbox-Hit wieder erwacht

Stolze zwei Jahre ist es bereits her, dass „Jade Empire" als fernöstlich angehauchtes Rollenspiel die Gemeinde der Xbox-Fans begeisterte. PC-Spieler mussten lange auf eine Umsetzung warten. **Als eine Art Entschuldigung gibt es dafür jetzt die „Special Edition" – neue Monster und Kampfstile machen die schöne Welt von „Jade Empire" noch ein wenig spielenswerter.**

Das eigentliche Abenteuer ist auf dem PC aber dasselbe: Im fernöstlichen Reich der Jade ist es die Aufgabe Deines Helden, die Welt zu retten. Klingt nach Klischee, ist es auch. Dabei entzückt das Spiel von Beginn an mit einer herausragenden Erzählweise. Und das bei einer ohnehin schon spannenden Geschichte um Mönche, böse Geister und den letzten Abkömmling eines uralten Volksstammes. Dich. Natürlich.

Mit Maus und Tastatur begleitest Du Deinen Helden immer von hinten gesehen durch die Landstriche, erledigst Aufgaben, bekämpfst marodierende Banden oder ruhelose Geister. Und erntest wertvolle Erfahrungspunkte.

Mehr als 40 verschiedene Kampfstile warten auf lernfreudige Kung-Fu-Fans, besondere Waffen und Bonus-Edelsteine gilt es ebenfalls zu finden oder zu „erquesten".

Auch wenn „Jade Empire" optisch klar zum alten Eisen gehört – grafisch wurden nur Texturen aufgemöbelt – die tolle Stimmung des Rollenspiels bleibt unangetastet! Die schön erzählte Story fesselt Dich von Anfang an, die Kämpfe machen Freude. Fernost-Fantasy vom Feinsten!

Deutsch ab 16 J.

Jade Empire Special Edition

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 40 € | Bioware/2K Games | 1 Spieler

erscheint am 2. März 07

Minimale Systemvoraussetzungen: 1,8 GHz CPU, 512 MB RAM, 8 GB HD, DirectX-9-fähige 3D-Karte

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 1

+ Tolle, spannende Geschichte, einfaches aber gehaltvolles Kampfsystem, dichte Atmosphäre

– Technisch und optisch veraltet, manchmal im Kampf Kamera-Aussetzer

Hat Chi wie nie! Harmonisches Fernost-Abenteuer für Rollenspieler und Kung-Fu-Fans

1-

Text: Knut Gollert

Das Xbox-Original

Mit sehr stilvollem Design und grandioser Kung-Fu-Atmosphäre begeisterte „Jade Empire" Rollenspieler bereits Anfang 2005. Allerdings exklusiv auf Xbox. 360-Besitzer, die den Klassiker noch nicht kennen, sollten sich das spielerische Erlebnis auch jetzt noch zulegen – bei vielen Händlern gibt es das Spiel zum Spottpreis!

Anfang 2005 der Rollenspiel-Spitzenreiter: „Jade Empire" für Xbox

PC 360

Wenn Du willst, kannst Du Flugzeuge direkt steuern

BATTLESTATIONS MIDWAY

In Boot, Flugzeug und auf der taktischen Karte besiegst Du in diesem Action-Strategiespiel die japanische Marine.

Draufhalten, abdrücken! Die dicke Artillerie schießt sich extrem einfach

Die elf Missionen sind in viele kleine Zwischen-Missionen unterteilt. Hier musst Du Bomber verteidigen

An Bord eines Flugzeugträgers wählt man Flieger aus, die starten sollen, und legt deren Bewaffnung fest

Das Torpedo-Boot hat einen Hecktreffer gelandet. Jetzt schnell weg!

Das war für ganz Amerika ein Schock: Am 7. Dezember 1941 greift die japanische Kriegsmarine den US-Hafen Pearl Harbor auf Hawaii an. Über 2000 dort stationierte Soldaten sterben, die USA werden durch diesen Überfall in den 2. Weltkrieg gezwungen. Es folgt ein vierjähriger Seekrieg im Pazifik – um den sich „Battlestations: Midway" dreht.

Im Spiel gilt es, in elf langen Missionen Angriffe auf japanische Schiffe und Stützpunkte erfolgreich abzuschließen. Das geschieht per Flugzeug oder Schiff, wobei man sowohl Jäger als auch Torpedo-Bomber, Wasserflugzeug, Patrouillen-Boot, Zerstörer oder ein kapitales Schlachtschiff steuert.

In den meisten Missionen wird aus „Battlestations: Midway" ein Strategiespiel, in dem Du vor allem auf der Übersichtskarte agierst. Manage Flugzeugstaffeln auf dem Flugzeugträger, schick Aufklärer aus dem Hafen oder leg den Kurs Deiner Schlachtschiffe und deren Ziele fest. Auf Knopfdruck kannst Du jederzeit in eine Einheit „schlüpfen" und actionreich losfighten. Per Knopfdruck schaltet man verschiedene Waffensysteme durch und ballert los.

Genau diese bodenständige Action ohne irgendeinen Simulations-Anspruch macht erst mal Spaß – sie wird aber ganz schnell dröge. Gut, dass die taktischen Anforderungen auf der Karte warten! So bleibt es immer Dir überlassen, ob Du kämpfst oder kämpfen lässt. Prima!

Ein wirklicher Leckerbissen wäre „Battlestations: Midway" geworden, wenn es auch optisch überzeugen würde. Leider sind Grafik und Sound aber nur gut, nie spektakulär. Kurzum: Ein Spiel für Freunde leichter Strategie mit Hang zu Baller-Einlagen.

Deutsch ab 12 J.

Battlestations: Midway

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 45-60 € | Eidos | 1-8 Spieler

erschienen am 9. Februar 07

Minimale Systemvoraussetzungen: 2 GHz CPU, 512 MB RAM, 2 GB HD, 64-MB-3D-Karte

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 2

+ Kurzweilige Action, abwechslungsreiche Missionen, strategisch und taktisch recht gehaltvoll

– Wirkt immer etwas bruchstückhaft, zu wenig komplex, optisch manchmal trist

Schießt aus fast allen Rohren: Anspruchsloser, dennoch charmanter Strategie-Action-Mix

2

Text: Knut Gollert

Col. Lynch ist der US-Held. Er verschießt als Spezialität Flammen-Granaten

Großangriff auf die Feindbasis: Panzer, Artillerie und Fallschirmjäger greifen zugleich an

Spannend-prickelnde Zwischensequenzen: Russenagentin Nadia, dem Charme des US-Cowboys?

War Front
Turning Point

Alliierte und Deutsche kämpfen im 2. Weltkrieg gegen Russland. Nicht korrekt, aber mal was anderes.

Wie wäre der 2. Weltkrieg wohl verlaufen, wenn Hitler schon früh neutralisiert worden wäre? Im Echtzeit-Strategiespiel „War Front: Turning Point" verbünden sich die Westalliierten mit den Deutschen gegen die Russen, denn Stalin will ganz Europa unterjochen.

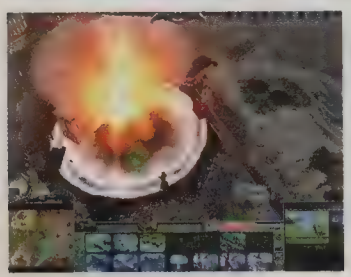
Zwei Kampagnen (auf britischer oder deutscher Seite beginnend) mit je elf Missionen erwarten Dich. Sie haben eines gemeinsam: Es passiert sehr viel. Meist muss man zu Beginn eine feindliche Basis zerstören. Aber mittendrin tauchen plötzlich schon mal Agenten auf, die Geleitschutz benötigen, oder Nachschubwege für Unterstützungstruppen wollen freigeräumt werden.

Zu den maximal drei besonders kampfstarken Helden pro Seite kommt ein Waffenarsenal, in dem sich neben Panzern und Artillerie auch reichlich merkwürdige Einheiten befinden. Die Engländer verfügen über Schallpanzer. Die Russen frieren per Schockfroster ganze Kompanien ein. Die Rohstoffe zum Bau stammen aus Minen, wo sie von LKWs abgeholt werden. Die Deutschen benötigen auch noch Strom.

Das Ganze ist in eine nette Story um tapfere Amerikaner, schöne deutsche Agentinnen und die gemeingefährliche Russin Nadia gebettet.

„War Front" macht vieles richtig, geht dabei aber nicht weit genug. Etwas abgedrehter – wie etwa „Alarmstufe Rot 2" – hätte es ruhig sein dürfen. Spielerisch gibt es wenige Mängel, Wegfindung und KI funktionieren tadellos. Nur hat man ständig das Gefühl, alles schon mal gesehen zu haben. Für Genrefans ist's trotzdem ein Tipp!

Wer mag, kann in Geschütztürmen selber ballern. Allerdings schießen die KI-Besatzungen meist schneller und besser



Nicht realistisch, aber effektiv: Atomschlag mitten in Moskau

Den Großteil der Story erfährt man in den Missionsbeschreibungen

Deutsch ab 16 J.

War Front: Turning Point

Echtzeit-Strategie für Einsteiger bis Profis

ca. 50 € | Digital Reality/10tacle | 1-8 Spieler

erschienen am 7. Februar 07

Minimale Systemvoraussetzungen: 2,0 GHz CPU, 512 MB RAM, 3,5 GB HD, DirectX-9-Grafikkarte

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

+ Schicke Effekte, actionreiche Zwischensequenzen, wechselnde Missionsziele

– Spielerisch nichts Neues, teilweise dieselben Karten in beiden Kampagnen

Schön inszenierte Echtzeit-Schlacht, der aber der Mut zu neuen Taten fehlt

2-

Text: Michael Schnelle

Günstige Spiele-Hits

Rollenspiele Deluxe Edition

Interplays alte Schule der Rollenspiele erlebst Du in Ataris „Rollenspiele Deluxe"-Sammlung: „Baldur's Gate" und „Icewind Dale" sind anspruchsvolle 2D-Klassiker. „Neverwinter Nights" ist vor allem mit den beiliegenden Add-Ons eine Wucht!

2

Racing Box

Da macht Gas geben wieder Spaß! In Ataris „Racing Box" findest Du drei der besten Rennspiele der vergangenen Jahre: „GTR 2" ist die ultimative Renn-Simulation. „World Racing 2" und „Crashday" sorgen mit arcadigen Elementen für Abwechslung.

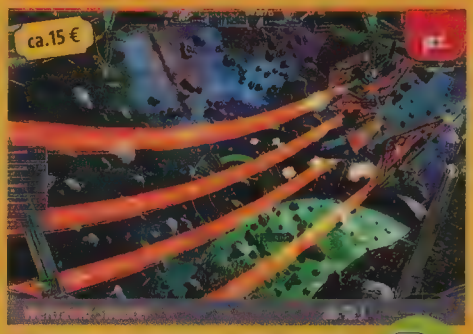
2+

Splinter Cell Trilogie

Rondomedia spendiert die ersten drei Spiele der Serie zum extrakleinen Preis: Besonders „Splinter Cell" und der dritte Teil „Splinter Cell: Chaos Theory" machen viel Spaß. „Pandora Tomorrow" ist spielerisch nur „gut".

1-

Darkstar One



Toller Weltraum-Shooter mit kunterbunten Effekten, offenem Spielsystem und sehr vielen, manchmal aber eintönigen Missionen. Für All-Ballerer!

2+

Project Gotham Racing 3

Immer noch das beste Rennspiel für die Xbox 360: Der Starttitel überzeugt noch heute mit tollem Handling und ausgewogenen Rennen. Fans der Serie ist er aber einen Tick zu leicht. Jetzt zum halben Preis zu haben!

1-

Dead or Alive 4

Solides Gekloppe, das die technischen Möglichkeiten der Xbox 360 eindrucksvoll ausnutzt. Für Gelegenheitsspieler aber einen Hauch zu schwierig.

2+

Text: Knut Gollert

DRÜCKT EUCH IM SPIEL SO AUS, WIE IM ECHTEN LEBEN.

MIT EUREM GESICHT.

DIE NÄCHSTE GENERATION SIEHT IHRE FREUNDE IMMER UND ÜBERALL

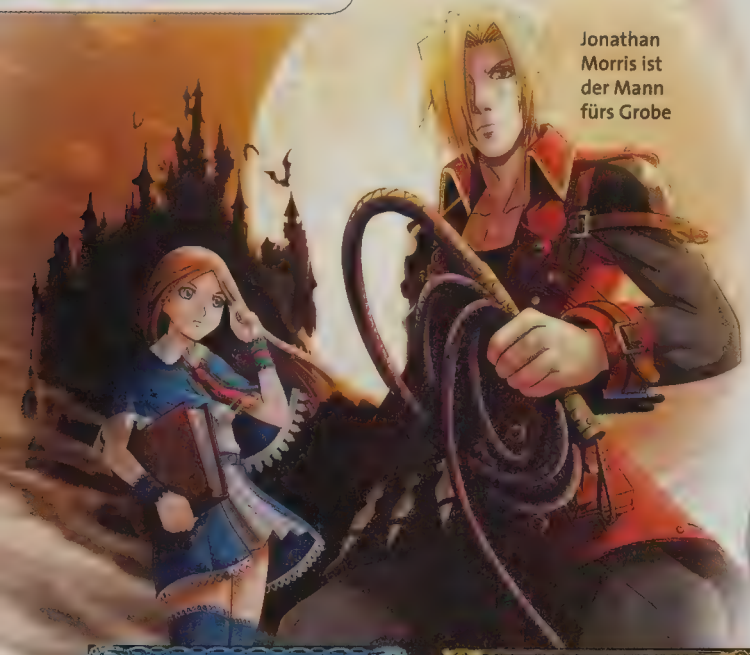
Die Zukunft des Gamings ist da, und sie sieht aus wie euer Freund Julian. Unterhaltet euch per Video-Chat mit Freunden und Familie, passt euer Spielerbild an und übt euer fiesestes Lächeln. Mit der Xbox Live Vision Kamera kommen die, die euch nahe stehen, noch näher an euch ran. xbox.

© 2006 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Alle Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

Jump in.

XBOX 360™

Neue Handheld-



Jonathan Morris ist der Mann fürs Grobe

Die mächtigen Obermotze lassen Dein Blut in den Adern gefrieren!

3D-Hintergrund: Die Gebäude drehen sich räumlich mit Dir mit

Castlevania
Portrait of Ruin

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

Das zweite „Castlevania" für DS spielt nach dem 2. Weltkrieg und überrascht mit einem Heldenduo: Jonathan Morris schwingt die Peitsche, während Charlotte Orlean zaubern kann. **Darüber hinaus kann man nicht nur zwischen den Figuren wechseln, sondern den Partner auch herbeipfeifen.** So lösen die beiden Teamrätsel, die auch online und im Coop-Modus klappen! Neben den Helden gibt's in Draculas Schloss einige Helfer, die Ausrüstung verkaufen, Missionen erteilen und Dich neue Talente lehren.

Die Suche nach dem Vampir führt Dich auch an andere Orte: **Magische Bilder teleportieren das dynamische Duo in allerlei Gruselwelten.** Damit ist „Portrait of Ruin" spielerisch komplexer und deutlich umfangreicher als der Vorgänger. **Auch technisch setzt Konami eins drauf:** 3D-Hintergründe sorgen für räumliche Tiefe, und Anime-Schnipsel lassen die Herzen von Filmfans höher schlagen. Boss-Modus und Shop runden das imposante Abenteuer ab.

Deutsch		ab 12 J.
ca. 35 €	Konami	1-2 Spieler
erscheint am 28. Februar 07		

unterstützt: Modulspeicher, Wifi, Online

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 1

- ⊕ Komplexere Gruselwelt, neue Team-Rätsel, Coop-Modus und Tauschbörse online
- ⊖ Einsteiger werden etwas überfordert, zu wenig Sprachausgabe

Online-Funktionen und Teamplay geben „Castlevania" auf dem DS den letzten Schliff

1

Manche Plattformen erklimmen Jonathan und Charlotte nur gemeinsam

Such magische Bilder, um das Duo in neue Abschnitte zu teleportieren

Tony Hawk's Project 8

psp

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

Die Stunts gehen easy von der Hand – sogar Combos gelingen dank Manual auf Knopfdruck einfach

Beim „Project 8" steuerst Du einen selbst erstellten Skater, der es mit Größen der Szenen aufnimmt. Bei der PSP-Umsetzung vereinfachten die Entwickler jedoch das Skatesystem: Manual und Revert gelingen auf Knopfdruck, und auch die Balance ist deutlich einfacher zu halten. Zudem klappt der neue Fokus nur zeitverzögert. Tony-Fans fühlen sich daher unterfordert.

Deutsch		ab 12 J.
ca. 45 €	Activision	1 Spieler
erscheint am 23. März 07		

unterstützt: Memory Stick

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 3

- ⊕ Offene Spielwelt, komplexe Stuntparks, wuchtiger Soundtrack
- ⊖ Combos sind zu leicht, unfaire Pause beim Stunt-Fokus

Skate-Blender: Sieht auf den ersten Blick gut aus, aber man entdeckt schnell viele Macken

3+

DS Actionloop

Puzzlespiel für Einsteiger bis Profis

Wenn die Murmeln das Loch in der Mitte erreichen, ist das Spiel verloren

Simpler Aufbau, komplexes Spiel: Hier rollen Kugeln kreisförmig zu einem Loch. Mit dem Stylus schießt Du Murmeln auf die Rollbahn, um gleichfarbige Ketten zu bilden, die verschwinden. Natürlich darf man Combos arrangieren, Extras nutzen und über 50 Rätsel grübeln, in die mehr Kugelkanonen und sogar ein Einarmiger Bandit eingebaut sind.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 40 €	Nintendo	1-2 Spieler
erscheint am 26. Januar 07		

unterstützt: Modulspeicher, Wifi, Multiboot

Grafik 4 Sound 3 Dauerspaß 2

- ⊕ Einfaches Grübelprinzip, vielfältige Aufgaben, gefühlvolle Stylus-Steuerung
- ⊖ Optisch kaum ansprechende Metall-Levels, nur für maximal zwei Spieler

Da rauchen die grauen Zellen: Unkompliziertes und zugleich forderndes Murmelsortieren

2+

Mario vs. Donkey Kong 2 March of the Minis

Puzzlespiel für Einsteiger

Erneut streiten sich Mario und Donkey Kong um das Mädel Pauline – diesmal im Themenpark mit acht Welten zu je neun Levels: **In diesem Mix aus Jump&Run und Rätselei dirigiert man mechanische Marios mit dem Stylus über verschiedene Hindernisse zum Ziel.**

Dabei stehen gleich mehrere Figuren unter Deiner Kontrolle, die es gemeinsam in die nächste Welt schaffen müssen: Pass auf, dass sie nicht in Abgründe fallen, von Gegnern verputzt oder Stacheln durchbohrt werden!

Leider bringen die Levels nur die grauen Zellen junger Spieler auf Hochtouren. Erfahrene Rätsellöser stehen nur selten vor kniffligen Herausforderungen. Wer solche sucht, kann zum Glück selbst Hand anlegen: Im umfangreichen Level-Editor darfst Du Deine eigenen Hindernisläufe erschaffen!

Deutsch		ab 0 J.
ca. 35 €	Nintendo	1-2 Spieler
erscheint am 9. März 07		

unterstützt: Modulspeicher, Wifi

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 2

- Originelles Spielprinzip, klasse Level-Editor, niedliche Aufmachung
- Stellenweise zu simpel, nicht immer optimale Stylus-Steuerung

Außergewöhnlicher und unterhaltsamer Genre-Mix, leider etwas zu leicht geraten

2+

Neue Elemente wie Schalter und Aufzüge erweitern die Möglichkeiten

Such den Ausgang: Die mechanischen Marios können sogar kopfüber laufen

Pro Evolution Soccer 6

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Die PSP-Version wurde in SCREEN-FUN 1/07 gefeiert, jetzt kommt der DS-Nachzügler. **Für die Nintendo-Version legte sich Konami mit dem Doppelbildschirm und Stylus-Unterstützung mächtig ins Zeug.**

So darf man mit einem schnellen Druck beim laufenden Spiel die Taktik ändern. Auch Replay und Elfmeterschießen werden auf dem unteren Bildschirm gesteuert. Beim Passen bietet die PSP mit dem breiten Bildschirm mehr Übersicht. Wegen der intelligenten Spieler klappt das Zuspiel aber auch auf dem DS optimal.

Trotzdem darf geübt werden: Profis entdecken Kniffe, mit denen sich die Gegner souverän austricksen lassen. Massig Vereine, Originaltrikots und jede Menge Spielmodi (auch online!) machen die Bolzerei so richtig rund: **„Pro Evolution Soccer 6" ist das beste Fußballspiel fürs Nintendo-Handheld!**

Deutsch		ab 0 J.
ca. 35 €	Konami	1-2 Spieler
erschienen am 8. Februar 07		

unterstützt: Modulspeicher, Wifi, Online

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 1

- Intelligente KI-Spieler, viele Modi und Spielvarianten, Online-Matches
- Weniger Übersicht als auf dem Rasen der PSP-Version, kein FC Bayern

Darauf haben DS-Kicker gewartet: Klasse Fußballsimulation mit Online-Matches!

1-

Wohin soll das Leder? Beim Elfmeterschießen zielt man mit dem Stylus

Alles nach vorne! Am unteren Bildschirm änderst Du die Taktik

Bomberman PSP

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

In der PSP-Arena wagt sich Bomberman in die dritte Dimension: Man blickt schräg aufs Schlachtfeld – das sieht zwar spektakulärer aus, ist aber letztendlich weniger übersichtlich.

Ansonsten erwartet den Sprengmeister traditioneller Spielablauf: **Die 100 Solo-Levels langweilen vor allem wegen doofer Gegner, die ihre Routen per Zufall wählen.** Neu ist dabei die Tasche für Upgrades: Man muss Extras nicht gleich einsetzen, sondern kann sie aufbewahren.

Richtig turbulent wird's erst im Vierspieler-Modus, für den man dank Gamesharing nur eine UMD braucht. „Bomberman" garantiert damit verbissene Gefechte. Fans vermissen aber echte Verbesserungen und entdecken kleine Mängel: **Die WLAN-Verbindung läuft nicht ruckelfrei, und ein Online-Modus fehlt.**

Deutsch		ab 0 J.
ca. 35 €	Konami	1-4 Spieler
erscheint am 28. Februar 07		

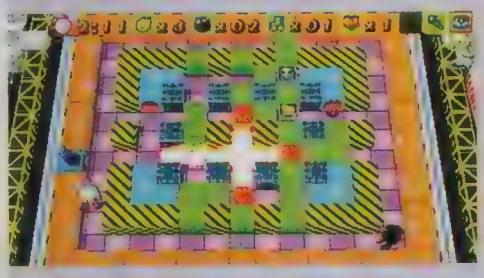
unterstützt: Memory Stick, WLAN, Gamesharing

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 2

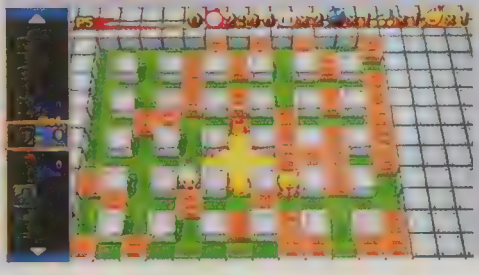
- Grandioses Spielprinzip, massig Arenen, Mehrspieler-Kämpfe mit einer UMD
- Hänger beim WLAN-Duell, doofe KI-Gegner, verschlimmbesserte Perspektive

Technisch nicht optimales 3D-„Bomberman" mit Hängern bei den Mehrspieler-Matches

3+



Wenn ein Spieler aus der Arena gebombt wird, darf er seine Bezwinger vom Rand aus beschießen



Nach wie vor: Der Einspieler-Modus bleibt trotz Item-Verwaltung (links im Bild) recht fade

Text: Oliver Ehrle

Wann kommt was?

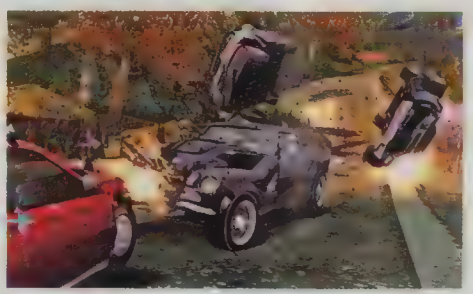
Die wichtigsten Neuerscheinungen

Das Echtzeit-Strategie-Urgestein ist zurück: [redacted] erscheint noch im März für den PC! ①

② Inter-Stürmer Adriano holt aus: [redacted] kommt mit dickem Lizenzpaket

März 2007

After Burner: Black Falcon	Sega	Actionspiel
Avatar: Der Herr der Elemente	THQ	Action-Adventure pc ps2 psp ngc wii nds
Burnout Dominator	EA Games	Rennspiel ps2 psp
Call of Duty 3	Activision	3D-Shooter
Capcom Puzzle World	Capcom	Puzzlespiel psp
Coded Arms Contagion	Konami	Actionspiel psp
① Command & Conquer 3: Tiberium Wars	EA Games	Strategiespiel pc
Def Jam Icon	EA Games	Fightspiel
Die Siedler II DS	Ubisoft	Strategiespiel nds
Enchanted Arms	Ubisoft	Rollenspiel
Fight Night Round 3	EA Sports	Sportspiel
Formula One Championship Edition	Sony	Rennspiel
Full Auto 2: Battlelines	Sega	Rennspiel pc psp
Genji: Days of the Blade	Sony	Action-Adventure
Ghost Recon: Advanced Warfighter 2	Ubisoft	3D-Shooter pc psp
Lunar Knights	Konami	Action-Adventure nds
Motorstorm	Sony	Rennspiel
NBA 2K7	2K Sports	Sportspiel
NBA Live 07	EA Sports	Sportspiel
NBA Street Homecourt	EA Sports BIG	Sportspiel



Schrottiger Abgang: „Burnout Dominator" wird der letzte Teil des genialen Arcade-Racers für die PS2

Neuartiges Kampfsystem: In „Def Jam Icon" sorgt mehr Rythmus im Blut für mehr blutige Nasen...

Auf Wii gibt Segas Maskottchen endlich wieder richtig Gas: [redacted]

Der Team-Shooter „Advanced Warfighter 2" erscheint im März, die PS3-Version folgt einen Monat später

Need for Speed: Carbon	EA Games	Rennspiel
NHL 2K7	2K Sports	Sportspiel
Pac-Man Rally	Namco Bandai/EA Games	Rennspiel ps2 psp
Pimp my Ride	Activision	Rennspiel ps2 psp
Prince of Persia: Rival Swords	Ubisoft	Action-Adventure wii
Red Ocean	DTP	Actionspiel pc
Resistance: Fall of Men	Sony	3D-Shooter
Ridge Racer 7	Namco Bandai/Sony	Rennspiel
S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl	THQ	3D-Shooter pc
Sid Meier's Pirates!	2K Games	Strategiespiel psp
Silverfall	Flashpoint	Rollenspiel pc
Sonic und die geheimen Ringe	Sega	Jump&Run wii
Splinter Cell: Double Agent	Ubisoft	Action-Adventure
SSX Blur	EA Sports BIG	Sportspiel wii
Teenage Mutant Ninja Turtles	Ubisoft	Actionspiel ps2 psp x360 ngc wii nds
Test Drive Unlimited	Atari	Rennspiel pc ps2 psp
The Elder Scrolls IV: Oblivion	Bethesda/Ubisoft	Rollenspiel
The Fast and The Furious: Tokyo Drift	Namco Bandai/EA Games	Rennspiel ps2
Tony Hawk's Project 8	Activision	Sportspiel
② UEFA Champions League 2006-2007	EA Sports	Sportspiel pc ps2 psp
Untold Legends: Dark Kingdom	Sony Online/EA Games	Action-Rollenspiel

Text: Michael Stapf

Wann kommt endlich...

Army of Two Herbst 07	3D-Shooter	
Crysis Sommer 07	3D-Shooter	pc
Final Fantasy XIII Winter 08	Rollenspiel	
Grand Theft Auto IV 19. Oktober 07	Actionspiel	
Halo 3 Herbst 07	3D-Shooter	
Metal Gear Solid 4 Winter 07	Action-Adventure	
Resident Evil 5 Frühjahr 08	Action-Adventure	
Sacred 2 Herbst 07	Rollenspiel	pc
Super Mario Galaxy Sommer 07	Jump&Run	wii
Warhammer Online Winter 07	Online-Rollenspiel	pc

Das offizielle Spiel zur kultigen Schrottkisten-Tuning-Sendung auf MTV:

Die Verschiebungen haben wohl ein Ende: soll im März erscheinen. Wirklich!

Powder-Action: Das Snowboard-Spektakel erscheint exklusiv für Wii

Nach zwei PSP-Abenteuern erscheint das Rollenspiel erstmals für eine große Konsole

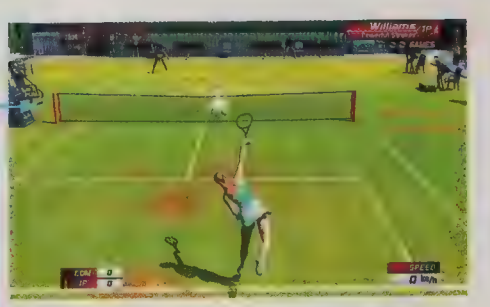
Virtua Fighter 5 Sega	Fightspiel	
Virtua Tennis 3 Sega	Sportspiel	pc psp
Wing Island Nintendo	Simulation	wii
Xiaolin Showdown Konami	Actionspiel	
Buzz! Mega Quiz Sony	Quizspiel	ps2

April 2007

Eledees Konami	Actionspiel	
God of War II Sony	Action-Adventure	
Guitar Hero II Activision	Musikspiel	
Lost Blue 2 Konami	Adventure	
Marvel Trading Card Game Konami	Kartenspiel	
Metal Gear Solid: Portable Ops Konami	Action-Adventure	psp

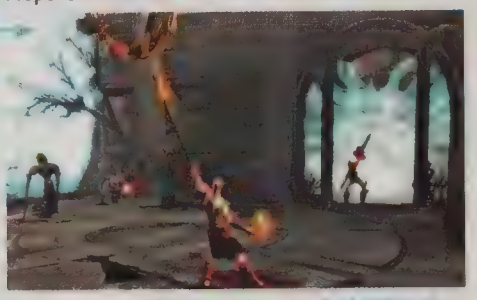
Mai 2007

Alone in the Dark: Near Death Investigation Atari	Action-Adventure	pc ps2 psp
Forza Motorsport 2 Microsoft	Rennspiel	
Halo 2 Microsoft	3D-Shooter	pc
Mass Effect Microsoft	Actionspiel	
SOCOM: U.S. Navy Seals: Combined Assault Sony	3D-Shooter	
Zoo Tycoon 2 Extinct Expansion Microsoft	Simulation	pc

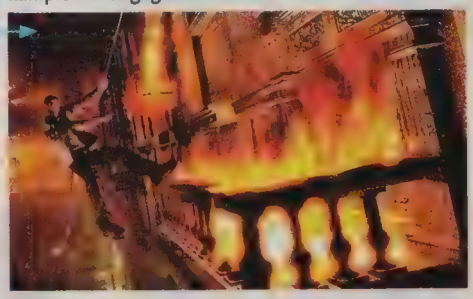


Vom Arcade-Automaten zur Tennis-Simulation? hat sich ganz schön gemausert!

Feinfühlige Hobbypiloten dürfen in Propellermaschinen mit der Wii-Remote steuern



Pflichtprogramm für PS2-Besitzer: In kämpft Kratos gegen Götter und um den Genre-Thron



Die Entwickler tappen noch im Dunkeln, dennoch soll „Alone in the Dark" bereits im Mai erscheinen

wii ngc

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes und Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren.

Zum Sammeln!

Die besten Cheats, Codes & und Lösungen – heraustrennen, lochen und abheften.

Trix-Inhalt

Durchgespielt

46 The Legend of Zelda: Twilight Princess (Teil 2)
wii ngc

Cheats im Heft

60 Die Sims 2: Haustiere
ps2

60 Guitar Hero 2
ps2

60 Thrillville
ps2

61 Warhammer: Mark of Chaos
pc

Trix-Vorschau 4/07

Freut Euch auf die große Komplettlösung des PS2-Hits

Final Fantasy XII

sowie Tipps & Tricks zu weiteren aktuellen Spielen!

Deine Helden werden gefressen? Nicht mit der SCREENFUN-Lösung!

Heft 4/07 erscheint am 21. März 2007

THE LEGEND OF ZELDA Twilight Princess

TEIL 2

Du bist verwirrt? Ganondorf lacht sich ins Fäustchen? Nicht mit dem Schlussteil dieser Lösung!

Achtung, NGC verkehrt!

Cube-Spieler können diese Wii-Lösung 1:1 auf ihr Gamecube-„Zelda" übertragen – aber schaut dabei aufs Wort auf Link, aufs Bild auf Wii!

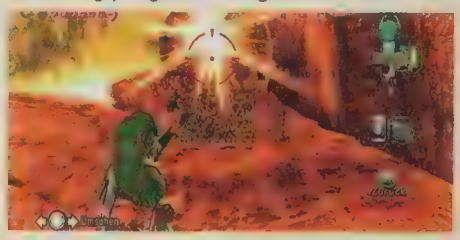
Teil 3: Der Seeschrein

Ranelle

1 Die Mine der Goronen ist geschafft – jetzt geht's zum letzten Lichtgeist. Bevor Du jedoch Kakariko im Norden verlässt, erledigst Du noch ein paar Dinge. Kauf bei Burns' Bombodrom eine Bombentasche mit 30 Bomben für nur 120 Rubine. Neben dem Laden lässt Du Dich vom Goronen aufs Seitendach katapultieren. Auf dem obersten Plateau angelangt, sprich mit Taro. Triff im folgenden Bogenschießen den Mast, dann schenkt Maro Dir ein Herzteil. Kauf ihm danach das Falkenauge ab.

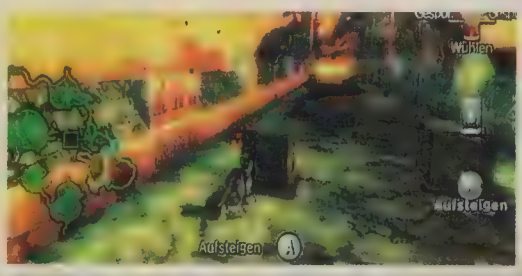
Keine Bange: Der Schuss auf den Mast muss nicht beim ersten Versuch treffen

2 Lauf zur südlichen Quelle des Lichtgeists. Dort siehst Du linker Hand eine Felsformation, die Du mittels Bombenpfeil zerstörst. Spring am Ende ins Wasser und lass Dich mit Eisenstiefeln zur Herzteilkiste sinken. Wieder draußen, zerstör die zweite Felsformation weiter oben. Hol Dir das Herzteil mit dem Bumerang. Reite nun nach Norden. Kurz bevor Du zur Ebene von Hyrule gelangst, siehst Du links Geröll, das Du wegsprengst. Dahinter gibt's ein Herzteil.



Herzteil Nummer 12: Bevor Du an diese Ranken springst, musst Du die Felsen wegsprengen

3 Reite durch die Hyrule-Ebene und zur nördlichen Brücke. Bombe am Ende die Felsbrocken weg. Die auftauchenden Finsterlinge ignorierst Du einfach. Schnuppere an Ilyas Tasche und folge der Fährte bis zu Thelmas Wirtshaus. Hör, was die Soldaten sagen, und sieh Dir dann die Karte an: Dein nächstes Ziel. Verlass Hyrule-Stadt im Osten und behalte die Richtung bei. Sobald Dein Gegner die Hylia-Brücke anzündet, springst Du über die Brüstung.



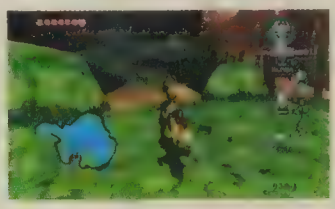
Steig zunächst auf eine der beiden Kisten, um die Brüstung zu erreichen

Text: Jörg Bauer

4 Der Typ bei der Hütte entdeckt einen Finsterling. Lauf hin, damit dieser seinen Vogel herbeipfeift. Hast Du ihn besiegt, darfst Du mit ihm zur Höhle der Zoras fliegen. Beim gefrorenen Wasserfall hilft Midna Dir ganz nach oben. Besieg zuerst das Schattenwesen hinter der Barriere, dann die beiden anderen. Lass Dich zum Feuerberg warpen, such den Glutfelsen und bring ihn zur Höhle. Spring dann ins Wasser und lass Dich zum Hylia-See treiben. Der Lichtgeist hat einen neuen Tiegel für Dich.

Vorsicht: Die zweite Sprung-Combo endet mit einem Fast-Absturz. Drück bloß nicht A!

Die Insekten sind spät anzuvisieren. Ramm sie, wenn sie nicht brutzeln



Leicht zu übersehen: Folge diesem Weg zum südlichen Insekt (Nr. 2)

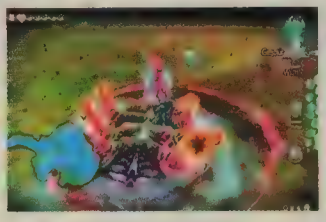
5 Insekt 1: Gleich hinter der Holzbrücke. 2: Nach den drei Finsterlingen. Lauf südlich der Holzbrücke den Hang hoch und spring von einer Inselplattform zur nächsten (auf der 2.: rechts). Grab nach dem Insekt. 3: Hinter Tobys Hütte. 4: Am westlichen Ufer des Hylia-Sees. 5-8: Heul den Finstervogel herbei. Aktiviere das Gespür und ramm die Insekten. Verpasst Du eines, lass den Vogel einfach abstürzen. 9: Sprich mit dem Geist bei der Hütte. Auf der anderen Seite findest Du rechts eine Heulstatue!

6 10-11: Nimm den östlichen Ausgang zur Zora-Höhle. Stell Dich auf die Blätter in der Flussmitte und schnapp von dort die Insekten. 12: Vergraben am westlichen Ufer. 13: Die Ostwand führt Dich Midna hinauf. Folge nach ein paar Sprüngen rechts dem Rubin-Weg, nicht Midna! 14: An der westlichen Wand im Thronsaal. Ramm sie, damit das Insekt sichtbar wird. 15: Zurück zum Heulstein. Lass Dich im Südosten raustreiben. Folge der Fährte zur Hyrule-Stadt und dort zu Thelmas Wirtshaus.

Midna will ganz nach oben. Das Insekt wartet aber rechts am Ende des Rubin-Wegs

7 16: Lass Dich zum Hylia-See warpen. Das Rieseninsekt versucht, Dich zu rammen. Weich aus und kontere mit einem anvisierten Bissangriff. Nach einigen Treffern plumpst das Tier ins Wasser. Spring drauf und benutz B für einen Rundumschlag. Ranelle zeigt Dir anschließend den Weg. Toby schießt Dich mit seiner Hütte nach oben. Staube bei dieser Gelegenheit beim Dumnus-Minispiel mehrere Rubine und ein Herzteil ab (lande auf der Plattform, direkt neben der Hütte).

Weich dem Biest aus, nimm es ins Visier und kontere schnell mit der A-Combo-Attacke

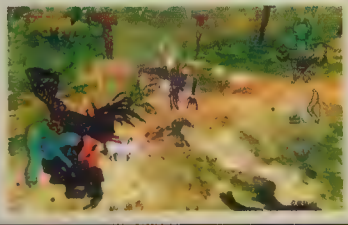


Liegt es wehrlos im Wasser, springst Du auf und hältst B gedrückt: Angriff auf die Füße

Ganz oben liegt ein 100er-Rubin, darunter ein Herzteil. Der Einsatz lohnt sich also

8 Rechts vorm östlichen Eingang der Hyrule-Stadt bringt Dir der Krieger den Rundumhieb bei. Geh in die Stadt, und Du bekommst Post. Nimm an den Minispielen teil, denn das bringt Dir eine Maxi-Bombentasche (Teenas Kanufahrt 2 x schaffen) und ein Herzteil (bei Seenas Teich vom Felsen angeln): Reite zum nördlichen Zipfel der Hyrule-Ebene und spreng den Zora-Höhlen-Eingang. Damit Teena (beim Heulstein) öffnet, besiegst Du drei Finsterlinge mit der Wirbelattacke!

Für die Maxi-Bombentasche musst Du beim 2. Versuch mindestens 25 Punkte holen



Da Midna nicht helfen kann, setzt Du gegen die Finsterlinge Deine Wirbelattacke ein

9 Besuche Thelmas Wirtshaus, und die Eskorte nach Kakariko startet. Bring den Reiter auf der Brücke mit gezielten Pfeilschüssen zu Fall. Beim Ritt durch die Ebene feuerst Du mit Pfeil und Bogen (Z-Tastel) auf die vielen Gegner. Schwerthiebe halten sie von der Kutsche fern. Brennt sie, löschst Du schnell mit dem Bumerang. In Kakariko folgst Du Lucidas Geist. Kauf anschließend ausreichend Wasserbomben. Damit sprengst Du einen Geheimweg von König Zoras Gruft zum Hylia-See frei.

Ziele ganz entspannt auf die Schilde des Reiters und lass erst im letzten Moment los

Die Z-Taste übernimmt das Zielen für Dich: Feuere mehrere Pfeile hintereinander ab

Seeschrein

1 Erst mal rein: Zünde eine Wasserbombe auf dem Podest vor dem Eingang und gleich danach eine zweite. Spring drinnen zum Griff, um den Eingang zu öffnen. In der folgenden Höhle werden dank Bombenpfeil aus Stalaktiten Stufen. Die riesige Treppe drehst Du nach Belieben, indem Du an die Griffe springst. Hol Dir unten im Westen die Dungeon-Karte. Im Raum dahinter kommst Du dank zweier Stalaktiten an den Kleinen Schlüssel.

Der zweite Steinbrocken wird vom Geysir hochgeblasen und verhilft Dir zum Schlüssel

2 Geh wieder zur Treppe und schließ die obere westliche Tür auf. Dahinter hilft ein Stalaktit Dir, an die Ranken zu kommen. Spring oben an den Griff. Besieg im Zahnradraum den Echsenmann. Hinter der südwestlichen Tür liegt links der zweite Kleine Schlüssel. Geh zurück durch den Zahnradraum und spreng links den Felsen. Hinter der verschlossenen Tür links geht's zum Ostturm. Steig ganz oben auf die Brüstung und spring an den Griff. Nun kommst Du unten an den zweiten Griff.

Lass die Blase mit einer Bombe platzen, bevor Du den Feigling drinnen angreifst

Benutz gegen den Echsenmann die Schildattacke. Dann hast Du leichtes Spiel

3 Folge dem Wasserstrom nach draußen. Vor dem Wasserrad gehst Du links durch die Tür. Du bist wieder in dem Raum mit dem Zahnrad – dieses Mal dreht es sich. Lass Dich nach unten fallen und von einer beweglichen Plattform zur Nordtür bringen. Schnapp Dir dahinter den Kleinen Schlüssel und setz ihn – wieder zurück – im westlichen Raum ein. Zieh im Wasser die Eisenstiefel an. Damit stapfst Du zum Felsbrocken. Spreng ihn!

Dank Wasserantrieb bewegen sich die Plattformen und bringen Dich in neue Räume

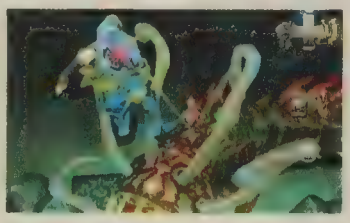
4 Beseitige die Kaulquappen mit Wirbelattacken, damit der Frosch hochspringt. Weich aus und schlag gleich nach der Landung auf seine Zunge. Reißt er das Maul weit auf, feuerst Du einen Bombenpfeil hinein. Nach dem Kampf ist der Greifhaken Dein. Damit ziehst Du Dich zu roten Scheiben oder Ranken. Zurück im Treppenraum (unterm Dach wartet ein Herzteil) greifst Du Dir den rot-goldenen Schalter auf der unteren östlichen Seite. Folge dem Wasser durch die Tür.

Feuere einen Bombenpfeil ab, sobald Du diesen intelligenten Gesichtsausdruck siehst

5 Im Raum mit den hängenden Plattformen hakst Du Dich an die obere. Von der Säule aus ziehst Du Dich an die Ranken und kletterst zur Nord-Tür. Bombe den Stalaktiten über dem Geysir, um dahinter über die Decke zum Osttürm zu gelangen. Ganz oben springst Du wieder an den Griff und besorgst den Kompass. Auch unten ziehst Du wieder am Hebel. Lass Dich von den sich nun drehenden Plattformen im Ostraum zur unteren Osttür tragen. Spreng unter Wasser zwei Felsen: Master-Schlüssel!

Klettere im Ostraum eine Ebene tiefer und lass Dich vom Karussell zur Osttür bringen

Wag Dich so nah heran, dass Du das Auge mit der Z-Taste anvisieren kannst



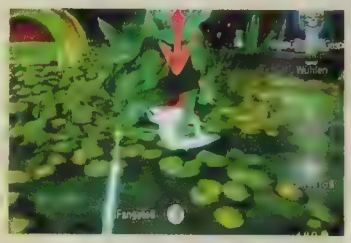
Bleib dem Maul fern. Damit der Haken aber greift, musst Du nah am Kopf sein

6 Boss-Monster: Oktapesco
Lass im Treppenraum das Wasser nach Westen fließen. Die neue Brücke im Westraum führt zum Herzteil. Zurück im Treppenraum schwimmst Du zur Mitte. Auf dem Grund startet der Bosskampf. Oktapescos Schwachpunkt ist sein Auge: Zieh es mit dem Greifhaken (ZL) zu Dir und attackiere es dann mit dem Schwert. Nach einigen Treffern kommt das Ungeheuer aus seinem Loch. Zieh die Eisenstiefel aus und schwimm von oben zum Kopf. Der Greifhaken zieht Dich zum Auge – hau drauf!

Teil 4: Die Wüstenburg

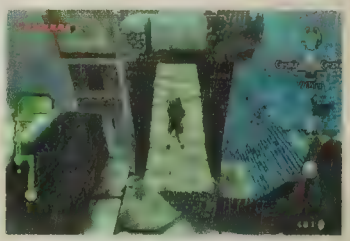
Hyrule-Stadt

1 Dein nächstes Ziel ist Thelmas Wirtshaus. Nach dem Rauswurf hilft Dir eine Katze hinein. Pass drinnen auf, dass Du keinen Topf fallen lässt. Mit Giovanni startet ein neues Minispiel: Finde alle Geisterseelen. Aktiviere das Gespür, reiß den Geist zu Boden und seine Seele heraus. In der Kanalisation musst Du die Spinnennetze niederbrennen. Dank der Spannseile kommst Du ganz nach oben. Um auf die blauen Dächer zu gelangen, musst Du warten, bis der Wind die kaputte Brücke hochbläst.



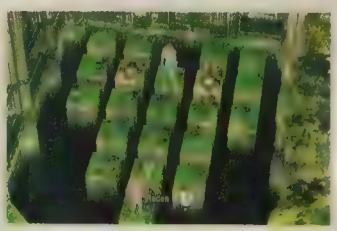
Schnapp Dir den Geist und reiß ihm, auf dem Boden liegend, die Seele raus

Schnell da hoch, sonst erlischt das Feuer, bevor Du das Spinnennetz erreichst



Bläst der Wind die Brücke hoch, überquer sie schnell – danach rechts aufs Dach!

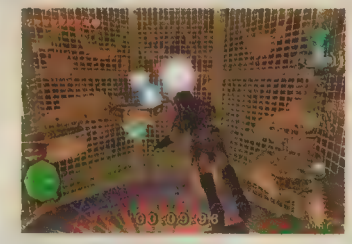
Visiere Horror Kid schon von weitem mit der Z-Taste an. Dann spring ihn schnell an und besieg ihn



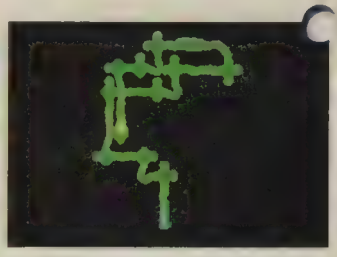
So geht's: links, unten, rechts, rechts, oben, links, oben, oben, links, unten, unten, rechts, oben

2 Warpe zum Wald von Phirone (N). Nach der Affenszene im Nordosten hilft Midna Dir ins neue Gebiet. Hinter dem Seiltanz findest Du einen Heulstein. Kurz darauf einen weiteren. Doch der ruft nur Horror Kid herbei. Jag ihm hinterher, damit er immer neue Bereiche öffnet. Am Ende musst Du ihn in einer Arena besiegen. Hinter dem Steinpuzzle steckt das Master-Schwert. Zurück in der Arena sprengst Du den Stein in der Mitte. Wühl Dich mit Gespür nach unten, denn dort wartet ein Herzteil auf Dich.

3 Warpe zur Hyrule-Stadt und verlass sie im Süden: Dort erlernst Du die nächste okkulte Kunst. Besuche Thelma und sieh Dir die Karte auf dem Tisch an. Auf zum Hylia-See! Steig hoch zu Rafflers Aussichtsturm (hinter der ersten Leiter steht links ein Heulstein). Raffler gibt Dir eine Notiz für Toby. Südwestlich vom Turm entdeckst Du eine Höhle. Am Ende gibt's ein Herzteil, allerdings benötigst Du viel Lampenöl. Bist Du bereit, gibst Du Toby die Notiz und lässt Dich in die Gerudo-Wüste schießen.



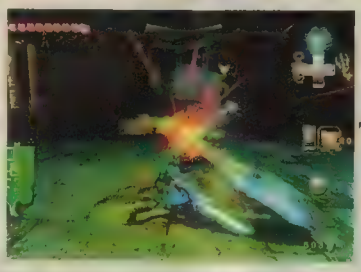
Bei der STAR-Challenge (Hyrule-Stadt) gewinnst Du einen großen und Maxi-Köcher!



Am Höhlenende ist ein Herzteil versteckt. Du musst dort beide Lampen anzünden

Gerudo-Wüste

1 Im Nordosten erkämpfst Du Dir ein Wildschwein. Damit brichst Du durchs nördliche Tor. Rechts erlernst Du Deine nächste okkulte Kunst. Dann betrittst Du das Lager Deiner Gegner. Renn oder kämpf Dich gegen den Uhrzeigersinn zum Schweinebräter, der einen kleinen Schlüssel dabei hat. Hack auch den Braten klein, dann bekommst Du ein Herzteil. Schließ das Tor in der Mitte des Lagers auf. Dahinter besiegst Du den Axtschwinger (Blankziehen) und preschst auf dem Wildschwein zur Wüstenburg.

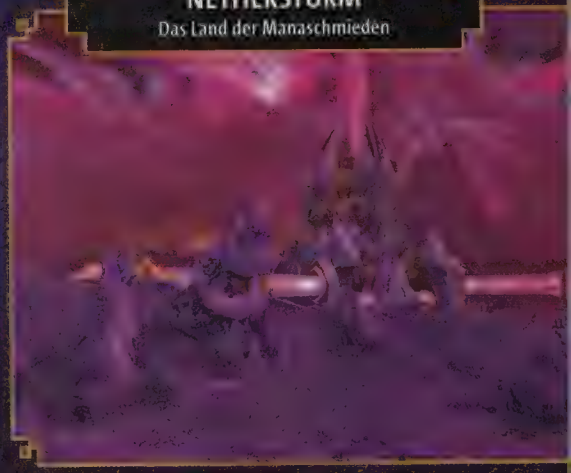


Gegen Deine kürzlich erlernte Fähigkeit „Blankziehen" sieht der Axtträger keine Sonne!

Erwisch die Turmwächter, bevor sie Dich sehen. Dann gibt's geringere Gegenwehr

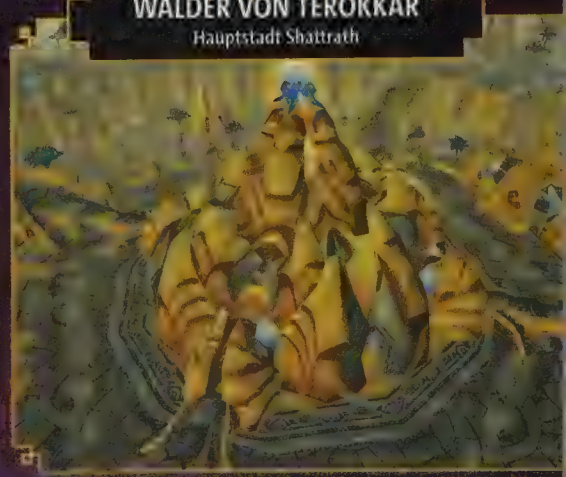
Die Scherbenwelt

NETHERSTURM
Das Land der Manaschmieden



HÖLLENFEUERHALBINSEL
Falkenwacht

WÄLDER VON TEROKKAR
Hauptstadt Shattrath



SCHATTENMONDTAL
Illidans Zuflucht

5 **Dungeon: Gruuls Unterschlupf**
Schlachtzug (25 Spieler)

6 **Dungeon: Schwarzer Tempel**
Schlachtzug (25 Spieler)

Stufenangaben entsprechen den Gegnern in den Instanzen.

Schlachtzuge empfehlen wir ab Level 70.

FINAL FANTASY® XII

BRAVO
SCREENFUN

WORLD OF WARCRAFT
THE BURNING CRUSADE

BRAVO SCREENFUN

SCHERGRAT
Das Land der Stacheln

ZANGARMARSCHEN
Der Sumpf der Riesenpilze

NAGRAND
Die fliegenden Inseln

- Neutraler Stützpunkt
- Stützpunkt der Allianz
- Stützpunkt der Horde

1 Dungeon: Höllenfeuerzitadelle
- Stufe 60–62 Höllenfeuerbollwerk
- Stufe 61–63 Der Blutkessel
- Stufe 70–72 Die zerschmetterten Hallen
- Schlachtzug Magtheridons Kammer (25 Spieler)

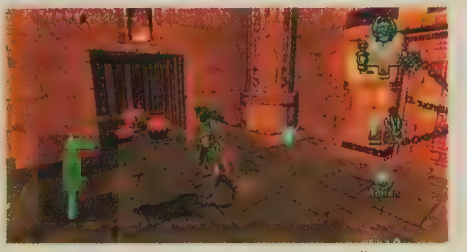
2 Dungeon: Der Echsenkessel
- Stufe 62–64 Die Sklavenunterkünfte
- Stufe 63–65 Der Tiefensumpf
- Stufe 70–72 Die Dampfkammer
- Schlachtzug Höhle des Schlangenschreins (25 Spieler)

3 Dungeon: Auchindoun
- Stufe 63–66 Managruft
- Stufe 64–67 Auchenaikrypta
- Stufe 66–70 Sethekkhallen
- Stufe 69–70 Schattenlabyrinth

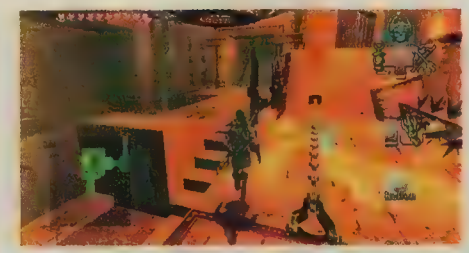
4 Dungeon: Festung der Stürme
- Stufe 69–72 Mechanar
- Stufe 70–72 Botanikum
- Stufe 70–72 Arkatraz
- Schlachtzug Auge des Sturms (25 Spieler)

Wüstenburg

1 Erster Raum: Hol die Kette im Nordwesten und zieh daran. Im nächsten Raum gibt's links Lampenöl und rechts einen Kleinen Schlüssel. Bring im dunklen Raum die beiden Fackeln vor der Tür zum Brennen. Der Zentralraum zeigt, wie vier Geister die Seelenlichter klauen. Den ersten besiegst Du in Wolfsgestalt und mit Gespür. Präg Dir seinen Geruch ein und folge der Fährte. Buddle die Kette aus und zieh daran. Bevor Du hinuntergehst, nimm die Karte im Nordosten und das Herzteil im Nordwesten mit.



Füll hier Deine Lampe/Flasche mit Öl auf. Einen Raum weiter kommt es zum Einsatz



Zieh die Kette bis zum Ende und flitz dann unter dem Kronleuchter hindurch zur Tür

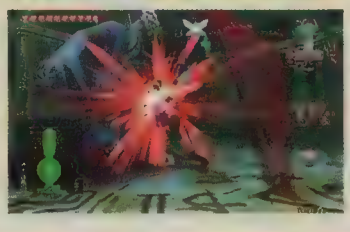
2 Dreh die Säule, um einen Kleinen Schlüssel freizulegen. Besieg den Klapperzombie aus der Entfernung. Zieh Dich mit dem Haken durch das Loch in der Decke. Im Norden befindet sich der zweite Geist. Zurück im Zentralraum nimmst Du die westliche Tür. Schieb den Käfig in die Lücke und zieh oben die Kette bis ans Ende. Sause unter dem Kronleuchter hindurch in den südlichen Gang. Im Süden liegt der Kompass, im Westen der nächste Schlüssel, im Osten der dritte Geist: Finde mit Gespür die Kette und zieh daran.

3 Schnapp Dir im runden Raum den Schlüssel. Richtung Westen gelangst Du zurück in den Zentralraum, im zweiten Stock. Spring nun über den Kronleuchter zur östlichen Tür. Im Raum dahinter ziehst Du an der Kette und stellst Dich schnell unter den Kronleuchter. Klettere hoch und spring nach Osten. Zerleg das Skelett mit einem Bombenpfeil. Zünde beim Fackel-Rätsel die vordere sowie die ganz rechte Fackel an. Der letzte Geist teilt sich: Der richtige leuchtet hell, während er angreifbar ist.

Der richtige Geist leuchtet beim Angriff hell auf. Nimm ihn mit Z ins Visier und spring!

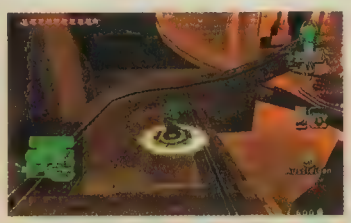
4 Vom Zentralraum aus geht's jetzt nach Norden. Lass Dich im westlichen Raum fallen, dreh die Säule gegen den Uhrzeigersinn, nimm den Schlüssel. Schließ damit ganz unten auf. Taste Dich in die südwestliche Ecke, wo Du per Kette den Ausgang aufziehst. Neben dem rotierenden Balken geht's weiter, wenn Du die drei Skelette in die Luft jagst. Der Geistritter ist mit Gespür sichtbar. Beiß ihn! Hol ihn mit einem Pfeil runter und attackiere mit dem Schwert.

Triff den Ritter mit dem Pfeil, weich seinem Folgeangriff aus und schlag dann zu

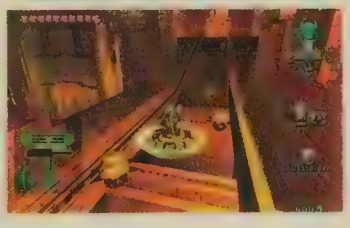


Wenn Du „Blankziehen" drauf hast, ist dieser Angriff Deine erste Wahl. Setz dann nach

5 Der Gleiter macht Spaß... und bringt Dich im östlichen Raum weiter. Fahr im östlichen Teil auf dem Gleis hinauf und zum Herzteil. Nimm von dort das obere linke Gleis, wechsle gleich hinter dem rotierenden Balken auf das rechte und spring während der Fahrt wieder nach links. Das bringt Dich noch höher. Betritt die mittlere Bahn im Osten und gleite zur westlichen Tür. Dahinter liegt der Master-Schlüssel. Versenk in der Mitte des runden Raums Deinen Gleiter, dann dreh.



Eine neue Technik: Spring während der Fahrt auf das linke Gleis



Auf dem Weg zur westlichen Tür musst Du im Zickzack vier Störbolzen ausweichen

Spring im Westen von der Treppe zur Plattform. Das Bild zeigt die exakte Stelle

Drück kurz vor Berührung mit dem Wirbel auf B. Dann tankst Du am Gleis Tempo

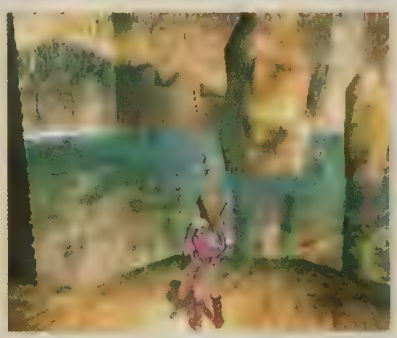
Schwebt Skeletulors Kopf neben Dir, triffst Du ihn während des Gleiswechsels

6 Boss-Monster Skeletulor
Gleite die riesige Arena hoch. Dein Ziel: die mittlere Plattform. Spring fast ganz oben beherzt von der beschädigten Treppe zur Kante: Link hält sich gerade noch fest. Dreh den Gleiter in der Mitte der Plattform. Skeletulor ist an der Wirbelsäule empfindlich. Gleite dorthin und attackiere mit B. In Teil 2 des Kampfes weichst Du Skeletulors Feuerbällen durch Gleiswechseln aus. Ist der Schädel neben Dir, spring erneut. Unten haust Du mit dem Schwert auf seines.

Teil 5: Bergruine

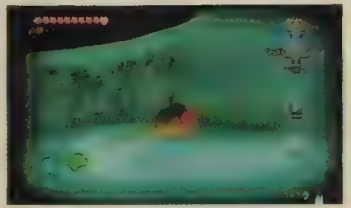
Schneeberge

1 Erneut ist Thelma Dein Anlaufpunkt. Sprich mit ihr und sieh dann auf die Karte. Warpe Dich zur Zora-Höhle und geh unten durch den Tunnel. Ashley gibt Dir eine Zeichnung, die Du den Zoras zeigst. Warpe nach Kakariko. Der Zora-Prinz wartet schon am Grab seines Vaters (hinter dem Friedhof). Er schenkt Dir einen Korallenohrring. Angle am Westufer in der Zora-Höhle vor den beiden Felsen im See eine Dunstforelle. Schnuppere am Fisch und folge anschließend der Spur.



Wirf hier Deine Angel mit dem Korallenköder ins Wasser, denn Dunstforellen gibt's nur hier

2 Ab durch die Schneelandschaft! Spring von einer Eisscholle auf die nächste, doch lass Dich nicht ins Wasser lotsen. Steig die Berghänge hinauf, immer der Fährte folgend. Nach dem Heulstein, in der vermeintlichen Sackgasse, rammst Du den Hang, dann gibt der Schnee den Weg frei. Die Spur endet an einer Wühlstelle. Klettere im Berg nach oben. Wieder draußen besiegst Du drei Finsterlinge. Ramm den Baum, spring aufs Blatt und surf dem Yeti hinterher. In der Bergruine gibt Yeta Dir die Karte.



Hier scheint es nicht weiterzugehen. Ramm den Fels, dann fällt Schnee!

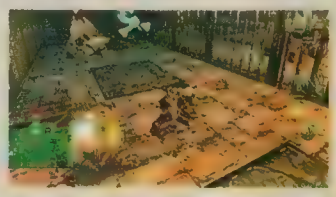
Vorsicht! Gegen Ende der Abfahrt musst Du zweimal schnell springen

Bergruine

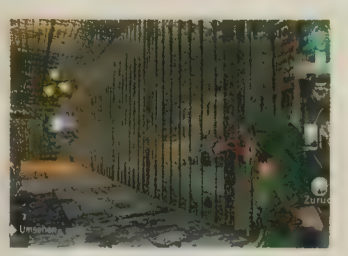
Dank Speer haben die Eisskelette eine extreme Reichweite. Weg damit!

1 Füll Deine Flasche mit Yetas Suppe und geh nach Norden. Schieb den nahen Block nach Westen, den anderen erst nach Süden, dann Westen und dann wieder Süden. Wühl Dich als Wolf in den Hof. Grab dort die Truhe aus und schließ die westliche Tür auf. Zerschmettere im Norden alle Frostechsen, damit die Tür aufgeht. Schlag den Eisskeletten den Speer aus der Hand und setz mit einer Riesensprungattacke nach. Bring den Kürbis zum Yeti und sprich mit dessen Frau. Die schickt Dich in den Hof.

2 Klettere durch die Öffnung im Nordosten. Leg dort eine Kugel in die Kanone. Dreh das Geschütz nach Süden, dann leg eine Bombe hinein. Im südlichen Raum balancierst und springst Du zum Kompass. Der Greifhaken hilft zurück. Jetzt findest Du im Hof den Schlüssel. Leg eine Kugel aus dem Ostraum in die Hof-Kanone und feuere nach Norden. Schwing Dich über den Morgenstern-Wächter, sieh hin und weich seiner Kugel aus. Kontere flugs mit einer Attacke auf den Schwanz.



...täusch links an, um dann rechts der Kugel auszuweichen...



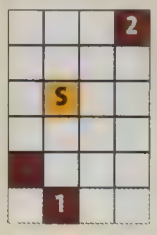
Schwing Dich über den Wächter, sobald er in Deiner Hälfte steht...

...und schlag auf seinen Schwanz, während er die Kugel einholt

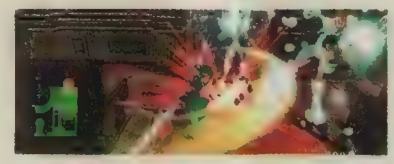
3 Nächster Versuch: Nimm diesmal die westliche Tür. Beim Aufgang wirfst Du den Morgenstern auf die Frostechsen. Zwei Treffer reichen. Im nördlichen Raum oben zerstörst Du den Eisblock, um einen Greifpunkt für den Rückweg freizulegen. Das gilt übrigens für viele der folgenden Räume. Schmettere den Morgenstern gegen den Kronleuchter, damit er Dir als schwingende Plattform zum Kleinen Schlüssel hilft. Damit öffnest Du die Tür im südlichen Korridor (unten liegt dort ein Herzteil).

Während der Leuchter schwingt, benutzt Du ihn als Plattform

4 Im Foyer gibt es auch Kronleuchter. Sie helfen Dir zur anderen Seite, aber auch nach Süden zum Herzteil. Z hilft, die Lüster schneller zu treffen. Folge dem oberen Weg zum Blockpuzzle. Schieb die Kiste nach unten, dann lass Dich selbst fallen. Befrei den Schalter sowie den dritten Block vom Eis. **Lösung:** Schieb Block 1 nach Norden, 2 nach Süden, Westen, Norden, 1 nach Osten, Süden, Westen und Norden. Kämpf Dich über den Hof nach Norden. Im nordwestlichen Raum liegt der Schlüssel.



Der einzelne Block im Norden darf ruhig mitten im Rätsel-Raum stehen bleiben



Die Eisskelette sind brandgefährlich: Schild hoch und mit Rundumschlag kontern!

5 Zurück im oberen Raum südlich des Blockpuzzles schließt Du die Tür auf. Heiz den beiden Frostechsen mit dem Morgenstern ein. Drück dann die beiden Kisten raus. Hol Dir unten eine Kanonenkugel und bring sie hoch zur Kanone. Feuere die Kugel erst nach Westen und bring sie dann nach draußen. Richte dort die Kanone auf die Echse im Nordosten. Da geht's auch weiter. Damit Du an den Master-Schlüssel kommst, musst Du alle Eisgegner in der Kapelle besiegen. Mit Rundumschlägen sind die aber kein Problem.

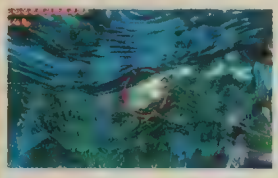
6 Boss-Monster: Matronia
Stärk Dich mit Suppe, bevor Du das Schlafzimmer betrittst. Dann geht's los: Mit jedem Morgensterntreffer wird der Eisklotz kleiner. In der zweiten Phase nimmt Matronia Eisdorne zu Hilfe. Lauf ihnen davon, während sie herabfallen. Ist der letzte Eisdorn unten, wirfst Du die Kugel, um ein paar zu zerstören. Die folgende Kreisformation zeigt dann nämlich eine Lücke. Flitz hindurch, dreh Dich schnell mit Z um und wirf den Stern auf Matronia. Nach dem dritten Treffer gibt sie auf.

Je mehr Eisdorne zerstört sind, desto größere Lücken weist der Kreis auf

Teil 6: Der Zeitschrein

Phirone

1 Von Thelma erfährst Du von Deiner nächsten Kontaktperson: Moe wartet im Phirone-Wald (N). Flattere mit seinem Huhn von Plattform zu Plattform. Dreh die Brücke mit dem Bumerang, damit Du darauf landen kannst. Etwas weiter spielt Horror Kid erneut Verstecken. Folge den Lichtern seiner Laterne. Durch drei Treffer mit Pfeil oder Schwert stellst Du ihn in der Arena. Im Heiligen Hain rammst Du Dein Schwert in das Loch, aus dem Du es gezogen hattest. Das öffnet den Zugang zum Zeitschrein.



An einer Stelle versteckt Horror Kid sich in den Baumwipfeln: Sieh empor!

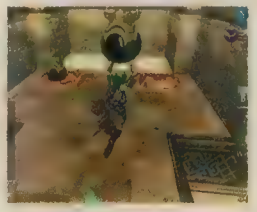
Ungeschlagen: Gegen Schattenwesen ist der Teufelskreis immer noch das beste Mittel

Zeitschrein

Der Schalter schließt und öffnet zugleich. Benutz hier einen Krug

1 Deine Aufgabe im Zeitschrein: Finde die Statue und stell sie auf den Sockel zurück. Stell den Eisenkrug vom linken Podest auf den rechten – das hebt die Stufe zur Treppe. Lauf auf der Treppe zur anderen Seite und zünde dort die Fackeln an. Mit dem Schlüssel öffnest Du dann die obere Tür. Stell einen Krug auf die Bodenplatte, geh durch die westliche Schranke, dann feuere einen Pfeil auf das Gefäß. Triff das Juwel auf dem Rücken der Armos-Statue. Nach der Explosion ist die Dungeon-Karte Dein.

2 Feuere dem Zyklopen in der runden Halle einen Pfeil ins Auge. Dann steig die spiralförmige Treppe hinauf. Wo es nicht mehr weitergeht, nimmst Du den Gleiter. Die zentrale Plattform fungiert als Fahrstuhl, wenn Du ihren Arm bewegst. Hol Dir je einen Eisenkrug von unten und aus dem Westen und stell sie auf die Schalter im Süden. Die weiße Stufe hebt Dich zur südlichen Tür. Zerstör dahinter die beiden Armos-Statuen und sack den Schlüssel ein. Dieser öffnet die Tür im Norden.



Einen Eisenkrug für die Schalter gibt's im Westen, den anderen unten

Kümmere Dich erst um die Zyklopen. Nun feuere einen gezielten Pfeil auf den Diamanten

Wirf einen Eisenkrug auf die südliche Waagschale, damit er Dein Gewicht ausgleicht

3 Triff den Diamanten, damit die Barriere zur Seite fährt (Vorsicht: Zyklopen an der Nordwand). Postiere Dich in der Mitte des Raums und feuere einen Pfeil durch den Eisenring auf den Diamanten. Geh einen Sektor weiter, nimm den Kompass und triff von dort erneut den Edelstein. Im östlichen Bereich kommst Du auf dieselbe Weise weiter. Spurte in der größeren Halle rechts über die Treppe zur Waage. Wirf einen Eisenkrug auf die hintere Schale, damit Du weiter nach Süden gelangst.

Kämpf gegen Gewalt an der Schule!

Eine Aktion von BRAVO

Mehr Infos in der aktuellen BRAVO

Kümmere Dich erst um die Strahlenzyklopen, damit sie Dich nicht anvisieren

Weich dem Schwertmeister-Angriff seitwärts aus, dann kontere schnell

Bring den Gegner mit Blankziehen zum Taumeln, dann setz nach!

4 Mach Dich im Süden und dann Osten auf allerlei Hindernisse gefasst – von Strahlenzyklopen über Klingen bis zu Stachelwalzen ist alles dabei. Kämpf Dich zur nordwestlichen Ecke vor. Stell den Eisenkrug dort auf den nahen Bodenschalter. Befrei den nördlichen Raum von Spinnen und zwei Armos-Statuen. Das macht den Zugang zum Ostraum frei. Der Kampf gegen den Schwertmeister ist schnell gewonnen, wenn Du (ohne Z) um ihn herumläufst, blankziehst und dann schnell nachsetzt.

Die Statue hebt die nördliche Schale. Klettere aufs Podest, dann greif zur Decke

Der Gleiter bringt Dich übers Gleis zur westlichen Seite der Ebene und zur Tür

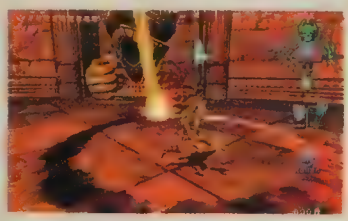
6 Im westlichen Raum liegt der Master-Schlüssel. Besieg alle drei Feinde, dann bring Dich mit dem Greifhaken auf die obere Plattform. Zieh von unten einen Panzer zu Dir hoch, da Du oben nur drei Eisenkrüge findest. Wieder im Waageraum wirfst Du vier Eisenkrüge auf die nördliche Schale. Das sorgt (ohne Link) für Gleichgewicht. Lass die Statue auf die andere Schale wandern, dann wirf die Krüge zur anderen Seite. Unten hilft die Statue Dir, alle Gegner zu besiegen. Stell sie dann unter die Glocke.

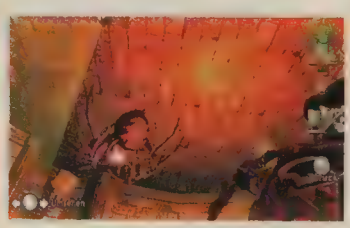
Wirf die Eisenkrüge auf die andere Seite, damit die Statue zur Treppe gelangt

5 Du hast die Statue gefunden! Lass sie mithilfe des Kopierstabs unter die Glocke wandern. Das bringt sie in den nächsten Raum. Stell die Statue auf der Stufe ab. Dann drück den Bodenschalter. Der Taster im östlichen Raum ist unter dem Zyklopen versteckt. Hau mit dem Hammer der Statue drauf. Zurück bei der Waage stellst Du die Statue auf der ersten Schale ab. Klettere von der anderen Schale aufs Podest, von wo Du den Greifpunkt über der Glocke erreichst. Der Gleiter bringt Dich zur westlichen Tür.

Stehen beide Krüge auf den nördlichen Schaltern, taucht die Herzteil-Truhe auf

7 Dank Kopierstab und Diamant ist der nächste Raum schnell durchquert. Vergiss nicht, das Herzteil in der nordöstlichen Ecke mitzunehmen. Zerstör im nächsten Bereich alle Barrieren und stell Deinen Freund unter die Glocke. Im Raum südlich der großen, runden Halle (hier war ein Kleiner Schlüssel) liegt ein Herzteil. Wie Du hinkommst, weißt Du schon. Führ den Eisenkrug hinter dem linken Geländer zur anderen Seite. Wirf einen zweiten Krug hinter das rechte Geländer und mach mit ihm das Gleiche.


Schlag zuerst einen Haken, dann lauf dem Feuerstrahl kreisförmig davon


Durch einen gezielten Pfeiltreffer ins Auge fällt die Riesenspinne zu Boden

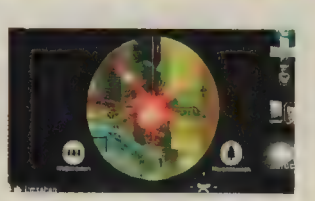
Aktiviere die Statue, die der Spinne am nächsten steht, und hau mit B zu!

8 Boss-Monster Armogohma
Fahr mit der Statue auf der Plattform nach unten. Damit die Energiebarriere verschwindet, musst Du alle Gegner beseitigen. Führ Deinen Begleiter unter die Glocke im Norden. Schwing Dich über das Goldtor. Der weitere Weg in die Eingangshalle ist Formsache. Bossgegner Armogohma ebenso: Hol ihn mit einem Pfeilschuss ins Auge runter und lass schnell eine der vier Statuen mittels Kopierstab draufschlagen. Zwischendurch weichst Du dem Feuerstrahl kreisförmig aus.

Teil 7: Kumula

Ilyas Erinnerung

Schieb in der Praxis die Holzkiste zur Seite und merk Dir als Wolf den Geruch


Beseitige die vielen Bogenschützen im Dorf möglichst aus der Distanz. Das Falkenauge hilft

1 Nimm ein Herzteil mit, bevor Du Dich aus dem Heiligen Hain warpst – es liegt hinter einer Statue im Südwesten. Benutz den Kopierstab. Auf dem Weg in die Stadt erhältst Du einen Brief von Leonard. Warpe nach Kakariko und sprich mit ihm. Bring seinen Brief zu Thelma, die ihn gegen eine Wirtshausrechnung tauscht. Lauf zum Arzt am westlichen Ende der Stadt und zeig ihm den Brief. Schieb die Kiste zur Seite und schnüffle an der grünlichen Medizin. Die Fährte führt Dich zur Katze.

2 Verlass die Stadt im Süden und such nachts auf der Wiese die Skeletthunde. Hast Du alle besiegt, bekommst Du die Schnitzerei. Zeig sie Ilya in Kakariko. Der Tunnel nördlich der Eldin-Brücke ist leicht zu finden. Dahinter liegt das Vergessene Dorf. Schlag alle 20 Gegner, dann gibt Dir Grayna Ilyas Halskette. Hinterm Haus im Westen steht ein Heulstein; Dein Zugang zur letzten okkulten Kunst. Bring die Kette zu Ilya, dann zeig Grayna den Kopierstab. Sie gibt Dir daraufhin das Dokument.

3 Zeig Jargo in Leonards Keller das Dokument. Sein Spruch lädt den Kopierstab wieder auf. Es gilt nun, sechs Statuen von ihrer Stelle zu bewegen und in die Leuchtkreise zu treten. Die Karte zeigt die Fundorte. 1: Warpe zum Kakariko-Tal und reite nach Norden. 2: Am nördlichen Ende der Eldin-Brücke, auf der Ostseite. Benutz die Statue am Südende, um Dir ein Herzteil zu sichern. 3: Südöstlich der Hyrule-Stadt. Spring von den Stufen auf die Statue und dann zum Kreis.

Hallo Herzteil! Manövriere die Statue in die Lücke, dann kommst Du rüber

4 4: Nördlich der Hylia-Brücke. Stell die Statue genau unter die Ranken, zieh Dich mit dem Greifhaken hoch und lass Dich fallen. 5: Gerudo-Wüste. Wieder dient die Statue als Trittstein. 6: Warpe zum Phirone-Wald (S). Nordöstlich des Lampenhändlers (spreng den Felsen). Zeig Jargo das komplette Dokument, dann lässt sich die Statue bewegen. Dahinter entdeckst Du eine alte Kanone. Warpe sie zum Hylia-See, wo Toby sie repariert. Okkulte Kunst gelernt? Dann zieh Dich mit dem Haken in die Kanone.

Auch hier gilt es, die Statue richtig einzusetzen, um zum Leuchtsymbol zu gelangen

Lass Dich erst nach Kumula schießen, wenn Du Deine letzte okkulte Kunst erlernt hast

Kumula

1 Eisenstiefel geben Halt, halte sie stets griffbereit! Im Westen kannst Du Deine Vorräte aufstocken. Triff sonst den Diamanten über der Tür im Norden. Benutz im nächsten Raum die Kumulaner, um über Abgründe zu schweben. Der Greifhaken hilft auf höhere Ebenen. Im Zentralraum hakst Du Dich ans südöstliche Fenstergitter. Auf der anderen Seite benutzt Du den Gleiter, um die Brücke auszufahren. Dank Greifpunkt an der Decke kommst Du zum Kleinen Schlüssel.

Hak Dich im Zentralraum zum Fenstergitter. Das Loch hilft Dir zur anderen Seite

Triff den versteckten Diamanten mit dem Greifhaken. Er schaltet die dritte Turbine aus

Die Plattenwürmer können Dich in den Abgrund stoßen. Der Bumerang verscheucht sie

2 Zurück im Zentralraum geht's nun durch die westliche Tür. Der Gleiter dient erneut zum Brückenbau. Der westliche Raum besitzt drei Turbinen: Die erste passierst Du in Eisenstiefeln, die zweite mit Greifhaken. Hol Dir die Dungeon-Karte. Wieder zurück benutzt Du die gleichen Mittel, um in die südöstliche Ecke zu gelangen. Geh zum Rand der Plattform und feuere auf den Diamanten. Jetzt kommst Du zur südwestlichen Tür. Schalte die Plattenwürmer im nächsten Raum mit dem Bumerang aus – easy!

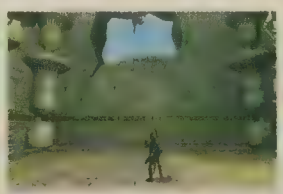
Vorsicht vor den regelmäßig auftretenden Seitenwinden im Turm. Spring bei Windstille

Arbeite Dich mittels Greifhaken und Greifpunkten Stück für Stück zur unteren Tür vor

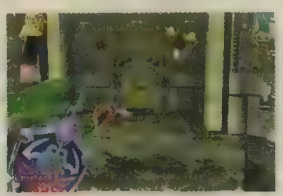
3 Besieg die beiden gepanzerten Gegner von fern mit Bombenpfeilen. Hak Dich dann nach oben und zieh an der Goldkuppel. Gleite mit dem Kumulaner über den Luftstrom zur anderen Seite. Genauso schwebst Du im nächsten Raum zur Nordseite. Eine Goldkuppel im Osten aktiviert den westlichen Luftstrom. Gleite durchs Loch. Benutz im Turm zuerst das Geflügel, dann den Greifhaken, um nach unten zu gelangen. Die Bodenturbine geht aus, wenn Du mit Eisenstiefeln an der Kuppel hängst.

4 Seil Dich am Greifhaken durch die Turbine nach unten ab. Dort beginnt der Kampf gegen einen Drachen. Halte ihn permanent mit Z im Visier. Sobald er seinen Schild vor sich hält, zieh ihn mit dem Greifhaken zu Dir und schlag zu. Beobachte in der zweiten Phase alle drei Fenster, ansonsten ist die Taktik dieselbe. Danach bekommst Du den Doppelhaken. Zieh Dich zur Decke und dann ans Efeu. Häng Dich im Turm an die Kuppel, seil Dich ab und zieh Dich durch das geöffnete Tor.

Hält der Drache sein Schild vor, greift er an. Komm ihm mit dem Greifhaken zuvor



Beobachte in der zweiten Phase alle Fenster. Sobald Du ihn siehst, drück Z, dann B

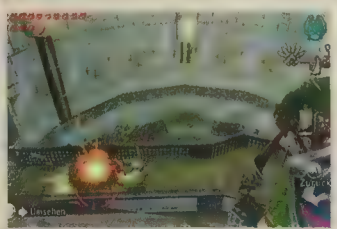


Lass Dich an der Goldkuppel herunter. Mit Doppelhaken schnellst Du durchs Tor

Beseitige die Pflanzen mit Bombenpfeilen. Lass Dich dort runter und triff den Diamanten

5 Halte Z gedrückt, während Du Dich von einer Säule zur nächsten schwingst. Die Kiste enthält den Kompass. Unter der Brücke geht's zurück. Schlag hängend die Pflanzen mit dem Haken k.o., dann durchtrenn den Stiel. Durchquer den Zentralraum nach Osten. Die fliegenden Pflanzen bringen Dich über die zerstörte Brücke. Im nächsten Abschnitt wird viel doppelgehakt. Verirren kannst Du Dich nicht, da immer ein Greifpunkt in Sicht ist. Starte am Greifpunkt der östlichen Decke.

6 Betäub die Riesenpflanze mit dem Haken, hau sie mit dem Schwert. Wirf zum Schluss eine Bombe auf sie. Zieh Dich zur Säule und von dort zum Efeu. Arbeite Dich gegen den Uhrzeigersinn zum Herzteil. Auftauchende Gegner erledigst Du von ferne. Zieh Dich von der Westkante hoch und schnell weiter bis zum Efeu. Bevor Du Dich von der Decke zur Mitte herunterlässt, beseitigst Du Deinen Feind dort, wie im Bild beschrieben:



Besieg den gepanzerten Gegner mit einem Bombenpfeil auf den Schwanz

7 Draußen helfen Dir schwebende Pflanzen, die Ruine zu passieren. Häng Dich an die im Osten, nimm dann die im Westen. Die nächste Pflanze bringt Dich zur Südinsel (Geisterseele), aber auch nach Norden. Lass Dich soweit hinunter, dass Du durch das Loch in der Mauer passt. Die nächste Pflanze bringt Dich zur Tür. Auf der anderen Seite kommst Du dank Flugpflanzen im großen Boden zur südlichen Tür, hinter der ein Herzteil liegt. Weiter im Westen.

Mach die Kette kürzer oder länger, damit Du genau durch das Loch passt

Lass Dich vom Deckengitter baumeln und greif zur Bronzekuppel

8 Hak Dich am nordöstlichen Efeu hoch. Über die Seile traust Du Dich nur in Wolfsgestalt. Der linke Weg führt zu einer Geisterseele, der rechte ins Innere. Hak Dich an die Bronzekuppel und zieh die Eisenstiefel an. Nimm unten den Master-Schlüssel und lass Dich durchs Loch fallen. Greif außen an das Deckengitter und seil Dich in den Zentralraum ab. Nun musst Du Dich hängend an die nördliche Kuppel ziehen. Mit Eisenstiefeln wird so die Turbine aktiviert.

Benutz auch den linken Stick, um die Windräder vor Dir anzupeilen

9 Die Windräder im Norden drehen sich nun. Schwing Dich an den Gitterseiten zum Nordturm. Die Drachengegner dort kennst Du bereits. Nur diesmal sind es zwei! Halte einen mit Z im Visier und bleib ständig in Bewegung, damit der andere Dich nicht trifft. Nach dem Sieg arbeitest Du Dich nach oben. Blaue Diamanten aktivieren die Drehplatten. Schwing Dich weiter nach oben. Wieder draußen geht es ans Gitter über Dir und von dort ans Efeu.

10 Boss-Monster Argorok
Hak Dich an einer Säule fest, bis der Drache auftaucht. Visiere den Schwanz des Flugmonsters mit Z an und zieh Dich zu ihm. Wechsle schnell zu Eisenstiefeln. Wiederhol, um die zweite Phase einzuleiten. Klettere an zwei Säulen bis ganz noch oben und schwing Dich an die Flugpflanzen. Sobald Argorok Feuer spukt, halte Z und hak Dich von Pflanze zu Pflanze. Geht ihm die Puste aus, schwingst Du Dich auf seinen Rücken und attackierst den Diamanten.

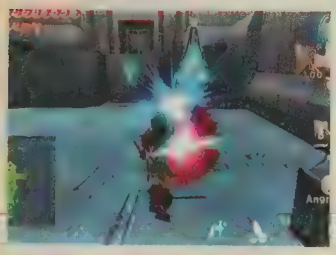
Häng an einer Säule, bis Du mit Z den Drachenschwanz erwischst

Erlischt das Feuer, schwing Dich hinter Argorok und zieh Dich zum Rücken

Achtung! Kurz vor Argoroks Ende wechselt der Feuerstrahl die Richtung

Teil 8: Der Schattenpalast

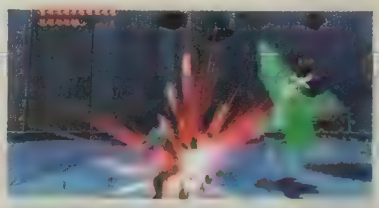
Schattenpalast



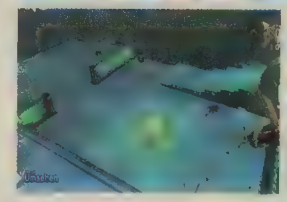
Die Schild-Attacke lässt Energiekugeln abprallen. Triffst Du den Gegner, ist er betäubt

1 Knöpf Dir als Erstes den östlichen Gebäudekomplex vor. Schleudere die Energiekugeln des Zanto-Kopfs mit einer Schildattacke auf den Angreifer zurück. Das betäubt ihn, und Du kannst zuschlagen. Aber auch so ist er verwundbar. Der Sieg zaubert den Schlüssel herbei. Aktiviere im schwarzen Nebel Dein Wolfsgespür. So siehst Du den Zanto-Kopf und hast leichtes Spiel. Schnapp Dir als verdiente Belohnung Kompass und Schlüssel, dann zieh Dich zur nördlichen Tür.

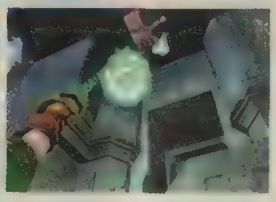
2 Sprinte zu Zanto und hau mit einer Schwert-Combo zu. Erwisch ihn schnell, dann musst Du gegen seine Schergen nicht kämpfen. Attackiere die Hand, dann bring die Sola-Kugel zur Raummitte. Leg sie in die Mulde, lauf schnell die Treppe hoch und greif die Kugel mit dem Haken. Genauso verfährst Du im nächsten Raum. Kommt die Hand zu nah, betäubst Du sie mit einem Greifhaken-Treffer. Draußen legst Du die Sola in die Mulde.



Attacke: In dieser Form greift Zanto nicht an – er ruft nur Schattengeschöpfe herbei

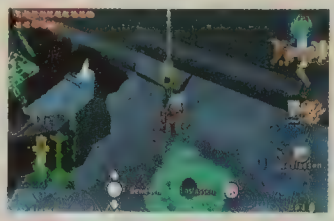


Leg die Sola in die Mulde beim Nebelgebiet. Dann zieh sie von oben zu Dir empor

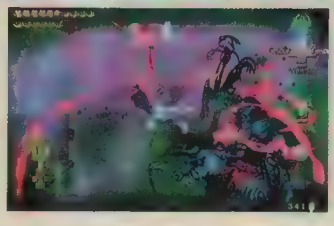


Hat die Hand es geschafft, die Sola zu greifen, holst Du sie Dir mit dem Haken zurück

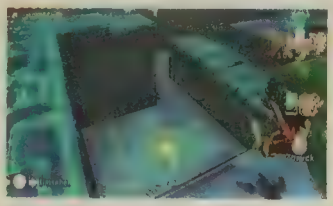
3 Die Plattform bringt Dich nach Westen. Schwing Dich von der Wand zur Decke und lass Dich auf die Lichtplattform hinab. Hau am Ende den Zanto-Kopf kaputt. Die Schattenwesen im Nebel sind mit Midnas Teufelskreis schnell besiegt. Liegen auch die Zanto-Köpfe flach, gibt's im Westen den Schlüssel und im Osten die Dungeon-Karte. Der zweite Zanto-Kampf unterscheidet sich kaum vom ersten. Wiederhol einfach die Prozedur, damit Du an die Sola herankommst.



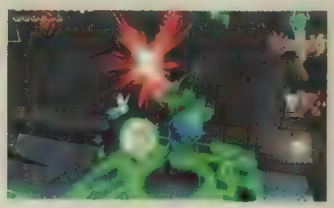
Seil Dich von der Decke ab, bis Du über der Lichtplattform hängst. Dann lass los



Wie immer haben die Schattenwesen gegen Midnas Teufelskreis keinerlei Chance



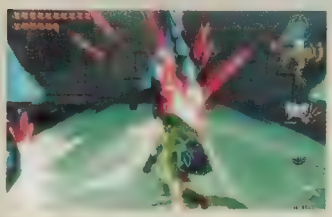
Klettere im Westen auf die Treppe und zieh im Süden die Sola hinauf



Fledermaus-Attacke: Hol die Angreifer mit Pfeilen herunter!

4 Leg die Sola in die Mulde, dann zieh Dich im Norden hoch. Schwing Dich an die Decke und von dort nach Westen. Klettere auf die Lichttreppe und lauf nach Süden. Von dort ziehst Du die Sola hinterher. In der Mitte des letzten Raums erscheint eine Lichtplattform, die Dich zum Ausgang trägt. Leg die Kugel während der Fahrt ab und kümmere Dich um die Fledermäuse. Fällt die Kugel hinab, musst Du neu starten. Leg draußen die Sola in die zweite Mulde – hallo, Lichtschwert!

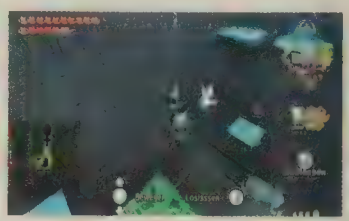
5 Das Lichtschwert verdrängt den Nebel – auf zu den Herzteilen. Eines liegt im ersten Ostraum im Osten. Das andere liegt im ersten Westraum: Such im Südwesten die Plattform, denn sie bringt Dich zur Nische. Betritt dann die Festung im Norden. Wirble den Nebel zur Seite, leg die beiden Solas in die Mulden. Bring oben die Kugel zum Leuchten und fahr auf der Plattform zur anderen Seite. Hau alle Zantos, dann gibt's den Schlüssel. Sind alle drei Kugeln hell, fährst Du zum Ausgang.



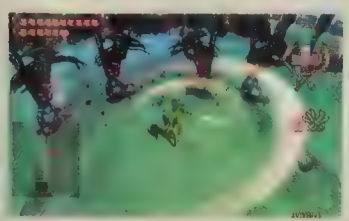
Dank Lichtschwert leicht: Zanto-Köpfe sind der Schlüssel zum Schlüssel

Wirbelattacke! Die Lichtplattform erscheint, wenn alle Kugeln leuchten

Die Plattform bringt Dich zum südlichen Außenbereich. Hier lauert ein Zanto!



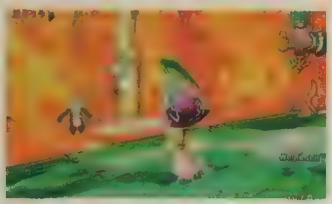
Im Turm helfen Lichtplattformen und Greifpunkte, nach oben zu kommen



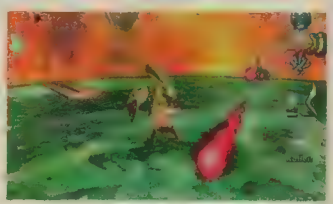
Stellen sich Finsterlinge in den Weg, lässt Du den mächtigen Riesenwirbel raus

6 Mach klare Sicht und spring durch die Nebelmauer. Mit Doppelhaken kommst Du hoch zum Master-Schlüssel. Damit Du an den kleinen herankommst, müssen unten alle Zanto-Köpfe dran glauben. Vertreib im Turm den Nebel, bring die vier Kugeln zum Leuchten. Nach Osten blickend, springst Du auf die Plattform vor Dir, dann auf die linke. Von der geht's mittels Haken geradeaus zur Ostwand. Im Westen ziehst Du Dich zur Deckenmitte. Lass Dich auf die Plattform fallen und fahr wieder zur anderen Seite.

7 **Bossgegner: Zanto** Du musst an sechs Schauplätzen gegen Zanto gewinnen. Sein Energiefeuer ist halb so wild. Außerdem liegen überall Herzkrüge herum. **Waldschrein:** Hol ihn mit dem Sturmbumerang zu Dir und schlag mit dem Schwert zu. **Mine der Goronen:** Behalt die Eisenstiefel an, solange die Scheibe wackelt. Feuert Zanto, läufst Du zu ihm und haust drauf. **Seeschrein:** Hol ihn mit dem Doppelhaken aus dem Helm. Bei vier Helmen musst Du ihn schnell finden.



Solange Zanto am Tellerrand rumhüpft, behältst Du Eisenstiefel an



Leg eine Bombe, die einen Schalter freisprengt, der das Tor links öffnet

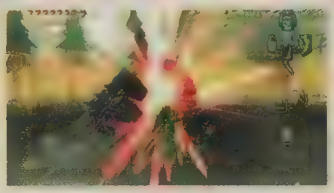
Kracht Zanto aufs Eis, drehst Du Dich um, drückst Z und sofort danach B

Blocke Zantos Wirbelattacke mit dem Schild. Wird er langsam, greifst Du an

8 **Waldschrein (2):** Ramm die Säule, auf der Zanto steht, zweimal. Leichtes Spiel. **Bergruine:** Achte auf die Spiegelung und weich dem Riesen aus. Triff ihn zuerst mit dem Morgenstern (schnell umdrehen, sofort Z, dann B), dann jag ihn mit dem Schwert. **Schloss Hyrule:** Deine Schwertattacke ist meist schneller als seine. Taucht er vor Dir auf, schlag sofort zu. Wehr die Wirbelattacke mit dem Schild ab. Danach taumelt er – Zeit für den Angriff! Halte Dich von der Barriere fern.

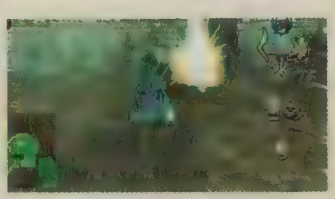
Teil 9: Schloss Hyrule

1 Nimm im Schlosshof zunächst den nordöstlichen Ausgang. Die lila Bokblins sind keine Hürde. Zieh die Kette neben dem Tor, dann stell Dich dem Oger. Gegen Deinen Rundumhieb hat er schlechte Karten. Schnapp Dir den Schlüssel, dann kürz im Süden den Rückweg zum Schlosshof ab. Nach einem weiteren Barrierenkampf nimmst Du die westliche Tür. Such Dir ein Schwein und brech auf ihm durch die Holzbarrikaden.



Der Oger ist zu langsam für Deinen Rundumhieb. Setz kräftig nach

Kennst Du aus dem Waldschrein – Du darfst aber nicht jede Säule treffen



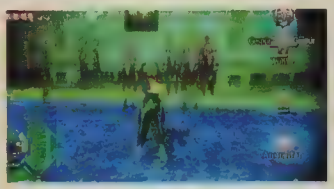
Leg am Baum eine Bombe. Sie sprengt einen Schalter frei

2 Feg das Laub am Ende mit dem Bumerang weg, dann erkennst Du das Muster. Ahme es an den Propellersäulen nach. Hast Du die Dungeon-Karte, dann wühl Dich als Wolf bei der zweiten Laubstelle zum Friedhof. Leg eine Bombe auf die braune Stelle vor den nördlichsten Baum. Tritt dann auf den Schalter. Zünde die Fackel im West-Schuppen an, sprinte zum östlichen und mach auch dort Feuer. Nutz die beiden Statuen im Süden als Trittsteine.

3 In der Eingangshalle wird wieder gekämpft. Steig dann auf die Stufen und zieh Dich am Kronleuchter hoch. So kommst Du zum Kompass. Hak Dich an den Leuchter im Osten, lass Dich etwas hinab und zieh Dich nach Norden. Geh dort durch die Balkontür. Trickse den Schwarzen Ritter wie gewohnt aus. Nach oben kommst Du, wenn Du Dich hinter die Stufe stellst und von dort die einzelne Fackel mit dem Bumerang löschst.

Puste von hier die Fackel aus, dann trägt Dich die Stufe hoch

4 Besieg im Ostgang die Echsengegner mit Bombenpfeilen. Mit Wolfsgespür siehst Du Geister, die auf ein Bild zeigen. Feuere einen Pfeil aufs Bild, dann auf den Diamanten dahinter. Der nächste Korridor wird von zwei Rittern bewacht. Lock einen mit einem Pfeil zu Dir. Erst nach dem Sieg kümmerst Du Dich um den zweiten. Draußen holst Du Dir den Master-Schlüssel im Südosten und – nach einem Drachenkampf – den Kleinen Schlüssel im Südwesten.



Die Geister geben Dir einen wertvollen Tipp: Hinterm Bild ist ein Diamant versteckt

Nach dem Rundumhieb ist auch der flinke Ritter kurz gelähmt. Setz fix nach

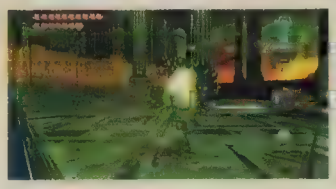
Geister weisen den Weg. Folge ihm, bis ein neuer Geist erscheint

Sehr gut! Der Greifer kann sich an die Fackelgitter haken

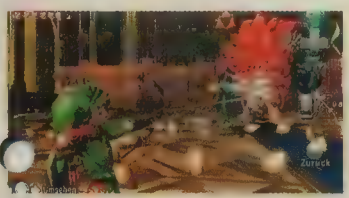
Mit der gewohnten Taktik ist auch der letzte Ritter kein Problem

5 Lass Dir mit Wolfsgespür von den Geistern zeigen, auf welchen Blöcken es lang geht. Wechsle erst die Richtung, wenn Du zum nächsten Geist kommst. Die erste Treppe nimmst Du mit Sprüngen. Für die zweite nutz den Doppelhaken: Mach ihn an den Fackelgittern fest. Bei der dritten Treppe hilft nur noch der Gleiter. Fang links an und fahr im Zickzack rüber. Jetzt steht nur noch eine Wache zwischen Dir und dem Finale. Unglaublich!

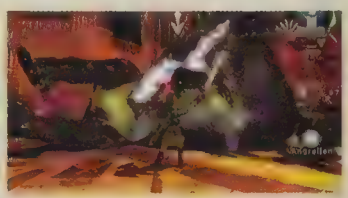
6 End(lich)kampf: Ganondorf
Wie schon gegen Zanto teilt sich der Kampf auf: Du musst als Erstes gegen **Zelda** antreten. Behalte sie mit Z immer im Visier. Bei ihrer Hauptattacke schleudert sie eine Energiekugel auf Dich. Triff die Kugel mit dem Schwert, um sie zurückzuschleudern. Kommt sie angeflogen, hältst Du einfach nur Deinen Schild hoch. Entsteht unter Dir ein Dreieck, lauf schnell zur Seite.



Hast Du das Timing erst mal raus, ist der Kampf gegen Zelda schnell vorbei



Ein Treffer auf die Stirn lässt die Bestie umfallen. Halte dann den Schild hoch



Liegt Ganon auf der Seite, sprintest Du zum Bauch und attackierst den Riss

In Phase 2 als Wolf lässt Du Midna im richtigen Moment mit A zugreifen

7 Schattenbestie: Weich zu Beginn seitwärts aus. Dann achte auf die Portale: Die roten dienen der Ablenkung, aus den blauen kommt er herausgestürmt. Triff Ganon mit einem Pfeil in die Stirn. Bearbeite dann seinen Bauch mit dem Schwert. Gelegentlich taucht er über Dir auf – achte auf den Schatten und weich aus. In Phase 2 warpt sich der Bösewicht vor Deinem Pfeil davon. Greif dann als Wolf an. Liegt er, setz in Menschengestalt mit dem Schwert nach.

8 Schattenfürst: Ganondorf stößt Dich vom Pferd, wenn Du frontal auf ihn zureitest. Weich besser seitwärts aus. Dein Ziel ist, hinter ihn zu kommen und ihm hinterzujagen. Visiere ihn dann mit Z an. Trifft Zeldas Pfeil, erkennbar am Energiefeld, zieh schnell gleich und schlag mit einer Wirbelattacke zu. Dort, wo sein Energieball auf den Boden schlägt, entstehen Geisterreiter. Mach einen großen Bogen oder reite einfach weiter, wenn Du nah genug dran bist.

Bring Epona hinter Ganon und jag ihn. Halte ihn für Zelda mit Z im Visier

Hat Zelda getroffen, galoppiere neben ihn und lass eine Wirbelattacke los

Die Energiekugel erschafft vier Geisterreiter. Weich ihnen großräumig aus

Der Rundumhieb endet mit 'ner Wirbelattacke – jetzt eine Schwert-Combo!

Dräng Ganondorf mit schnellem Tippen von A zurück, dann setz nach

Ganondorf ist sichtlich angeschlagen. Dein Fangstoß gibt ihm den Rest

9 Finale: Dein Schild schützt Dich vor den meisten Angriffen. Ganondorf kann sich zwar ebenfalls hervorragend verteidigen, doch selbst er ist gegen den Rundumhieb machtlos. Die automatische Wirbelattacke dieser Technik öffnet das Tor für rasche Folgetreffer. Erscheint das Wort „Zufall", drück A. Dann krachen Eure Schwerter aufeinander, und Du musst wiederholt A drücken, um zu gewinnen. Bald schon liegt Ganondorf am Boden! Held, Du!

Ende

Die Cheat-Eingabe ist wie Tiererziehung: aufwändig, aber lohnenswert!

ps2

Guitar Hero 2

Alle Tastenkombinationen werden im Hauptmenü bei der **Spielmodi-Auswahl** eingegeben. Als Bestätigung wird der Cheat-Effekt eingeblendet. Gib den Code erneut ein, um den Cheat zu deaktivieren. Die verwendeten Abkürzungen beziehen sich auf die farbigen Tasten am Gitarrenhals:
B=Blau, G=Gelb, O=Orange

Cheats

Luftgitarre B, G, O, B, G, G	Pferdekopf B, G, O, B, O, O, B, O, O, B, O, O, B, O, O, B, O	Affenpublikum G, G, B, O, G, G, B, O
Augen-Publikum G, O, B, O, B, O, G	Hyper-Speed G, O, B, O, G, O, B, O	Performance-Modus (nur für Profis!) G, G, O, G, G, B, G, G
Flammenkopf G, G, O, G, O, O, G, O		

Hack die Tastenkombinationen im Hauptmenü in die Gitarre

Bei korrekter Eingabe wird die aktivierte Cheat-Funktion eingeblendet

Beispielsweise lustige Pferdekopf-Masken für die Rocker auf der Bühne...

...oder ein tierisches Publikum: Heiz den Affen gehörig ein!

Thrillville

Gib alle Cheats einfach während des laufenden Spiels ein.

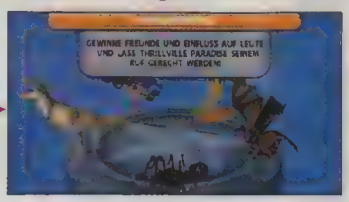
Cheats

50.000 Euro □ ○ △ □ ○ △ X	Alles Parks freigeschaltet □ ○ △ □ ○ △ □	Alle Fahrgeschäfte freigeschaltet □ ○ △ □ ○ △ △

Die coolsten Fahrgeschäfte sind noch nicht verfügbar?

Kein Problem! Mit den Cheats schaltest Du alle verfügbaren Modelle frei

Auch bei den Parks kannst Du schummeln. Mit wenigen Tastengriffen...



...hast Du alle fünf Rummelplätze freigeschaltet – viel Spaß beim Erkunden!

Ebbe in der Kasse und Dein Park kommt nicht richtig in Schwung?

Zaubere einfach einen 50.000-Euro-Zuschuss herbei und bau kräftig aus!

Die Sims 2: Haustiere

Bevor Du die Cheats aktivieren kannst, musst Du zuerst einen Gnom ins Spiel zaubern. Stell dafür Deinen Sim vor das Haus und gib schnell und ohne Pausieren folgende Tastenkombination ein (so lange probieren, bis der Gartenzwerg erscheint): L1 L1 R1 X X ↑
Mit dem aktivierten Gnom kannst Du nun folgende Cheats eingeben:

Cheats

Die Zeit um sechs Stunden vorstellen ↑ ← ↓ → R1	10.000 Simoleons auf dem Konto gutschreiben ↑ ← ↓ → R1 ↑ ← ↓ → R1	Haustierpunkte erhöhen △ ○ X □ L1 R1

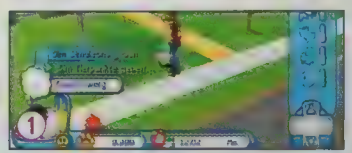
Komplizierter als das Spiel: Gib die Tastenkombination so lange ein...

...bis der kleine Gartenzwerg vor dem Haus erscheint. Nicht verzweifeln!

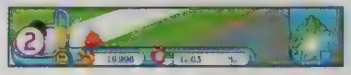
Aktiviere zuerst den Zeit-Cheat und kontrolliere, ob er funktioniert. Gib...

...dann den Code für die Finanzspritze ein. Ein neuer Unterpunkt erscheint, mit...

...dem Du Dir 10.000 Simoleons aufs Konto gutschreiben lassen kannst



Genauso funktioniert das Spielchen mit den Tierpunkten: Code eingeben,...



...den neuen Menüpunkt checken und sich so 10.000 Tierpunkte sichern!

Text: Michael Stapf, Valentin Gerner

Cheats

PC

Warhammer: Mark of Chaos

Drück zuerst die Eingabe-Taste und gib dann die Codes ein, um die entsprechende Cheat-Funktion zu aktivieren.

Cheats

Mehr Geld (X ist die Menge an Geld)
Love the Gelt X

Mana vollständig regeneriert (Einheit muss vorher ausgewählt sein)
Strong Wind

Zauber sofort wieder verfügbar (Einheit muss vorher ausgewählt sein)
Irresistible Force

Unverwundbarkeit (Einheit muss vorher ausgewählt sein)
Army Creep

Wenn der blaue Manabalken (oben Mitte) sich dem Ende zuneigt, gib...

...einfach „Strong Wind" ein, und er füllt sich wieder komplett auf

Einen Krieg gewinnt man nur mit dem nötigen Kleingeld. Mit Hilfe von...

...„Love the Gelt 1000" stockst Du Dein Vermögen um 1000 Gold auf

Starke Zauber sind erst nach 'nem Cool-down von 1 Minute wieder verfügbar – mit „Irresistible Force" sind sie es sofort!

Zeig mit den Cheats jedem Gegner, wo der Warhammer hängt!

SICHTBAR REINERE HAUT TAG FÜR TAG

Cool im Winter mit Clearasil®

Pickelalarm an den kalten Tagen? Keine Panik! Mit den **Produkten von Clearasil** bist du bestens gewappnet. Und es gibt sogar etwas Neues!

CLEARASIL TIEFENREINIGUNG – FÜR JEDEN TAG Gesichtswasser, Reinigungspads, Waschcreme, Wasch-Peeling und Waschgel – von Hautärzten getestet.

Auf Pickel steht niemand. Warum müssen wir dann mit den lästigen Hautunreinheiten leben? In der Pubertät kommt es oft zu einer übermäßigen Talgproduktion. Wenn dann abgestorbene Hautschüppchen die Poren verstopfen, kann der Talg nicht mehr abfließen: Es kommt zu Entzündungen – Pickeln! Doch du musst dich nicht damit abfinden. Tu was dagegen – mit den Produkten von Clearasil. Die bieten dir porentiefe Reinigung und beugen Hautunreinheiten vor. Denn Pickeln vorbeugen ist besser, als sie zu bekämpfen, wenn sie schon da sind. Dabei helfen dir Waschgel, Waschcreme, Gesichtswasser, Reinigungspads und das neue antibakterielle Wasch-Peeling. Die ebenfalls neue Anti-Pickel-Feuchtigkeits-Creme ist die ideale Ergänzung zu deiner täglichen Clearasil Gesichtspflege, denn sie spendet deiner Haut Feuchtigkeit und reduziert die Talgproduktion.

ANTIBAKTERIELLES WASCHGEL
Das Waschgel befreit die Haut von überschüssigem Fett und bekämpft Pickel verursachende Bakterien für eine porentiefe Reinigung.

Mehr Infos unter www.clearasil.de

Getestet: Sound-Spezialisten

Spar Dir das Geld für einen MP3-Player!
Die neuen Musikhandys von Sony Ericsson, Nokia & Co. haben es voll drauf!

Massig neue Musikhandys schwappen auf den Markt – und wollen normale MP3-Player verdrängen! Könnte klappen: Denn ein Handy schleppt man eigentlich immer mit, den Player nicht. Wer sich für eine mobile Jukebox entscheidet, sollte folgende Punkte beachten:

Speicherplatz

Je nach Handytyp ist der Speicher auf 1 bis 2 Gigabyte aufpustbar

Eine MP3-Minute ist rund 1 MB groß. Musik braucht also viel Platz. Luxusgeräte wie das Nokia N91 (ab 450 Euro) kommen mit einem fetten Festplattenspeicher von 4 GB. **Günstiger sind Handys, die Du mit einer Speicherkarte auf derzeit maximal 2 GB aufpumpst.** An Player wie den iPod mit üppigen 40 GB reichen MP3-Bimmler also nicht ran. Vorsicht bei Billig-MP3-Handys: Ihr meist zu kleiner Speicher lässt sich nicht erweitern.

Speicherkarte

Leider packen die Hersteller keine oder nur **zu popelige Speicherkarten zum Handy**. Aufrüsten ist also Pflicht. Eine Karte (miniSD, microSD, Memory Stick...) mit 2 GB Platz kostet Dich 40 bis 60 Euro extra.

Akku

Nicht nur der Player frisst Handysaft, auch andere Anwendungen verbrauchen Power, etwa SMSe oder mauer Empfang. **Ein Akkuwert von rund 3 Stunden Gesprächszeit** sollte mindestens drin sein.

DRM-Fähigkeit

Songs aus Online-Shops benötigen einen Player, der den Kopierschutz DRM unterstützt. **Wer gerne online Musik kauft, braucht ein DRM-fähiges Handy.**

Kopfhörer

Bei einigen Nokias liegen 3,5-mm-Adapter schon bei

Oft sind die mitgelieferten Hörer nicht hitverdächtig. Es muss aufgepimpt werden. Einen super Klang bringen In-Ear-Hörer. **Schade nur, dass einige Handys keinen normalen 3,5-mm-Klinkenstecker haben, sondern spezielle Anschlüsse.** Dafür gibt's immerhin 3,5-mm-Adapter. Kosten: etwa 35 Euro. Oder Du kaufst beim Handyhersteller bessere, aber oft teure Kopfhörer.

Unterstützte Musikformate

Achte darauf, dass Dein neues Musikhandy neben MP3-Songs auch Musik im AAC-Format abspielt. Der Vorteil: **AAC-Tracks brauchen bei gleicher Qualität weniger Platz.**

Sony Ericsson W850i

UMTS, 2-Megapixel-Cam, 3D-Spiele... uffz, das W850i ist randvoll mit Fun-Funktionen. Im Mittelpunkt des Plastik-Sliders steht aber Musik. Der Player beherrscht massig Formate (auch mit DRM-Schutz). Und das in Top-Qualität. Aufrüsten? Nicht nötig! Denn dem Phone liegen eine **1-GB-Speicherkarte, alle wichtigen Kabel und Adapter sowie astreine In-Ear-Kopfhörer bei.** Minus: die empfindlichen Kupferstecker. **Fazit: Keine Schönheit, doch das W850i hat's musikalisch drauf. Die dicke Ausstattung tröstet über den hohen Preis hinweg.**

Preis mit/ohne Vertrag: **ab 40 Euro / 330 Euro**

1-

Sony Ericsson W200i

140 Euro für ein Musikhandy – das klingt fair. Doch es gibt einige Haken: **So geizt die Speicherkarte mit mauen 128 MB Platz.** Die 0,3-Megapixel-Kamera knipst kaum brauchbare Bilder, das Design ist simpel. Genug gemeckert. Als Musikhandy kann das W200i mit gutem Ton, Radio, DRM-Unterstützung, Headset mit Bass-Reflex-Technik und dickem Akku auch Musikmuffel überzeugen.
Fazit: Mobile Jukebox für Musikeinsteiger. Bei der restlichen Ausstattung muss man seine Ansprüche herunterschrauben.

Preis mit/ohne Vertrag: **ab 0 Euro / 140 Euro**

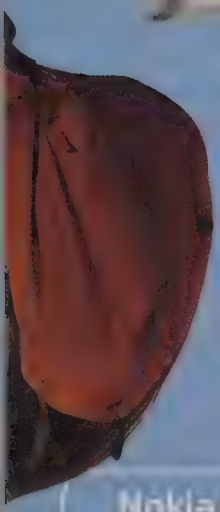
3

Nokia 3250 XpressMusic

Satte 1 GB spendiert Nokia als microSD-Karte. Prima für Musik oder Fotos, die Du mit der 2-Megapixel-Cam knipst! Drehst Du den unteren Teil der klobigen „Finnen-Disco" (130 Gramm), startet sofort der Musikplayer. Funktionen wie Playlisten und Zufallswiedergabe fehlen natürlich nicht. Das Riesendisplay zeigt alle Songinfos. Der Klang überzeugte im Test – auch beim Telefonieren!
Fazit: Nicht bloß ein MP3-Handy, sondern ein dicker Multimedia-Profi. Klar: Das alles kostet!

Preis mit/ohne Vertrag:
noch nicht bekannt / 310 Euro

2



Samsung SGH-X830

Der 76 Gramm leichte Sprech-Stick bietet einen nicht erweiterbaren 1-GB-Speicher. Aufgedreht erscheint eine **zweispaltige Tastatur.** Zum Simsen muss man viel üben. Mit dem Drehrad steuerst Du die Songs (auch DRM). Sie klingen über die Hörer mit Klinkenadapter glasklar. Doof: der klapprige Schutz am Höreranschluss. Im Musikmodus wechselt das **sehr kleine, aber gut lesbare Display** auf Querformat. Foto-Fans freuen sich über die 1,3-Megapixel-Cam mit Video.
Fazit: Poppige Kombi aus Musik- und Modehandy. Umständliche Tastatur und Mini-Display fordern aber ihren Tribut.

Preis mit/ohne Vertrag: **ab 0 Euro / 250 Euro**

2

Nokia 5300 XpressMusic

Ungemein handlich schmiegt sich der Slider in die Finger. Dank **seitlicher Tasten bedient man die 2-Megapixel-Cam und den Player** auch bei geschlossenem Handy. Apropos Player: Er bietet Equalizer, Playlisten und Radio. Songs spielt er im MP3-, AAC-, M4A- und WMA-Format (auch mit DRM) ab. Der Klang ist übers Nokia-Headset okay, mit fremden Hörern jedoch zu grell. 256 MB liefert die Speicherkarte. Aufrüsten ist also ein Muss.
Fazit: Nicht zu teurer Allrounder mit viel Ausstattung. Aber: pupsige SD-Karte.

Preis mit/ohne Vertrag:
ab 0 Euro / 200 Euro

2

Musik-Download direkt aufs Handy

Ganz Eilige bestellen sich per WAP ihre Musik direkt aufs Handy. Das klappt bei: www.vodafone.de/music · music.o2online.de · www.t-mobile.de/jukebox und www.jamba.de/music

Dieser Service ist für UMTS-Telefonierer mit passendem Handy praktisch. Denn der Datenstandard UMTS macht das Stöbern und Herunterladen per Handy schnell. Ohne UMTS gilt: Lieber im Netz daheim in Ruhe shoppen und sich die Tracks dann aufs Handy beamen oder vom PC aufs Handy schieben. Je nach Aktualität und Shop bezahlst Du zwischen 0,99 und 1,49 Euro pro Track.

Denk dran, Vieles, Du DRM-geschützte Songs zu Hause auf den Rechner lädst, brauchst Du zum mobilen Lauschen ein DRM-fähiges Handy! iTunes-Musik ist wegen eines ganz speziellen DRM-Formats nicht auf Handys kopierbar. Bei Onlineshops wie Musicload.de kommen die Tracks als WMA auf den PC. Deshalb muss Dein Handy DRM- und WMA-fähig sein – oder Du wandelst die Songs ins passende Format um.

Die SCREENFUN-Praktikanten Vali (l.) und Kiki untersuchten die MP3-Funker genau: Wie ist der Sound, was kann der Player, wie leicht ist er zu bedienen, was hat das Handy sonst drauf?

Super-Angebot von BRAVO SCREENFUN

jetzt auch auf DVD

MP3-Lautsprecher mit Weckfunktion

- Line-In-Buchse zum Anschluss von MP3-Playern
- Digital-Uhr
- Zwei Lautsprecher
- Blaue Hintergrundbeleuchtung
- Große Snooze-Taste (Schlummer-Alarm)
- Eingebauter Stereo-Verstärker
- Betrieb mit 4 Mignon-Batterien oder Netzadapter (Netzadapter und MP3-Player nicht im Lieferumfang)
- Maße: ca. 8 x 8 x 8,5 cm (B/T/H)

Mini-Digitalkamera

- Treiber und Bedienungsanleitung auf CD-ROM
- Daten können über den mitgelieferten USB-Kabel auf einen PC übertragen werden
- Maße: ca. 6,0 x 4,0 cm

Hol dir dein ScreenFun-Abo und ein Geschenk gratis!

Deine Vorteile:

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühren
- Du erhältst das Geschenk deiner Wahl gratis

Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

ABO-HOTLINE 0180/5 31 39 39 (0,14 €/Min., aus dem dt. Festnetz)
FAX: 040/30 19 81 12

Preisstand: 22.01.2007 - Alle Preise inkl. MwSt.

Coupon ausfüllen, ausschneiden und absenden an: Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, BriefFach 14307, 20096 Hamburg

Ja! Ich möchte BRAVO SCREENFUN abonnieren:

Ich erhalte meine BRAVO SCREENFUN für ein Jahr jeden Monat zum gleichen Preis wie am Kiosk für nur 4,50 € pro Heft direkt ins Haus geliefert. Danach lese ich nur, solange ich möchte, und kann jederzeit zum nächsterreichbaren Heft kündigen. Die Zustellung erfolgt kostenlos, denn das Porto übernimmt der Verlag für mich. Das Geschenk meiner Wahl erhalte ich gratis dazu.

❑ Mini-Digitalkamera (500) ❑ MP3-Lautsprecher mit Weckfunktion (987)

Name ..... Geburtsdatum .....

Vorname .....

Straße/Nr. .....

PLZ ..... Ort .....

2 Monate kostenlos bei Bankeinzug!
Ich bezahle gebührenfrei per Bankeinzug.
Als Dank dafür erhalte ich im Anschluss an das erste Quartal 2 Ausgaben meiner Zeitschrift gratis.

Name, Vorname des Kontoinhabers .....

Konto-Nr. .....

BLZ .....

Bankinstitut .....

(Die Abbuchung erfolgt vierteljährlich.)

218 03 02064277

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

✘ Unterschrift .....

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum .....

Das Angebot ist gültig bis zum 31.05.2007 und gilt nur in Deutschland und solange der Vorrat reicht.

BRAVO SCREENFUN
Mehr Spaß am Bildschirm

iPod-Handy mit neuartiger Bedienung:

Apple iPhone

Apple will das Handy neu erfunden haben. Übertrieben oder wahr? Zeit, sich das iPhone näher anzusehen.

Design

Der schlanke Funker misst 115 x 61 x 11,6 Millimeter. Der einzige Knopf ist der „Home Button". **Eine Tastatur fehlt.** Über das Material schweigt Apple noch. Laut Gerüchten soll es aus **gebürstetem Metall** sein.

135 Gramm: leichter als viele Nokia-Klopper

Originalgröße

Musik

Zwei iPhone-Versionen kommen: mit 4 und mit 8 GB Speicher. Das ist also so viel Platz wie auf einem iPod nano 2G. Die Gigabytes sind aber nicht erweiterbar. **Gewohnt iPod-einfach** soll die Steuerung sein. Während Du Musik hörst, kannst Du durch Deine Songs und Alben blättern. Videos im MPEG-4-Format? Für den Player kein Problem.

Dank 3,5mm-Hörer-anschluss passt jedes übliche Headset ans iPhone

Display

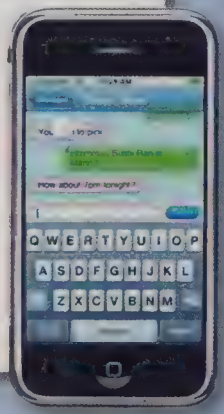
Der Giganto-Monitor misst **9 Zentimeter in der Diagonalen! 480 x 320 Pixel** – das bietet kein anderes Handy. Da man das iPhone komplett übers Display steuert, verschmiert der Schirm sicher schnell. **Sensoren regeln die Helligkeit** oder sperren beim Sprechen den Touchscreen, damit die Backe nicht ungewollt Funktionen aktiviert.

Hält man das Handy waagrecht, schaltet es von selbst auf Querformat

Wann kommt's, was kostet's?
Im Juni 07 liegt das iPhone in amerikanischen Läden: für 499 Dollar (4 GB) und 599 Dollar (8 GB) – MIT Vertrag! **Ende 07 soll es uns erreichen.** Sicher mit **etwas anderen Features** (UMTS, MMS). Der Preis wird schätzungsweise auch bei **500 Euro mit Vertrag** liegen. Ächz!

Bedienung

MultiTouch lautet das Zauberwort. Das bedeutet: **es wird auf dem Display getippt.** Einfach auf das Menü-Icon tapsen, zum Beispiel SMS, schon startet die Anwendung. **Einen Stift, wie man ihn bei PDAs braucht, gibt es nicht.** Nachteil: Fingertapser werden sicher ein Problem sein. Der Akku soll 5 Stunden beim Telefonieren, Videos ansehen und Browsen halten. **Für Musik gibt Apple 16 Stunden an.** Das ist ein guter Wert.

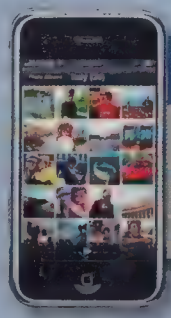


Zum Simsen oder Mailen benutzt Du die virtuelle Tastatur

Dank WLAN klappt das Surfen mit dem Handy fix und kostet nix

Extras

Gesurft wird über WLAN! Der „Safari"-Browser zeigt die Seiten wie auf dem PC. Willst Du einen Abschnitt vergrößern, tippst Du einfach darauf. Drehst Du das Handy, erscheint die Seite quer. **Mit „Widgets" pimpst Du Dein iPhone auf.** Die kleinen Programme zeigen aktuelle Infos, wie das Wetter. Zudem bietet der Quadband-Funker E-Mail und Bluetooth 2.0. **Im US-Gerät fehlen UMTS und MMS.** Sicher rüstet Apple für Europa hier auf.



In Fotoalben ordnest Du Deine Schnappschüsse

Kamera

Die Cam auf dem Handyrücken knipst in **2-Megapixel-Qualität.** Blitz? Zoom? Hier verrät Apple noch keine Details. Fotos kannst Du auch im Querformat bestaunen oder als Hintergrundbilder nutzen.

Text: Lisa Brack

Fun mit Funkerfotos

Fast jedes Handy hat eine Digicam. Aber was kannst Du mit Deinen Schnappschüssen anstellen? Hier sind fünf heiße Tipps.

Der Sturzflug in den Schneehaufen, der peinliche Karaoke-Auftritt auf der Party – vor Deiner Handycam ist niemand sicher! Du hast sie immer dabei und den Finger schnell am Drücker. Und danach? Entweder schickst Du die Pics vom Handy ins Internet per WAP, E-Mail oder MMS. Oder preiswerter: Du schubst sie erst auf den PC, und zwar über ein Datenkabel oder Bluetooth. SCREENFUN beschreibt, wo und wie Du am meisten aus Handyfotos rausholst...

1 Leg ein Album an

Das bringt's: Schafft Platz im Handyspeicher, weil Fotos online gebunkert werden. Du kannst Fotos in Ordnern verwalten, Freunden zeigen und jederzeit mobil wie auch am PC darauf zugreifen.

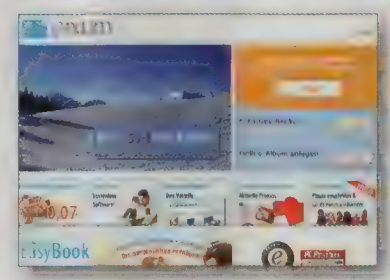
Hier geht's: www.flickr.com · www.kodakgallery.de · www.pixum.de · www.vodafone.de

So geht's: Melde Dich vom PC aus beim Anbieter an und richte Deine persönliche Galerie ein. Fotos lädst Du über ein Webformular und kostenlose Upload-Software hoch. Oder Du schickst die Pics direkt vom Handy ins Album. Das geht bei den meisten Anbietern über eine besondere E-Mail-Adresse, die Du bei der Anmeldung bekommst. Bei Pixum musst Du in die Betreffzeile außerdem Login-Name und Passwort tippen. Deine Bilder landen dann in Deiner Posteingangsbox, von wo Du sie auf passende Alben verteilst. Gut an den Fotoservices von Kodak und Vodafone: Sie lassen sich zusätzlich direkt vom Handy per WAP mit neuen Bildern bestücken. T-Mobile-Quatscher finden Kodak auch im „t-zones"-Portal. Fotos sortiert und verwaltet man am besten vom PC aus, das ist bequemer. Willst Du Freunden Alben auf Deinem Handyschirm zeigen, wähl Dich an der passenden WAP-Adresse ein, etwa wap.kodakgallery.de · wap.pixum.de oder m.flickr.com

Das kostet's: Die Fotoalben sind gratis, es fallen nur Kosten für die Übertragung an.

In die Fotocommunity Flickr kannst Du jeden Monat 100 MB an Bildern hochladen

2 Bestell schöne Abzüge



Die preiswertesten Prints von Deinen Handyfotos bestellst Du bei Pixum

Das bringt's: Fotos auch mal in ein echtes Album kleben, verschenken, Leuten in die Hand drücken.

Hier geht's: www.kodakgallery.de · www.vodafone.de · www.pixum.de

So geht's: Leg wie in Punkt 1 beschrieben ein Online-Fotoalbum an. Über das WAP-Portal oder vom PC über den Onlineshop bestellst Du die Abzüge. Oder schick einzelne Bilder direkt per MMS an fotoshop@vodafone.de – per SMS erhältst Du einen WAP-Link für die Bestellung.

Für scharfe 10 x 15-Prints sollten Deine Fotos eine Auflösung von 900 x 600 Pixel haben. Packt Dein Handy das nicht? Dann wähl ein kleineres Format oder bau einen Rahmen ein. Bei Kodak gibt's passende Vorlagen.

Das kostet's: **Pixum:** 20 Abzüge gratis, dann 10 x 15-Pics: 9 Cent + 2,75 € Versandkosten. **Kodak:** 30 Abzüge frei, dann 15 Cent + 2,69 € Versand. **Vodafone:** 10 x 13 für teure 20 Cent, Versand 2,55 €.

3 Verschick eine Postkarte

Das bringt's: Spaß und Überraschung, wenn Deine Freunde oder Verwandten plötzlich eine von Dir selbst geknipste Postkarte aus dem Urlaub bekommen.

Hier geht's: www.vodafone.de · www.t-mobile.de · www.e-plus.de

So geht's: Erstell eine MMS mit einem Foto. Tippe in den Text Name, Adresse und Land des Empfängers. Bei Vodafone sieht das so aus: **Tina Müller, Turmstr. 1, 12345 Berlin, Deutschland#Hallo Tina!,** – die MMS schickst Du an postkarte@vodafone.de – bei E-Plus setzt Du statt Kommas Strichpunkte und verwendest die Kurzwahl 7678 – bei T-Mobile setzt man nur Leerzeichen zwischen die Message-Teile und sendet an 4848.

Die MMS-Postkarte funktioniert in Deutschland und vielen Urlaubsländern Europas

Das kostet's: **Vodafone:** in Deutschland 1,79 Euro pro Karte (samt Porto), aus dem Ausland 2,29 €. **E-Plus, T-Mobile:** 1,99 € in Deutschland, aus dem Ausland plus Roaming-Kosten 0,89 bis 3,49 €.

Text: Christiane Strobel · Illustration: Rolf Boyke

Lass Deine Fotos nicht im Handy-speicher versauern. Es gibt viel zu tun!

Klasse **Kamerahandys**

Sony Ericsson K750i
Fast zwei Jahre alt, aber bei Fotos noch top: 2 Megapixel liefert die Cybershot-Cam

Samsung SGH-D900
Der schöne Slider bietet eine 3,13-Megapixel-Kamera

Sony Ericsson K800i: Glasklare Pics knipst die 3,2-Megapixel-Cam mit super Funktionen

4 Schreib ein mobiles Tagebuch

Bei Blog.de bekommst Du für Deinen Handy-Blog 10 MB Platz

Das bringt's: Dein Online-Tagebuch auch von unterwegs mit Bildern und Texten füllen. So bist Du mit Deinem Blog immer topaktuell!

Hier geht's: www.blog.de · www.twoday.net · http://myblogs.o2online.de · www.shozu.com

So geht's: Melde Dich am PC beim Dienst Deiner Wahl an und richte Deinen Blog ein. In den Benutzereinstellungen kannst Du bei „Mobil" (Blog.de) bzw. „Moblog-Einstellungen" (Twoday) eine E-Mail-Adresse besorgen, etwa deinname.meinblog@mail2.blog.de oder deinname.1234@twoday.net – wenn Du in Zukunft Fotos und Texte vom Handy per MMS oder Mail an diese Adresse schickst, wird ein neuer Blogeintrag angelegt – die Betreffzeile ist dessen Titel.

O2-Kunden melden sich für ihre Moblogs im „O2-Active"-Portal unter der Rubrik „Community" an. Das Hochladen funktioniert per MMS.

Ein raffinierter Helfer ist die kostenlose Software „Shozu", die mit vielen aktuellen Handys zusammenarbeitet (Liste auf www.shozu.com). Installiere sie auf Deinem Funker, und sie lädt Fotos und Texte per WAP in Deinen Blog bei den Anbietern wordpress.com · typepad.com oder blogger.com

Das kostet's: Die Moblogs sind gratis. Aber: Datenübertragung und MMS kosten.

5 Werde Leser-Reporter

Das bringt's: Dein Foto wird in der Zeitung veröffentlicht, und Du kannst dafür bis zu 1000 Euro bekommen.

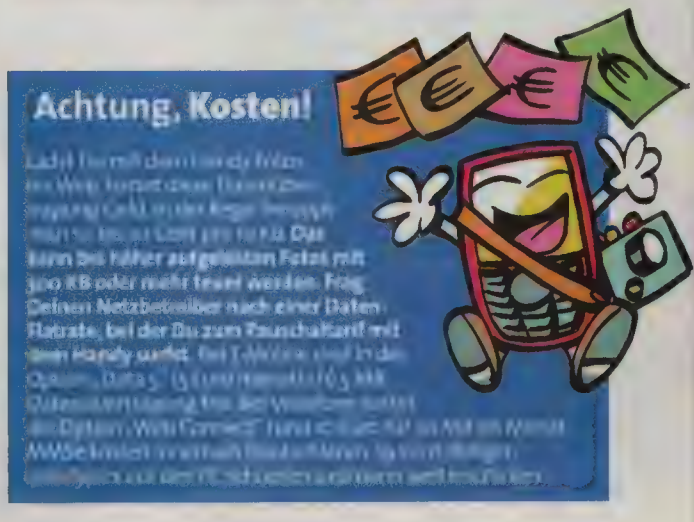
Hier geht's: http://augenzeuge.stern.de · www.bild.t-online.de

So geht's: Dieter Bohlen in Badehose? Ein Polizist auf dem Motorrad ohne Helm? Wer zufällig ein für die Allgemeinheit interessantes Motiv vor die Linse kriegt, kann damit Geld verdienen.

Handy-Fotografen laden ihre besonderen Schnappschüsse am PC hoch oder schicken sie per MMS und Mail ans Magazin „Stern" (Kurzwahl 21112) oder an die „Bild"-Zeitung (Kurzwahl 1414, E-Mail 1414@bild.de). Für ein Foto, das in der bundesweiten Ausgabe gedruckt wird, zahlt „Bild" 500 Euro, landesweit 100 Euro. Vergiss in der MMS nicht Name, Adresse, Telefonnummer! Bei „Stern" gibt's sogar bis zu 1000 Euro. Hier registrieren sich Knipser vorab online.

Das kostet's: „Bild": 29 Cent pro MMS zuzüglich MMS-Preis der Netzbetreiber (39 Cent). **„Stern":** nur Kosten der Netzbetreiber.

Lockstoff für Hobby-Paparazzi: „Bild" druckt Handyfotos von Lesern und blecht Geld dafür



Alle Programme auf DVD

Tools to go

Total mobil: Mit einem USB-Stick und kostenloser Software hast Du Deinen Desktop überall dabei.

Wäre es nicht genial, wenn Du an jedem beliebigen Internet-PC mit Deinem persönlichen Browser surfen würdest? Und mit Deinem E-Mail-Programm Messages verschicken könntest? Und dabei auch noch alle Lesezeichen, Mails und Einstellungen stets parat hättest?

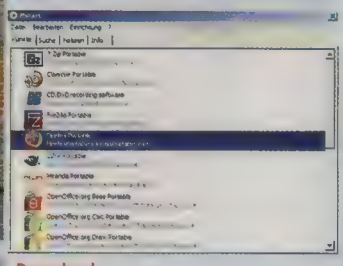
Mit einem USB-Stick und passender Software kannst Du genau das tun! **Der Trick: Die Programme laufen komplett vom mobilen Speicher und müssen nicht auf dem PC installiert werden.** Wenn Du den Stick ansteckst, sind all Deine Tools und Einstellungen einsatzbereit. Wenn Du ihn wieder abziehst, nimmst Du alles mit und hinterlässt keine Spuren.

Das brauchst Du

So funktioniert's

Bequem starten

PStart 2.09 (deutsch)

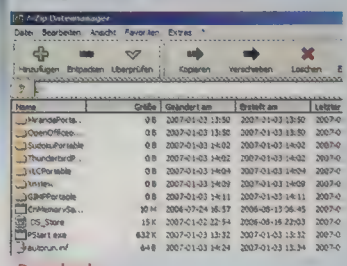


Download:
www.pegtop.net/start/index.htm

„PStart" legt aus den Programmen auf Deinem Stick ein Startmenü an. Dann kannst Du sie bequem von einem Fenster aus öffnen, ohne in die einzelnen Ordner gehen zu müssen. Wähl bei der Installation die Option „Portable Setup".

Packen und entpacken

7-Zip Portable (deutsch)

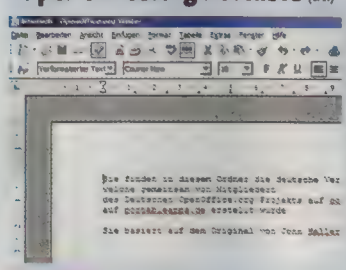


Download:
http://portableapps.com

„7-Zip" kann an jedem beliebigen Rechner Dateien packen und entpacken. Es beherrscht die Formate Zip, Tar, 7z, GZIP und BZIP2. Entpacken kann es zudem die Formate RAR, CAB, ISO, ARJ, LZH, CHM, Z, CPIO, RPM, DEB und NSIS.

Schreiben und rechnen

OpenOffice.org Portable (dt.)

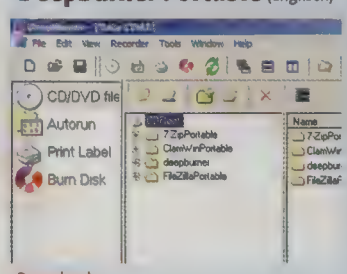


Download:
http://oooportable.org

Die kostenlose Konkurrenz zu „Microsoft Office" enthält Programme für Textverarbeitung, Bildbearbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentation und Datenbank. Damit bearbeitet man Word-, Excel- oder Powerpoint-Dateien.

CDs und DVDs brennen

DeepBurner Portable (englisch)



Download:
www.deepburner.com

Schnell mal eine CD kopieren, ohne am Gastrechner Spuren zu hinterlassen? Mit „DeepBurner Portable" kannst Du von Deinem USB-Stick aus Daten-CDs/DVDs sowie Audio-CDs brennen. Zusätzlich lassen sich Labels drucken.

Sticks mit Grips

Achte beim Kauf eines USB-Sticks nicht nur auf Größe und Preis, sondern auch auf die Geschwindigkeit, wenn Du häufig mit ihm arbeitest. Wie schnell installierte Programme laufen, Daten auf die Platte kopiert werden und wie schnell sie wieder gelesen werden, hängt vom Stick ab.

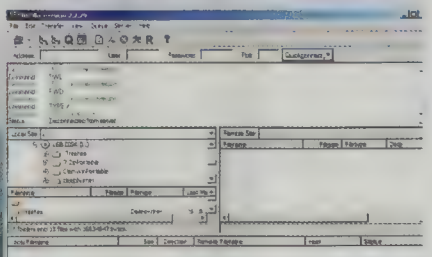
Buffalo FirmFit 1 GB
Mit 32 MB/s Lese- und 27 MB/s Schreibgeschwindigkeit [illegible] Preis: ca. 27 Euro

Corsair Flash Voyager 1 GB
Der „Corsair" ist extra robust und [illegible] Lesen: 20 MB/s, Schreiben: 14 MB/s. Preis: ca. 24 Euro

ExtremeMemory USB Drive Performance 1 GB
Der taschenmesserförmige Stick schreibt Daten mit 27 MB/s und [illegible] Preis: ca. 20 Euro

Daten hochladen

FileZilla Portable (englisch)



Download: http://portableapps.com

Das FTP-Programm benutzt Du, um Dateien ins Internet hochzuladen. Du kannst die Zugangsdaten für verschiedene Verbindungen speichern, etwa für den Upload in Dein Fotoalbum oder zu Deiner Homepage.

Überall chatten

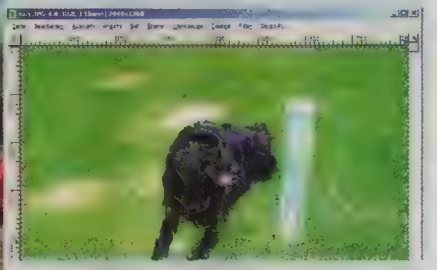
Miranda (englisch)

Download: http://portableapps.com

Mit „Miranda" kann man in fünf verschiedenen Instant-Messenger-Netzwerken gleichzeitig chatten und steht so immer in Kontakt mit seinen Freunden. Es unterstützt ICQ, Yahoo-, MSN-, AOL-Messenger, Yabber und IRC.

Bilder bearbeiten

Gimp Portable (deutsch)

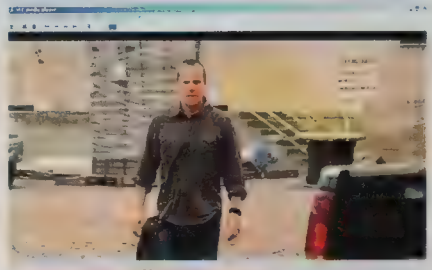


Download: http://portableapps.com

Egal, ob Du Fotos bearbeiten oder selber Bilder zeichnen willst: Das vielseitige Grafikprogramm unterstützt Profi-Funktionen wie Ebenen, Kanäle und Pfade. Es kommt mit allen gängigen Bilddateiformaten zurecht.

Filme und MP3s abspielen

VLC Media Player Portable (deutsch)

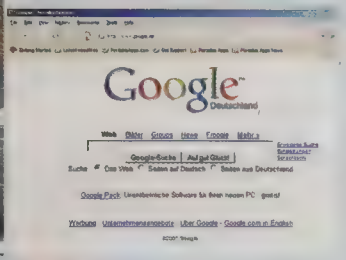


Download: http://portableapps.com

Deine Musiksammlung an fremden Rechnern hören, Playlists anlegen, DVDs ansehen oder Filme aus dem Web im DivX-Format abspielen? Der VLC-Player macht's möglich. Er spielt alle wichtigen Musik- und Videoformate ab.

Im Web surfen

Firefox Portable (englisch)

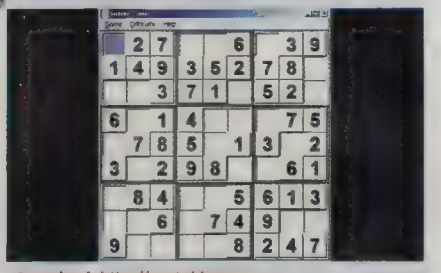


Download:
http://portableapps.com

Die neue Version des „Internet Explorer"-Konkurrenten gibt's auch für USB-Sticks. Lesezeichen, die Du in Deinem „Firefox"-Browser auf dem PC gespeichert hast, kannst Du ganz bequem importieren und mitnehmen.

Sudoku spielen

Sudoku Portable (englisch)

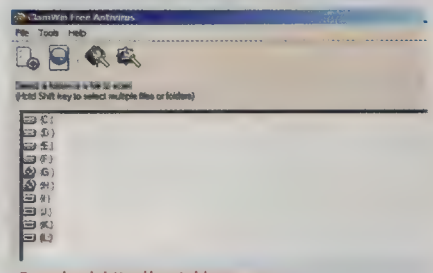


Download: http://portableapps.com

Diese Zahlenrätsel machen süchtig! Füll die leeren Kästchen so aus, dass jede Ziffer von 1 bis 9 in jeder Reihe und Spalte nur einmal vorkommt. Dieses Knobelspiel bietet vier Schwierigkeitsstufen: leicht bis unmöglich.

Viren beseitigen

ClamWin Portable (englisch)

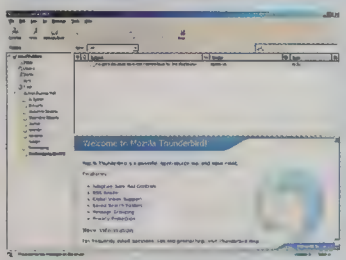


Download: http://portableapps.com

Der Virenscanner entdeckt und entfernt Schädlinge und Spyware. Er lässt sich über eine Datenbank im Web aktualisieren. Die solltest Du vor allem überprüfen, wenn Du neue Programme auf Deinen USB-Stick lädst.

E-Mails schreiben

Thunderbird Portable (englisch)



Download:
http://portableapps.com

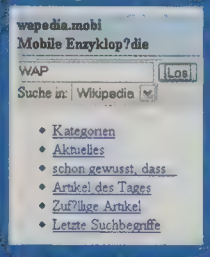
Richte Deine Mail-Zugangsdaten in dem E-Mail-Programm ein. Nun kannst Du an jedem Rechner Messages senden und empfangen. Adressen und Nachrichten aus „Outlook" oder „Outlook Express" importierst Du per Mausklick.

Text: Christiane Strobel · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Internet im Handy-Format

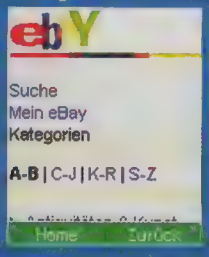
Unterwegs mit dem Phone im Web surfen? Kein Problem dank WAP.

Wikipedia



Nie mehr unterwegs

Ebay



Behalte begehrte

Leo Wörterbuch

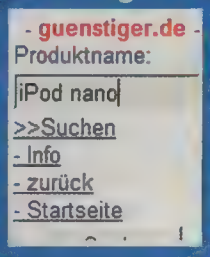
pda.leo.org

BRAVO

aktuelle Horoskope...

wap.bravo.de

Preisvergleich



Check's mit dieser

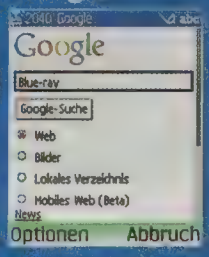
wap.guenstiger.de

Sport

verein gerade schlagt,

wap.sport1.de

Google



Suchbegriff eintippe

www.google.de

Wiki-Wissen für unterwegs

Wolltest Du unterwegs mal etwas Wichtiges dringend wissen? Jetzt wird Dir geholfen: Inhalte vom Online-Lexikon „Wikipedia" lassen sich abrufen. So geht's: Schick eine SMS mit „pedia", Leerzeichen und dem Suchwort an eine netzabhängige Nummer. Nach 2 Minuten rufst Du eine Festnetznummer an. Dort liegt der Wiki-Artikel als gesprochener Text. Details: www.pediaphon.de

„Pediaphon" ist gratis. Nur für die SMS und den Anruf zahlst Du Deine üblichen Kosten

Das 28-Gramm-Leichtgewicht dudelt bis zu 15 Stunden lang

MP3-Player nimmt Radio auf

Verpass ab sofort nie mehr Deine Lieblings-Radiosendung! Der MP3-Player **„T.sonic 630"** von Transcend nimmt nämlich Musik aus dem Radio auf – Du bestimmst, wann. Außerdem spielt er die üblichen Formate MP3, WMA und WMV (auch DRM) ab. Erhältlich ist er in drei Speichergrößen und Farben: 1 GB (Lila), 2 GB (Weiß) und 4 GB (Schwarz). Preis: 63 bis 116 Euro. www.transcend.de

Robuste Outdoor-Kamera

Super für den nächsten Skiurlaub: die Digitalkamera **µ 770 SW** von Olympus. Denn der Schnappschuss-Experte ist bis minus 10 Grad frostsicher! Und auch prima für den Badeurlaub: Die wasserdichte 7,1-Megapixel-Cam mit 3-fach Zoom knipst im speziellen Modus auch Unterwasserbilder. Preis des Allrounders: 360 Euro, www.olympus.de

Drei Farben stehen für Hobbyknipser bereit: silber, blau und braun

Das tragbare Stereo-Audiosystem „i552" steht schwarz und weiß in den Läden

12 Watt leistet der Radiowecker „iS9". Und über Nacht lädt sich Dein iPod automatisch auf

Hol die Mucke aus dem iPod

Lass Dich von Deiner iPod-Musik morgens fetzig wecken. Die i-Station **„iS9"** von Logic3 (130 Euro) ist ein Radiowecker mit Anschluss für iPod und andere MP3-Player.

Für unterwegs eignet sich das **i552** von iLuv. Der Ghettoblaster bringt den Inhalt Deines Players dick zur Geltung ;-), 150 Euro.
www.logic3.de · www.macland.de

Funker-Filmer gesucht!

Beim **„Mobile Film Festival"** wird der rote Teppich nicht für Stars ausgelegt, sondern für Handyregisseure. Zück also Dein Kamerahandy und filme einen spannenden oder witzigen Streifen. Einsendeschluss ist der 27. April 07. Am 24. Mai prämiert eine Jury in Berlin den besten Film, die beste Regie und die beste Idee. www.mobilefilmfestival.com

Action, Liebe, Drama – was kommt rein? Der Handyfilm soll rund 1 Minute lang sein

Trendy Telefone

LG Shine

www.lge.de

Nokia N76

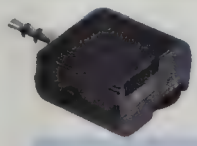
www.nokia.de

Kurz & Knapp

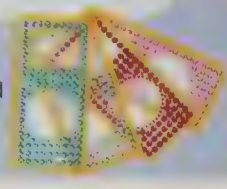
Fernseh-Flatrate auf dem Handy
Simply-Kunden glotzen mit passendem TV-Handy jetzt nonstop mobil. Die **„watcha"**-Option kostet 9 Euro im Monat.

Neuer 10-Euro-Tarif bei E-Plus
Der Laufzeittarif **„Zehnsation"** kostet 10 Euro Mindestumsatz im Monat. Dafür telefonierst Du 100 Minuten in alle Netze. Aber: ein Handy kostet extra. www.eplus.de

Mini-Lautsprecher für MP3-Player
„Butterflys" sind die kleinsten aktiven Lautsprecher für iPod & Co. Trotz satter Leistung verbrauchen sie wenig Strom. 50 Euro, www.gembird.de



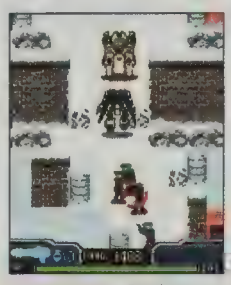
Ein Player, zwei Lautstärken
Der **„Adapter 43494"** passt an jeden MP3-Player. Der Clou: Er bietet zwei Kopfhöreranschlüsse mit individueller Lautstärkeregelung. 11 Euro, www.hama.de



Brillis für den iPod nano
Mit den **„Gem Face Covers"** peppst Du Deinen iPod nano (2G) optisch auf. 10 Euro kostet das Bundle mit je zwei Brilli-Klebefolien.

Neue Handy-Spiele

Lost Planet: Trag Zero



Der Shooter bringt Dich auf einen Eisplaneten. Nicht nur das Klima, auch fiese Aliens machen Dir zu schaffen. Steuerung und Grafik sind okay. Die Story zieht sich anfangs. **Spärliche Speicherorte frusten.**

Für 5 Euro verfrachten Dich die Netzbetreiber in den Action-Kühlschrank

3

Autobahn Raser: Police Madness

Statt rüpelhaft zu rasen, bist Du in diesem Teil ein knallharter Cop. **In 16 Missionen verfolgst Du Verbrecher, zerschießt Reifen, scannst Kennzeichen, fahndest per Hubschrauber.** Nervig: Bei Auffahrunfällen bremst Du auf Null ab.

Den Freifahrschein zum Rasen stellen Dir D1, D2 und E-Plus für 5 Euro aus

2

Text: Lisa Brack

Vista ist da

Fünf Jahre lang wurde an „Windows Vista" gewerkelt. Jetzt ist das Betriebssystem da. Doch taugt es in der Praxis? Lohnt sich der Umstieg?

Endlich: Der heiß ersehnte „XP"-Nachfolger ist auf dem Markt und sorgt bereits zu Beginn für Verwirrung. Es gibt vier Versionen, die kleinste ist abgespeckt, die größte kann alles, kostet aber viel. **Wir geben Dir einen Einblick und beantworten die Frage: Brauche ich jetzt „Windows Vista"?**

Die System-Builder-Versionen (auch „OEM" genannt, ohne Handbuch und Telefonsupport) bietet Amazon.de deutlich günstiger an

Die Versionen

Home Basic

Vollversion 229 Euro, Upgrade 119 Euro
System Builder 95 Euro

Die günstigste Variante kostet als Vollversion 229 Euro und gilt als Einstieg in die „Vista"-Welt. Leider fehlen Features, auf die sich viele „Windows"-Nutzer freuen. **„Home Basic" bietet beispielsweise keine schicke „Aero"-Oberfläche* mit 3D-Taskswitcher.** Die Ordnerfenster bleiben also langweilig in 2D. Durchsichtig wird auch nichts. Film-DVDs? Vergiss es! Denn es fehlt der Decoder, um sie wiederzugeben. Auch der DVD-Brenner wird überflüssig: „Home Basic" beschreibt keine Rohlinge. Aufpimpen mit passenden Tools ist also Pflicht.

+ **günstigste Variante**
– **keine DVDs, kein „Aero"**

Home Premium

Vollversion 299 Euro, Upgrade 199 Euro
System Builder 99 Euro

Diese Version ist für den Massenmarkt gedacht. Erst ab diesem Paket gibt's die stylische Oberfläche „Aero" und den Taskswitcher im 3D-Style. Im Gegensatz zur „Home-Basic-Version" ermöglicht die Premium-Edition **Backups zu erstellen, unterstützt HDTV und kann sich mit der Xbox 360 verbinden.** Zudem hat sie auch das „Media Center" dabei.

+ **kann HD und DVD wiedergeben**
– **schlechte Netzwerkunterstützung**

Business

Vollversion 369 Euro, Upgrade 249 Euro
System Builder 145 Euro

Wie der Name schon sagt, ist diese Variante voll auf Arbeit ausgelegt. „Business" kommt mit erweiterten Netzwerkeigenschaften, **verzichtet aber auf Multimedia-Anwendungen** wie DVD-Player und Movie Maker. Nur für Bürohengste!

+ **voller Netzwerksupport**
– **keine Multimedia-Anwendungen**

Ultimate

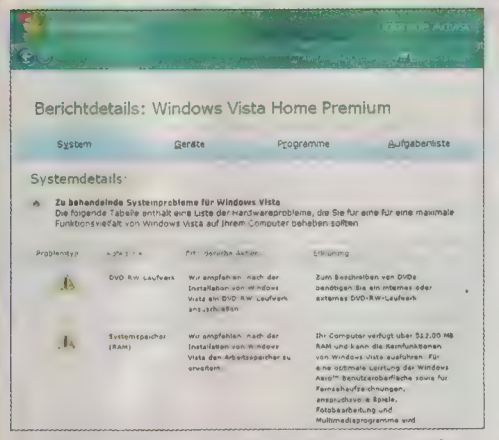
Vollversion 499 Euro, Upgrade 329 Euro
System Builder 199 Euro

Diese Ausgabe ist die Mutter aller Vista-Versionen. Nicht nur der Name lässt das vermuten, sondern auch der Preis. „Vista Ultimate" kostet satte 500 Euro, lässt aber keine Wünsche offen. Es vereint **alle Funktionen der anderen Varianten** und kann sowohl im Büro als auch daheim verwendet werden.

+ **Alle Features**
– **hoher Preis**

Text: Peter Döring

Hardwarevoraussetzungen



Der „Upgrade Advisor" meckert mit gelben Ausrufezeichen? Hier muss für „Vista" aufgerüstet werden

Als Minimum gibt Microsoft eine Intel- oder AMD-CPU mit 800 MHz an, **empfohlen sind aber 2,5 GHz.** Es sollten zudem 512 MB RAM in Deinem Rechner stecken, **besser wäre 1 GB.** Für die Installation sind **mindestens 20 GB Festplattenspeicher** nötig.

Um die coole „Aero"-Oberfläche in ihrer vollen Pracht zu genießen, brauchst Du eine Grafikkarte mit **8x AGP oder PCI-Express (16 Lanes) und volle DirectX-9.0-Unterstützung.** Sie sollte mindestens 64 MB Speicher haben. Um alle Details zu genießen, sind **256 MB** aber besser.

Aero, Abk. für: Authentic, Energetic, Reflective, Open (dt.: authentisch, energiereich, reflektierend, offen)

Muss ich jetzt auf Vista umsteigen?

Nein, keine Sorge. Microsoft wird noch bis 2009 vollen Support für „XP" liefern. Das heißt: Du bekommst immer noch Updates. Auch Treiber wird es bis dahin noch geben. **Allerdings werden aktuelle Rechner schon mit „Vista" auf der Platte verkauft.** Frag beim Kauf am besten nach, welche Version installiert ist und vergleiche sie mit den Features, die links aufgelistet sind. So hast Du im Blick, was Dich erwartet.

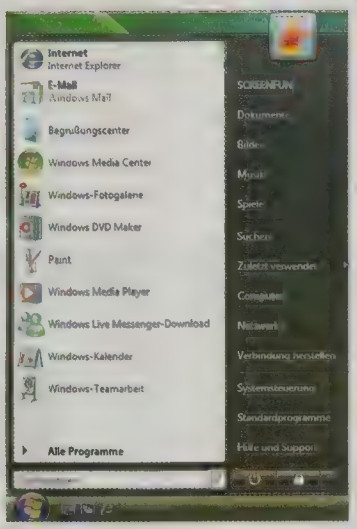
Vista im Praxistest

Wir haben uns die „Windows Vista Home Premium" näher angesehen und für Dich angetestet. Die Installation ist beim neuen Windows total easy. Aber: Du kannst nicht bestimmen, welche Programme installiert werden. Nach ungefähr 30 Minuten war die fast vollautomatische Installation fertig und der PC bereit für den ersten Start.

Nach dem Hochfahren musst Du Dir ein Benutzerkonto samt Passwort anlegen. Als erstes checkt „Vista" Deinen PC gründlich durch und zeigt eventuelle Probleme. Ist diese Hürde genommen, kannst Du endlich losstarten. Im Test haben wir als erstes die „Aero"-Oberfläche aktiviert. Hier werden die Ordner transparent. Zwar sind einige Sachen an ungewohnter Stelle, da sich die Ordnerstruktur ein wenig geändert hat, doch mit „XP"-Vorkenntnissen findest Du Dich schnell zurecht.

Echt nervig: „Vista" fragt Dich bei jedem Vorhaben, ob Du es auch wirklich durchführen willst. Beispielsweise beim Verschieben einer Datei, oder ob das Programm, das Du gerade installierst, auf die Festplatte zugreifen darf – Paranoia pur!

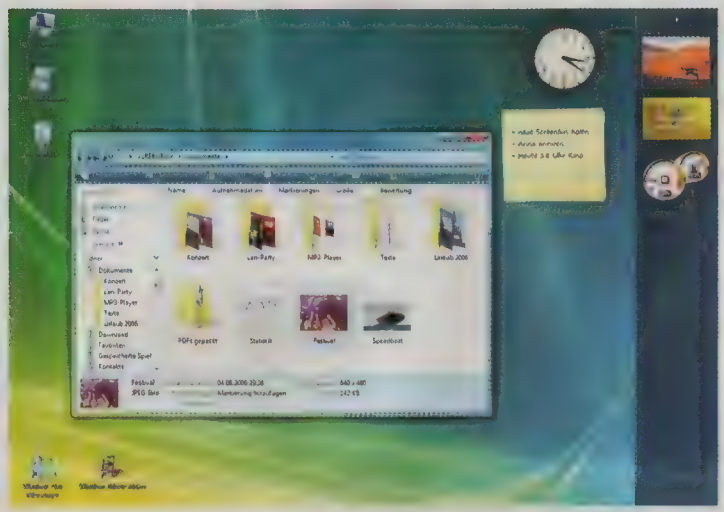
Achtung bei alter Hardware. Der Testrechner hatte eine D-Link-Netzwerkkarte, die „Vista" nicht erkannte. Denn der Treiber war zu alt. Check vorm Installieren, ob Du alle aktuellen Treiber für Deine Hardware hast.



Über dem „Start"-Icon findest Du die neue, umfangreiche Suche. Sie stöbert in allen Programmen, sogar in Mails

Fazit: Wer es nicht erwarten kann und unbedingt umsteigen will, sollte zumindest sein System mit dem Analysetool (siehe links) untersuchen und genau prüfen, ob die Hardware „Vista"-tauglich ist.

Für alle, die relaxed an die Sache herangehen, empfiehlt es sich, zu warten. Zumindest so lange, bis die ersten großen Patches alle Kinderkrankheiten ausgemerzt haben und es vollen Treiber-Support gibt.


Auch der „Explorer" hat sich gemausert. Die Ordner zeigen den Inhalt aufgeklappt

Upgrade -möglichkeiten

von XP Home: Vista Home Basic, Vista Home Premium, Vista Business, Vista Ultimate
Von XP Professional: Vista Business, Vista Ultimate
von XP Media Center: Vista Home Premium, Vista Ultimate
von XP Tablet PC: Vista Business, Vista Ultimate

Microsoft hat noch einige Empfehlungen. Dazu gehören eine Grafikkarte, die HDCP (Kopierschutz von HD) unterstützt, sowie eine Netzwerkkarte mit 100 Mbit/s, WLAN und Hybrid-Festplatten (benötigen wenig Strom) für Notebooks.

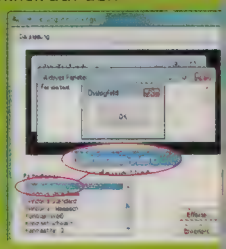
Falls Du Dir nicht sicher bist, ob Dein System bereit ist, installiere das Tool „Windows Vista Upgrade Advisor RC". Es durchleuchtet Deinen PC und zeigt Hardware-Probleme an. www.microsoft.com/germany/windows/windowsvista/getready/upgradeadvisor/default.mspx

Noch Fragen?

Ist die Installation kompliziert?
Nein, die Installation ist noch kürzer als bei „Windows XP" und erfordert keine speziellen Einstellungen.

Funktioniert die bisherige Hardware problemlos auch unter „Windows Vista"?
Nicht immer. Das neue System benutzt eigene Treiber, Du brauchst also „Vista"-Treiber.

Wo stelle ich die Styles von „Windows Vista" ein?
Durch einen Rechtsklick auf den Desktop öffnet sich das Kontext-Fenster. Klick auf „Anpassen". In den Optionen findest Du unter „Fensterfarbe und -darstellung" das schicke „Aero".



Mein PC fällt durch die Prüfung des Microsoft-Tools. Kann ich nun „Vista" knicken?
Im Test haben wir „Windows Vista Home Premium" auf einem Pentium 4 mit 2,4 GHz, 512 MB RAM und einer GeForce 5600 installiert. Wenn Du auf aufwändige optische Effekte verzichten kannst und keine High-End-Anwendungen nutzt, klappt das auch mit den Mindestanforderungen. Lange Ladezeiten sind dann allerdings an der Tagesordnung.

Kann ich „Vista" auch auf einem PC installieren, auf dem bereits „XP" läuft?
Wenn Du eine freie Partition auf der Festplatte hast, kannst Du dort „Vista" draufpacken. Das klappt prima. So kannst Du – solange „Vista" noch nicht ausgereift ist – „XP" benutzen und nach Belieben wechseln.

Wenn ich von „XP" auf „Vista" upgrade, kann ich die Einstellungen übernehmen?
Ja, das funktioniert! Mit dem beigelegten Tool namens „Windows-EasyTransfer" werden alle Programme, Einstellungen und Dokumente direkt in „Vista" übernommen.

Was sind eigentlich Widgets?
Das sind Programmchen, wie Mini-Games, Wettervorhersage oder Notizblock. Sie tauchen in der Sidebar rechts auf. Nicht notwendig, aber nett und praktisch.

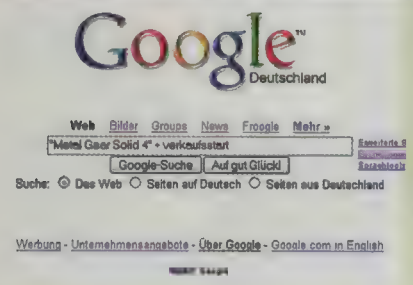
Tools & Links auf der DVD

Die besten Webadressen für all Deine Fragen!

Goldrichtige Info-Schätze

Wer sucht, der findet. Leichter gesagt, als in der endlosen Web-Welt getan! Nur wer weiß, wo er graben muss, erhält Antworten, die Gold wert sind.

Nutz die Suchseite Nr. 1: Google



www.google.de

Kaum ein anderer Suchdienst bringt Dich so schnell zum Gewünschten. Mit cleveren Kniffen kommst Du noch fixer zum Ziel: Anführungszeichen, Plus, Minus und Sternchen helfen enorm. **Die besten Tricks verraten wir im Artikel „Besser suchen mit Google" auf der Heft-DVD in „Service".** Dort liegt auch das praktische Tool **„Googlefilter"**. Es wirft Müll-, Spam- und Dialerseiten aus den Ergebnissen hinaus.

Spick auf Deine Suchergebnisse

www.pagebull.com

Wer mit der Suchmaschine „Pagebull" stöbert, erhält als Ergebnis keine unübersichtliche Textwüste. **Pagebull zeigt Dir vielmehr gleich eine Vorschau auf die Ergebnisseiten.** So kann man hier bereits gut aussortieren.

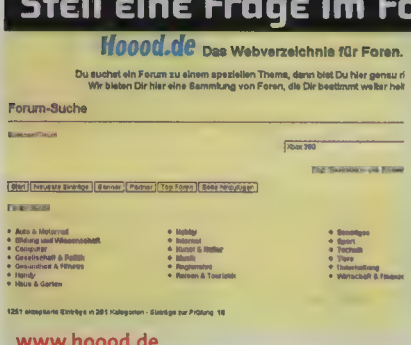
Allerdings präsentiert Pagebull pro Seite nur rund zwölf Ergebnisse – mehr passen nicht drauf. DSL ist Pflicht, denn der Bilderaufbau dauert etwas.

Surf durchs Wikipedia-Lexikon

www.wikipedia.org

Du brauchst Infos zu einem Referat oder Aufsatz? Im Online-Lexikon „Wikipedia" wirst Du garantiert fündig. Massig Material, gut zusammengesucht, wartet hier auf Dich. Doch Vorsicht: Nicht immer sind die Infos zu 100% zuverlässig, da sie von Wiki-Nutzern zusammengestellt wurden. Wer auf Nummer sicher gehen will, checkt bei www.wissen.de besser gegen.

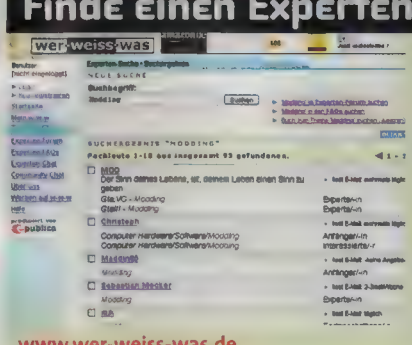
Stell eine Frage im Forum



www.hoood.de

Wer kann mir einen guten LCD-Fernseher empfehlen? Kennt ihr Läden in Berlin für gebrauchte Spiele? Solche Fragen stellst Du in einem passenden Forum. Check über die Suchfunktion und in den FAQs erst mal, ob so eine Frage schon existiert. Wenn nicht, setz die Frage in die richtige Rubrik. Die Forensuchmaschine www.hoood.de hilft Dir, passende Communities zu finden.

Finde einen Experten



www.wer-weiss-was.de

Du hast keine Lust, Deine Frage öffentlich in einem Forum zu stellen? Wende Dich persönlich an einen Experten bei wer-weiss-was. Registriere Dich und gib dann im Suchfeld Dein Thema ein. **Eine Liste gibt alle Fachmänner und -frauen preis und wie Du sie kontaktieren kannst.** Bist Du selbst auf einem Gebiet Experte? Dann trag Dich dort ein und hilf anderen Usern. Das ist fair!

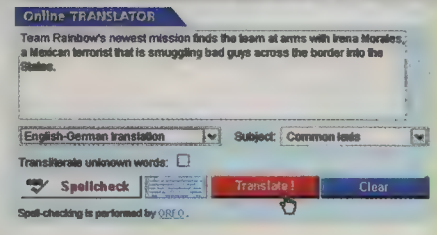
Text: Lisa Brack · Illustration: Jens Jung

Besuche Frage-Antwort-Seiten

http://de.answers.yahoo.com •
http://iq.lycos.de • www.gutefrage.net

User fragen User – so funktionieren die neuen Frage-Antwort-Services von Yahoo, Lycos & Co. **Fragen wie „Wie alt ist Sponge Bob?" oder „Kann man mit Witzen Geld verdienen?" sind hier richtig am Platz. Oft rattern die ersten Antworten schon nach wenigen Minuten rein.** Anmeldung ist bei Yahoo und Lycos Pflicht. Wähl die passende Kategorie aus und tipp Deine Frage kurz, aber genau ein. Surf nach einiger Zeit wieder dort vorbei und guck Dir die Antworten an. Sind gute dabei, belohnst Du sie mit Punkten.

Hol Dir Übersetzungshilfe



http://dict.leo.org/ •
www.online-translator.com

Du findest nur Ergebnisse und Infos in englischer Sprache, verstehst aber einige Vokabeln nicht? Macht nichts: Das riesige Deutsch-Englisch-Wörterbuch von Leo hilft! Knapp eine halbe Million Vokabel finden sich hier. Plus Wörterbücher für Spanisch und Französisch. **Wer oft Übersetzungen braucht, installiert von der Heft-DVD bei „Service" das Dict-Leo-Plug-In für den Browser.** Er übersetzt gleich direkt im „Internet Explorer" die jeweilige Vokabel. Genial: Komplette Texte übersetzt der www.online-translator.com

Die besten Links für...

Alle Links auf DVD in „Service": Anklicken und bookmarken!

Treiber:	www.treiber.de
Günstige PC-Hardware:	www.fortknox.de
	www.mindfactory.de
	www.mix-computer.de
Günstige sonstige Hardware:	www.netonnet.de
	www.alternate.de
Freeware und Shareware:	www.winload.de
Software rund um MP3:	www.mpex.net
Gebrauchte Spiele:	www.gameworld.de
	(-> „Second Hand Artikel")
	www.amazon.de
Programmieren:	www.robsite.de
Spiele programmieren:	www.softgames.de/developia
	www.games-net.de
„RPG Maker":	www.rpg-atelier.net
Preisvergleiche:	www.billiger.de
	www.preissuchmaschine.de
Konsolen-News:	www.gamefront.de
Spieledatenbank:	www.ogdb.de
Zockhilfen:	www.spieletipps.de
	www.cheats.de
	www.komplettloesung.de
	www.mogelpower.de
Patches:	www.spieleportal.de/patches
Spiele-Babes:	www.gamebabes.de
Spiele-Fanseiten-Sammlung:	www.spielefanpages.de
Spiele-Wallpapers:	www.wallpaper-area.de
Firefox, der bessere Browser:	firebird-browser.de
Gratis-Virenschutz:	www.avira.de
Gratis-Firewall:	www.zonelabs.de
Tool gegen Trojaner und Würmer:	www.hijackthis.de
Software-Anleitungen:	www.dokuwelt.de
Anleitungen zu Netzwerken:	www.netzwerktotal.de
CD / DVD brennen:	www.dvdbrennen.com
DSL:	www.dsl-team.de
	www.onlinekosten.de/breitband
Kino & TV:	www.cinefacts.de
	www.cinema.de
	www.kino.de
	www.tvtv.de
Handy:	www.xonio.com

Die besten Foren für...

...Themen aus der SCREENFUN:	community.bravo.de/boards
...Spiele:	forum.4pforen.4players.de
	forum.gamona.de
	www.spielerboard.de
...Handy:	www.handykult.de
...Hardware:	www.tweakpc.de/forum
	www.hartware.de/forum
	www.hwe-forum.de
...Kino:	forum.cinefacts.de
...TV:	www.tvforen.de
...Audio und Hi-Fi:	www.hifi-forum.de
...iPod:	www.podlife.de/forum

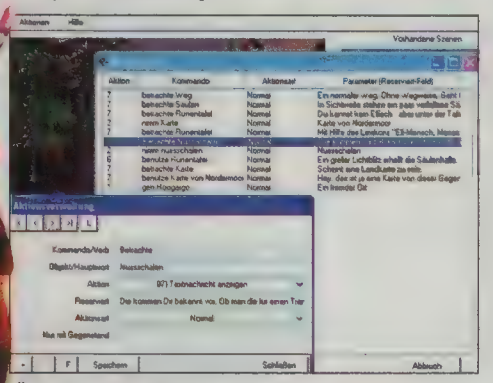
Tools auf DVD

Adventures im Eigenbau

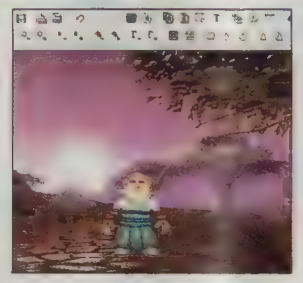
Mit dem „Text Adventure Construction Kit" von der Heft-DVD bastelst Du eigene Adventures – ganz ohne Programmierkenntnisse. So geht's!

1 Am Anfang stand das Wort

In Textadventures durchlebt der Spieler Geschichten, die in erster Linie über Text erzählt werden. Schöne Grafiken helfen der Fantasie auf die Sprünge und zeigen Teile dessen, was passiert. Interagiert wird über die Tastatur, etwa indem man „Öffne Tür" oder „Betrachte Spiegel" eintippt. Der Spielspaß steckt im Erforschen einer spannenden Story und dem Lösen vieler Rätsel.



Über Szenen und Aktionen verwaltest Du Dein gesamtes Spiel



Mit „PhotoFiltre" kopierst Du Gegenstände oder Personen in die Hintergrundbilder – das macht sie lebendiger

Mit dem **Freewareprogramm „TACK"** baust Du im Handumdrehen eigene Textadventures. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich, konzentriere Dich voll auf Deine Story!

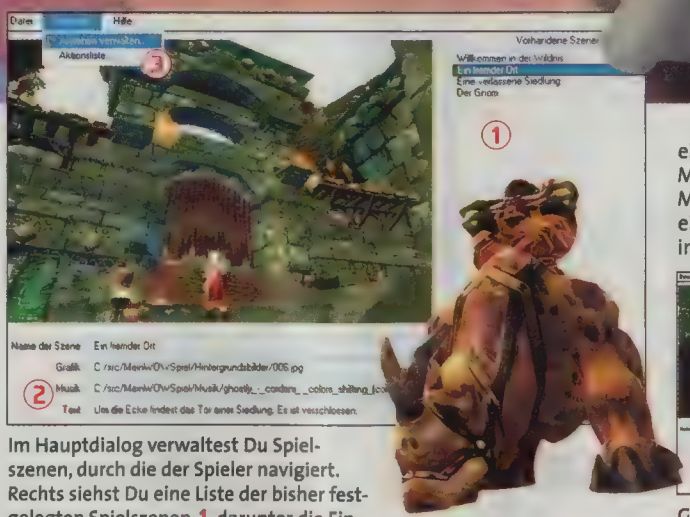
Wie wär's mit einem Abenteuer in der „Warcraft"-Welt? SCREENFUN zeigt, wie's geht. **Auf der Heft-DVD (Rubrik „Adventure-Kit") findest Du alles, was Du zum Loslegen brauchst: das „Text Adventure Construction Kit", massig schöne „WoW"-Hintergründe, den Bildbetrachter „Irfan View" zum Auswählen passender Bilder und das Bearbeitungsprogramm „PhotoFiltre"**, mit dem Du Grafiken den letzten Schliff verpasst.

2 Von der Idee zum Spiel

Wichtigste Bestandteile eines Textadventures sind Story und Rätsel. So solltest Du beginnen: Denk Dir eine Story aus und einen Handlungsweg, über den der Spieler ans Ziel gelangt. Alternative Wege und Sackgassen sorgen für Spielspaß. Gib dem Spieler Dinge, über die er nachdenken muss: versteckte Hinweise, Gegenstände, kleine Rätsel usw. Hast Du eine grobe Handlung skizziert, setzt Du sie in „TACK" um.

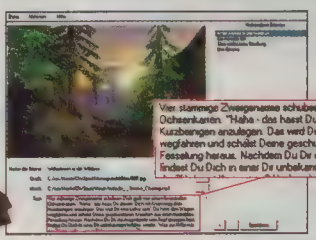
3 TACK

Nach der Installation stehen Dir zwei Teile von „TACK" zur Verfügung: eine Entwicklungs- und eine Laufzeitumgebung. Letztere wird später zum Spielen des Adventures benötigt. Starte „TACK" nach der Installation über den Eintrag im Windows-Start-Menü. Über das „Datei"-Menü wird das Spiel gespeichert oder eine andere Datei geöffnet. Idealerweise legst Du die Spieldatei und alle verwendeten Bild- und Sounddateien im selben Verzeichnis ab, zum Beispiel in „C:\Programme\MeinSpiel". Starte ein neues Projekt und speichere es in dem Verzeichnis Deiner Wahl.



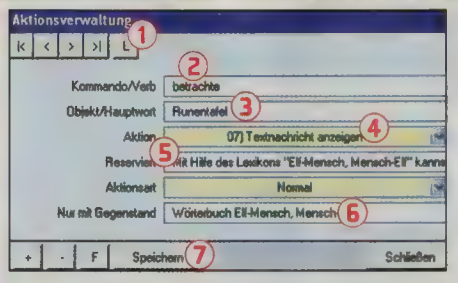
Im Hauptdialog verwaltest Du Spielszenen, durch die der Spieler navigiert. Rechts siehst Du eine Liste der bisher festgelegten Spielszenen **1**, darunter die Einstellungen der markierten Szene **2**. Über das Menü „Aktionen" **3** lassen sich die Aktions-Einstellungen einer Szene verändern. Dies geschieht in der Aktionsverwaltung. Eine Szene kann über beliebig viele Aktionen verfügen.

Drück den Plus-Knopf unten rechts, um eine neue Szene hinzuzufügen, oder den Minus-Knopf, um eine Szene zu löschen. Mit „Speichern" sicherst Du die Änderungen einer Szene. Das ganze Spiel musst Du immer über „Datei – Speichern" sichern!

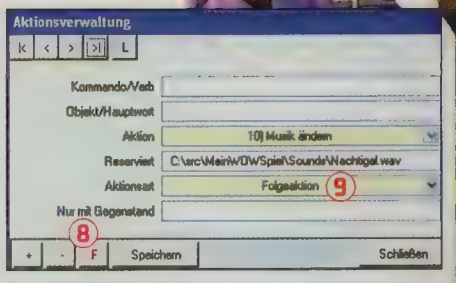


Grafik und Musik sind wahlweise möglich, doch jede Szene muss einen Namen und einen Beschreibungstext haben. Diese Texte verraten dem Spieler alles Wichtige zur neuen Szene.

4 Die Aktionsverwaltung



In der „Aktionsverwaltung“ legst Du die Aktionen fest, die der Spieler in einer Szene aktivieren kann. Mit den Pfeilen navigierst Du durch die bestehenden Aktionen der aktuellen Szene. 1 zeigt eine Liste aller Aktionen. Wenn Du eine neue Aktion hinzufügen willst, drück auf „+“, zum Löschen auf „–“. Eine Aktion benötigt zuerst ein Kommando aus Verb und Objekt, das der Spieler angeben soll, um die Aktion auszulösen. Zum Beispiel „2 betrachte 3 Runentafel“. Je nach auszulösender Aktion 4 musst Du auch einen Parameter 5 angeben (siehe Kasten „Die TACK-Aktionen“). Wenn der Spieler diese Aktion erst ausführen darf, sobald er im Besitz eines bestimmten Gegenstandes ist, so gib den Namen des Gegenstandes bei 6 an. Vergiss nicht, zu speichern 7, wenn Du fertig bist.



Soll eine Kette von Aktionen ausgelöst werden, dann benötigst Du „Folgeaktionen“. Leg beispielsweise erst die Ausgabe einer Textnachricht fest. Dann speicherst Du und klickst anschließend auf den „F“-Button 8, um eine Folgeaktion zu erstellen. Im neuen Formular brauchst Du weder Kommando noch Objekt eintragen, dafür muss unter 9 „Folgeaktion“ stehen. So lässt sich die Musik passend zu einem Ereignis ändern. Oder man kann einen Inventargegenstand benutzen und gleichzeitig eine Nachricht ausgeben.

5 Spiel Dein Adventure

Zum Spielen Deines Adventures benötigst Du die Laufzeitumgebung von „TACK“. Kopiere die Dateien aus dem „Runtime“-Unterverzeichnis in Dein Spielverzeichnis, dorthin, wo Du die .adv-Datei abgelegt hast. Starte das Spiel mit „start.exe“. Achte darauf, dass das Spielverzeichnis immer am gleichen Ort liegen muss (z.B. „C:\Programme\MeinSpiel“) – auch auf den Rechnern Deiner Freunde!

Rechts neben dem Eingabefeld ist ein Knopf, über den man Spielstände speichern und laden kann. Das Inventar lässt sich mit dem Text-Befehl „Inventar“ auflisten

Die „TACK“-Aktionen

Aktion	Aktivität
00 Keine Aktion	Nichts passiert.
01 Szene laden	Eine neue Szene, deren Name im „Reserviert“-Feld steht, wird geladen.
02 Objekt dem Inventar hinzufügen	Fügt dem Inventar des Spielers einen Gegenstand hinzu, dessen Name im „Reserviert“-Feld steht.
03 Objekt benutzen	Entfernt den Gegenstand, dessen Name im „Reserviert“-Feld steht, aus dem Inventar.
04 Multimedia abspielen	Zeigt eine Grafik an oder spielt Musik, Sounds oder ein Video ab. Pfad und Dateiname müssen im „Reserviert“-Feld stehen.
05 Spiel gewonnen	Der Spieler hat das Spiel gewonnen. Die im „Reserviert“-Feld angegebene Multimedia-Datei wird aufgerufen.
06 Spiel verloren	Der Spieler hat das Spiel verloren. Die im „Reserviert“-Feld angegebene Multimedia-Datei wird aufgerufen.
07 Textnachricht anzeigen	Das Spiel gibt die im „Reserviert“-Feld eingetragene Textmeldung aus.
08 Musik an	Schaltet die Hintergrundmusik an.
09 Musik aus	Schaltet die Hintergrundmusik aus.
10 Musik ändern	Tauscht die gerade laufende Hintergrundmusik gegen eine neue aus, deren Pfad und Dateiname im „Reserviert“-Feld stehen.
11 Eingabeaufforderung	Der Spieler wird zu einer Eingabe aufgefordert. Im „Reserviert“-Feld steht der Aufforderungstext, gefolgt von einem Semikolon (;) und der erwarteten Eingabe. Beispiel: „Was kann nie verliehen oder verdient werden und wird immer verschwendet?;Zeit“

Musik und Bilder

Um Deinem Spiel mehr Spannung zu verleihen, solltest Du es mit ansprechender Grafik und Musik ausstatten. Im Internet findest Du vieles, was unter der „Creative Commons“-Lizenz angeboten wird. Diese Werke darfst Du benutzen, ohne dass Du etwas dafür zahlen musst – Du musst lediglich den Ersteller (Urheber) angeben. Es reicht jedoch, wenn Du das in einer separaten Textdatei (z.B. Readme.txt) machst und diese Deinem Spiel beilegst (mehr dazu unter http://de.creativecommons.org).

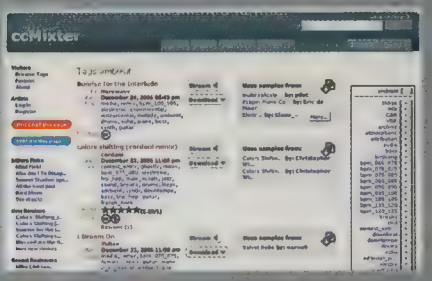
Ein Archiv mit freien Sounds (etwa das Ziehen eines Schwertes)

Deutsche Website mit freier Musik

Englische „Creative Commons“-Musik-Website

Sammlung freier Cliparts (Grafiken) und Symbole

Freie Fotos unter „Creative Commons“-Lizenz



In der umfangreichen Musiksammlung von findest Du garantiert passende Stücke für Dein Abenteuer!

Technik-Trends

Auf der Computermesse „CES“ in Las Vegas glitzerten heiße Schlitten und brandneue Hardware. Die Highlights!

Felgen, Anlagen und Pimps ►

In der Autohalle blitzte und funkelte das Chrom und war fast so dekorativ wie die sexy Messe-Babes. Jedes Fahrzeug war mit einer fetten Anlage und massig Bildschirmen ausgerüstet. An der Tagesordnung: PS pur, Hightech satt und Bässe, bei denen einem die Luft wegblieb.

Grafikbüchse

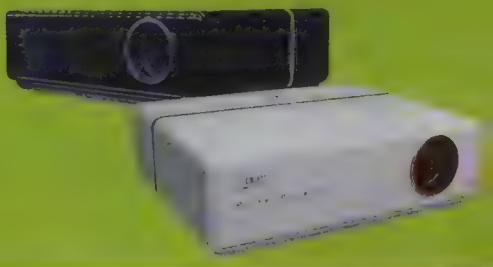
Das externe Gehäuse für PCIe-Grafikkarten ist praktisch für Notebooks mit lahmen internen Chips. Einfach mit der **„XG-Station“** samt Grafikkarte verbinden, schon klettert die Optikleistung des Notebooks. Zusätzlich benutzt man das Gehäuse als USB-Hub und Soundkarte mit Anschluss für Kopfhörer und Mikrofon. Das Display zeigt Framerate, Temperatur und Lautstärke an. Ab Sommer 07, Preis noch offen.

MoGo Mouse

Diese Mini-Maus versteckt sich im Express-Card-Slot des Notebooks und lädt dort ihre Akkus. Über Bluetooth verbindet sie sich mit dem PC. Die neue Version verfügt über ein Sensor-Scrollrad. Kein Bluetooth am Laptop? Einfach den Mini-Dongle nutzen. Ab Mai 07, 60 Euro.

Mini-Beamer

Der Miniatur-Projektor von LG ist so groß wie ein dickes Buch und strahlt mit moderner LED-Technik. So schafft der **„HS101“** immerhin 100 ANSI-Lumen und ein Bild mit 30 Zoll. Zum Zocken und Filmegucken solltest Du Dein Zimmer abdunkeln. Preis und Erscheinungstermin sind noch offen. www.lge.de



HD-DVD am PC

Filmsüchtige können sich ihre Blockbuster nun auch am PC hochaufgelöst ansehen. Wie? Mit dem HD-DVD-Laufwerk **„SD-H903A“** von Toshiba. Ein weiterer großer Vorteil: Das Laufwerk beschreibt auch Rohlinge. Auf eine HD-DVD-Scheibe passen im Dual-Layer-Modus bis zu 30 GB Daten. Preis? Noch offen. www.toshiba.de

Warner Brothers geht bei Rohlingen einen eigenen Weg und bringt seine Filme als Hybrid-Discs auf den Markt. Auf einer Seite der Disc liegt das Material im Blue-ray-Format, auf der anderen als HD-DVD-Film.

Das HD-DVD-Brenner röstet auch übliche CDs und DVDs

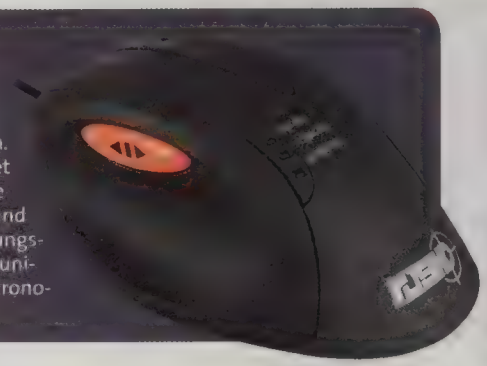
Spiele-Notebooks von Asus

Nix für Spießer: Die **Gamer-Notebooks G1 und G2** von Asus sehen dank Carbon-Look und Aluminium-Oberfläche extrem stylish aus. Im G2 sitzt ein 17-Zoll-, im G1 ein 15-Zoll-Display. Für Spielepower sorgen ein „Intel Core 2 Duo“-Prozessor und eine schnelle Grafikkarte (G1: GeForce Go 7700, G2: ATI Mobility Radeon X1700). Beide Laptops kommen mit einem 2-GB-Arbeitsspeicher, 160-GB-Festplattenspeicher und einer Webcam. Für LAN-Partys liegen eine Gamer-Maus und ein Rucksack bei. Preis fürs G1: 1850 Euro, G2: 2100 Euro. www.asus.de

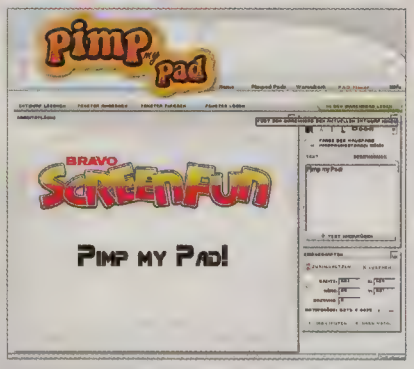
Die G2-Klappe (l.) wiegt 4,4 Kilo, ihr G1-Bruder nur 3,1 Kilo

Griffige Gamer-Maus

Unter dem Namen „Rush“ will Sharkoon jetzt eine ganze Spiele-Zubehörreihe auf den Markt bringen. Den Anfang macht die **„Rush Mouse“**. Die Maus tastet die Oberfläche mit maximal 2000 dpi ab. Ihr Gehäuse ist besonders griffig. Auch den Astronautentest bestand sie: Der Lasersensor wurde laut Sharkoon im Ausbildungszentrum für Raumfahrt getestet. Er soll einer Beschleunigung von bis zu 20 g standhalten. Alles andere als astronomisch ist der Preis: faire 24 Euro. www.sharkoon.de



Pimp my Mauspad



Mit dem „Pad-Maker" von Pimp-my-Pad ist das ganz persönliche Mauspad fix entworfen

Clan-Logo oder Lieblingsspiel auf dem Mauspad? Kein Problem mit www.pimp-my-pad.de **– hier lädst Du Deine Bilder oder Screenshots hoch und baust sie ins Zocker-Mauspad „Speed-Pad NG" von Compad ein.** Ein Exemplar kostet 25 Euro.

So etwas ist aber nicht nur für das Mauspad möglich. Mad Catz ändert das Aussehen Deiner Xbox 360 mit einer Faceplate (Frontplatte) zum Selbst-Designen. Für Abwechslung sorgen bereits zehn mitgelieferte Muster. Ab März 07, 28 Euro. www.madcatz.de

Kurz & Knapp

Computerspiele machen clever

Hat Dich seit „Dr. Kawashimas Gehirnjogging" (DS) das Denkspiel-Fieber gepackt? Surf auf www.gamesload.de – dort tummeln sich massig Spiele fürs Hirn, viele sogar zum Gratiszocken!

eBay verbietet virtuelle Güter

Wer bislang auf eBay virtuelle Spiele-Gegenstände wie Gold, Charaktere oder Grundstücke verkauft hat, muss sich eine neue Plattform suchen. www.ebay.de

Style-Stift

Mit dem **Kugelschreiber von Lunartec** wird's in der Schule garantiert nicht langweilig. Im Sichtfenster erscheinen vier verschiedene leuchtende Texte, die Du vorher programmiert hast. 7 Euro, www.pearl.de

Zboard im „Burning Crusade"-Stil

Der Ansturm auf die Erweiterung von „World of Warcraft" ist groß. Für alle Fans des Online-Rollenspiels bietet Zboard eine abgestimmte **Tastatur im „Burning Crusade"-Design** an. Mit dieser Limited Edition kann man häufige Kommandos auf Hotkeys legen oder schnell Gruppenbefehle erteilen. Spezialtasten öffnen die Tasche, visieren den Gegner an oder zeigen die Karte. Das Fan-Keyboard findet man für 25 Euro bei www.gamestop.de

Sammel-Community

Sammelwütige treffen sich auf der neuen Internetseite www.latengo.de **– hier kannst Du Deine DVD- oder Autogramm-Sammlung präsentieren, Gleichgesinnte finden und Freundschaften knüpfen.** Zusätzlich tauschen sich Gruppen über ihre Lieblingsthemen aus, zum Beispiel die „Helge-Schneider-Fans" oder „Currywurst on Tuesday", eine „Gemeinschaft der Currywurstler".

Die Auswahl an Gesprächsthemen ist riesig. Auch eine „Youtube"-Sammlung lagert hier

Der Karte liegen die wichtigsten Kabel für alle Audiogeräte bei

Externe 5.1-Soundkarte

Jetzt gibt's PC-Musik in 5.1-Qualiät! Die externe Soundkarte **„Sound Blaster Surround 5.1"** von Creative wird über USB angeschlossen und mit der Surround-Anlage verbunden. Dafür gibt es extra optische Ausgänge, die Klang per Licht übertragen. Die Qualität ist besser als bei normalen Klinkensteckern, wie sie zum Beispiel das Headset hat. An der Vorderseite des Geräts lassen sich Lautstärke und Mikrofonpegel einstellen. 60 Euro blättert man für die Karte hin. de.europe.creative.com

Intel mal vier

Auf der Computerfachmesse „CES" („Consumer Electronics Show") in Las Vegas stellte Intel die neuen Quad-Core-CPUs vor. Auf einer CPU teilen sich vier Kerne die Arbeit, sorgen also für deutlich mehr Leistung. Der Name des ersten Intel-Chips für den Markt lautet „Intel Core 2 Quad Q6600". Er hat 2,4 GHz und kostet in den USA 851 Dollar, das sind rund 650 Euro. Europa-Preise [illegible]

Text: Tom Papadhimas, Peter Döring

300

Nach dem Comic-Roman von „Sin City"-Schöpfer Frank Miller: 300 spartanische Krieger kämpfen gegen das riesige Heer des Perserkönigs Xerxes.

3 Königin Gorgo von Sparta weiß, dass ihr Mann Leonidas nicht zu ihr zurückkehren wird

4 Die Mini-Armee der Spartaner erringt zunächst kleine Siege

6 Doch Spartaner lernen bereits als Kinder, dass Gefühle nichts anderes als Schwäche sind

7 Als [illegible] jeder junge Spartaner [illegible] kämpfen, bevor er als Mann gilt

8 Legendär: Mit [illegible] bereiten sich die 300 Spartaner auf die große Schlacht gegen Xerxes' Heer vor

1 Spartas König Leonidas erhält Besuch von den Botschaftern des angreifenden Perserkönigs Xerxes. Entgegen der Tradition...

2 ...lässt er die Überbringer der schlechten Nachricht umbringen. Damit erklärt er der persischen Armee den Krieg

5 Xerxes (r.) bietet Leonidas die Freiheit, wenn er mit seinen Soldaten aufgibt

9 Am Ende ist es Verrat, der Leonidas und seinen Soldaten am dritten Kampftag die Vernichtung bringt

Wanderer, kommst du nach Sparta, so verkünde dorten, du habest uns hier liegen sehen, wie das Gesetz es befahl." Dies soll auf einem griechischen Gedenkstein zu Ehren 300 gefallener Spartaner gestanden haben. Sie starben 480 v. Chr. in einer legendären Schlacht gegen den persischen König Xerxes und dessen übermächtige Armee – so lautet die Überlieferung. Aus dem Stoff schuf Frank Miller („Sin City") ein apokalyptisches Comic-Gemälde über Tod und Verrat (auf deutsch erschienen bei Cross Cult).

Regisseur Zack Snyder („Dawn of the Dead") hat die schwere Kost als düsteren Bilderrausch für erwachsene Zuschauer auf die Kinoleinwand übertragen. **Wie bereits bei Kultfilm „Sin City" wurden die Zeichnungen möglichst 1:1 nachgestellt.** Nur durch diesen Kunstgriff ist die brutale Härte zu ertragen, mit der Spartaner und Perser aufeinander losgehen. Zudem entgehen die Produzenten so dem Vorwurf, ihr Film könne als Werbung für falsch verstandene Vaterlandstreue gelten. Im Gegenteil: Gerade wegen der barbarischen Metzeleien stellt „300" jeden Krieg, damals wie heute, in Frage.

Für die Kampfszenen wurde eine eigene Martial-Arts-Form erfunden. Die Strapazen der Dreharbeiten sind den herausragenden Hauptdarstellern Gerard Butler (als Leonidas) und Rodrigo Santoro (als Xerxes) anzusehen. Zwischen all den Muskelspielen fällt der Auftritt von Augenweide Lena Headey leider zu kurz aus.

DVD-Start: September 07 ab 18 J.

300

Action / USA

Action 1 Spannung 1 Story 2

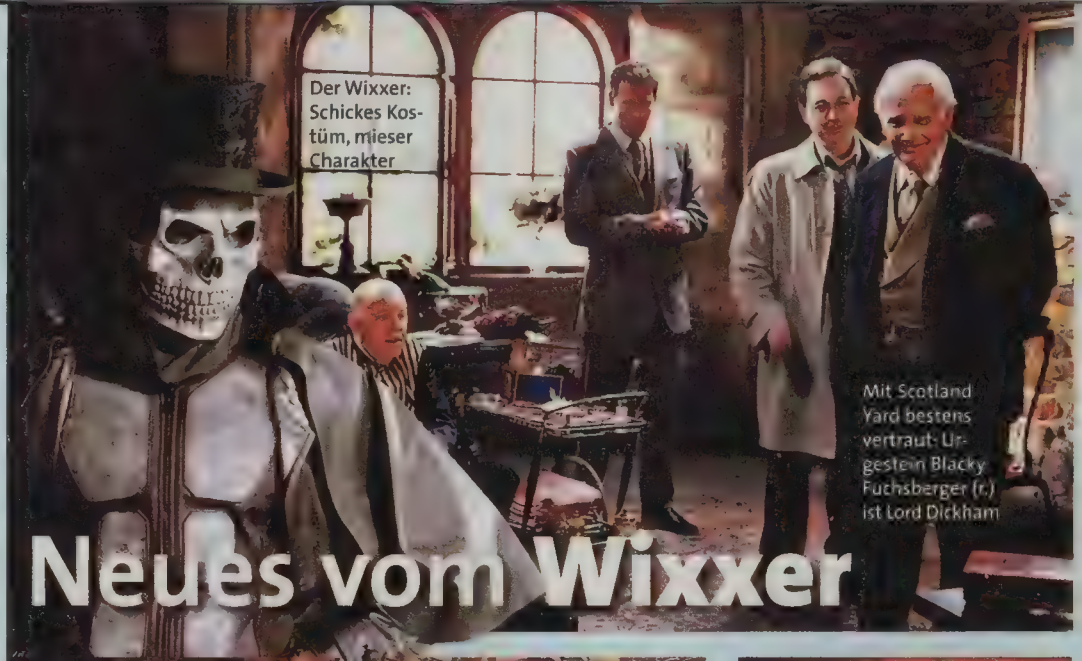
Darsteller: Gerard Butler, Lena Headey, Rodrigo Santoro, Vincent Regan

Krieg, Tod & Verrat in der Antike: Bildgewaltiger Blutrausch für erwachsene Zuschauer

1-

Text: Eric Hegmann

Neues vom Wixxer



Der Wixxer: Schickes Kostüm, mieser Charakter

Mit Scotland Yard bestens vertraut: Urgestein Blacky Fuchsberger (r.) ist Lord Dickham

Scotland Yard zittert vor dem schlimmsten Superschurken aller Zeiten: Der Wixxer treibt erneut sein Unwesen. Inspector Very Long (Bastian Pastewka) und Chief Inspector Even Longer (Oliver Kalkofe) dürfen erneut ihre Größen und ihr Können vergleichen. Da sie im Vorgängerfilm „Der Wixxer" den Ex-Kollegen Rather Short (Thomas Heinze) unschädlich machten, stellt sich nun die bange Frage: **Ist der neue Wixxer ein Trittbrettfahrer? Oder ein womöglich noch mieserer Verbrecher als sein Vorgänger?**

TV-Satiriker Oliver Kalkofe beweist aufs Neue seine Liebe für alte Edgar-Wallace-Krimis. Für diese irrwitzige Fortsetzung verpflichtete er sogar die Veteranen Joachim Fuchsberger und Judy Winter, die in alten deutschen Edgar-Wallace-Verfilmungen auftrumpften.

DVD-Start: September 07 ab 12 J. beantragt
Krimikomödie / Deutschland

Humor 1 Spannung 2 Story 1

www.wixxer.film.de

Kalkofe zeigt, wie gut deutsche Komödien aussehen können. Highlight: Alfons Hatler

1-

Lady Dickham, verwöhnt vom Butler: Sonja Kirchberger und Chris Howland

Hochzeitsvorbereitungen für eine große Party des britischen Hochadels

Very Long (l.) und Even Longer ermitteln sogar beim Kindergeburtstag

Kino Top 5

1 **Nachts im Museum**
Komödie

2 **Blood Diamond**
Action

3 **Casino Royale**
Agenten-Action

4 **Déjà Vu – Wettlauf gegen die Zeit**
Action

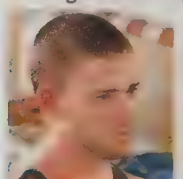
5 **Saw 3**
Horror

Alpha Dog

Sex & Drugs & Problems: Frankie und Johnny (Emile Hirsch, r.)

Johnny lebt in Saus und Braus. Tagsüber zockt er mit seiner Gang in einem schicken Bungalow in Südkalifornien Videospiele, nachts feiert er rauschende Partys mit heißen Girls. **Das nötige Kleingeld für seinen ausufernden Lebensstil verdient er sich mit Drogenhandel.** Dabei ist er alles andere als ein netter Zeitgenosse: Mit seinem besten Kumpel Frankie (klasse besetzt mit Justin Timberlake) treibt er Schulden brutal und gnadenlos ein.

Das brandaktuelle, von Nick Cassavetes sehr stylish in Szene gesetzte Drogen-Drama beruht auf einem wahren Fall, der zur Zeit von den US-Gerichten noch verhandelt wird.



Frankie (Justin Timberlake) erledigt für Johnny die Drecksarbeit

DVD-Start: Juli 07 ab 16 J. beantragt
Drogen-Drama / USA

Action 2 Spannung 2 Story 1

www.alphadogmovie.com

Stylish gefilmter Drogen-Thriller mit Starbesetzung nach einem wahren Fall

2+

The Hitcher

Unberechenbarer Psycho: Sean Bean (l.) als Anhalter

Grace Andrews (Sophia Bush) nimmt auf einem Highway irgendwo im Nirgendwo den Hitchhiker John Ryder (Sean Bean) mit. **Ein Fehler, wie sich bald herausstellt, denn John ist ein gefährlicher Psychopath mit ebenso mörderischen wie selbstmörderischen Absichten.** Jim Halsey (Zachary Knighton) will Grace retten, watet aber bald im Blut der Leichen am Wegesrand.

Musik-Regisseur Dave Meyers lässt seine gut gecastete Truppe ein Kettensägen-Massaker auf der Autobahn erleben. Nach einer Fortsetzung und einem Remake hätte es eine weitere Auflage mit dem Highway-Killer aber nicht gebraucht.

Um den Anhalter loszuwerden, greift Grace (Sophia Bush) zur Waffe

DVD-Start: Juli 07 ab 18 J.
Thriller/Drama / USA

Action 2 Spannung 2 Story 4

www.hitcher-derfilm.de

Der verrückte Highway-Killer schlägt wieder zu: viel Action und Gemeuchel, wenig Story

3+

Ghost Rider

In seinen gewagten Motorrad-Stunts riskiert Johnny Blaze (Nicolas Cage) alles

Nach einem Unfall schließt John einen Pakt mit Höllen-Fürst Mephisto

Nachts wird Johnny Blaze zum flammenden Ghost Rider

Mephisto ist ein hinterhältiges Miststück, das wissen wir seit Goethes „Faust". Motorrad-Stuntman Johnny (Nicolas Cage) hat in der Schule wohl nicht aufgepasst: Er verkaufte dem Höllenfürsten seine Seele. Jetzt will er das edle Teil zurückerlangen und seine geliebte Roxanne vor ewiger Verdammnis bewahren. Darum lässt er sich auf ein weiteres Geschäft mit Mephisto („Easy Rider" Peter Fonda) ein: **Er soll Blackheart vernichten, dessen machtgierigen, abtrünnigen Sohn.**

Die Comic-Serie „Ghost Rider" stammt wie „Spider-Man" und „X-Men" vom Verlagshaus Marvel. Regisseur Mark S. Johnson verfilmte bereits deren „Daredevil": ein kommerzieller und künstlerischer Flop. Aus den Fehlern hat er gelernt: „Ghost Rider" ist ein krachiges Spektakel mit energiegeladenem Hauptdarsteller.

DVD-Start: August 07 ab 12 J.
Comic-Action / USA/Australien

Action 2 Spannung 1 Story 3

www.sonypictures.com/movies/ghostrider

Nicolas Cage als Stuntman, der mit dem Teufel dealt – höllisch cool und spannend

2

Smokin' Aces

Zwei FBI-Agenten (Ray Liotta, Ryan Reynolds) schützen Aces

Taschenmagier und Trickbetrüger Buddy „Aces" Israel wird als Hauptzeuge gegen den Mafiaboss Primo Sparazza aussagen. Zwei FBI-Agenten sollen ihn vor Anschlägen beschützen. **Doch Aces hat nichts Besseres zu tun, als sämtliche Casinos rund um ihr Versteck aufzumischen.** Dann spricht sich zu allem Überfluss noch herum, dass auf seinen Kopf 1 Million Dollar ausgesetzt sind – und schnell hetzen massig konkurrierende Killer hinter Aces her (darunter Ben Affleck und Alicia Keys).

Gaunerkomödie in bester „The Italian Job"-Tradition mit vielen Überraschungen und namhaften Stars in kleinen Rollen.

Sängerin Alicia Keys als Killerin mit beeindruckendem Sex-Appeal

DVD-Start: August 07 ab 16 J. beantragt
Gangsterkomödie / USA

Humor 1 Spannung 2 Story 1

www.smokinaces.net

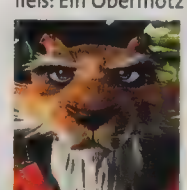
Wilde, schwarzhumorige Jagd mit vielen Stars. Ein Muss für Fans von Gangsterkomödien!

1-

Teenage Mutant Ninja Turtles

Keine Angst vor Panzerknackern: Turtles bekämpfen das Böse

Sie waren ganz normale Schildkröten, bis eine radioaktive Flüssigkeit sie in intelligente Riesenklopper verwandelte. Unter Anführung ihres Sensei, Meister Splinter, erlernten sie die Kampfkunst der Ninjas und bekämpfen das Böse... **Leonardo, Donatello, Michelangelo und Raphael sind zurück – dank modernster CGI-Technik realistischer und schlagkräftiger als je zuvor.** An der Story hat sich nicht viel verändert, seit „Teenage Mutant Ninja Turtles" vor über 15 Jahren die Fans ins Kino strömen ließ: Ein Obermotz will von New York aus die ganze Welt erobern, und nur die Kampfkröten können ihn davon abhalten.



In der Ruhe liegt die Kraft... Sensei Splinter unterrichtet die Kröten

DVD-Start: Juli 07 ab 12 J. beantragt
Science-Fiction-Komödie / USA

Humor 2 Spannung 2 Story 3

tmnt.warnerbros.com

So lebensecht habt Ihr die Ninja-Schildkrötenkämpfer noch nie gesehen. Spaßig!

2-

Wann kommt welcher Film?

Die Brücke nach Terabithia
Fantasy ►Ab 1. März

The Hills Have Eyes 2
Horror ►Ab 8. März

The Number 23
Thriller ►Ab 15. März

Spider-Man 3
Action ►Ab 5. Mai

Fluch der Karibik 3
Abenteuer ►Ab 24. Mai

Text: Eric Hegmann

Neue DVDs im

Jagdfieber

Für Fans von: Cars, Ice Age, Madagascar

Der erste Film des neuen Sony-Animationsstudios ist ein tierischer Spaß geworden: Grizzly Boog lebt in einem Bergdorf namens Timberline. Seine menschliche Freundin Beth veranstaltet mit ihm eine Bühnenshow für Touristen. Da schleppt der fiese Jäger Shaw eines Tages einen halbtoten Elch an: den chaotischen Elliot, der mit Boogs Hilfe entkommen kann. Dies führt zu Boogs unfreiwilliger Auswilderung – dummerweise gerade zum Start der Jagdsaison. **Der verweichlichte Bär und der neunmalkluge Elch beschließen, ihre Verfolger tüchtig aufzumischen!**

Komischer Trickfilm nach Erfolgsrezept – vor allem mit den Originalstimmen

2+

Im Krieg gegen die Jäger ist alles erlaubt: Die Flugsaison der Elche wird eröffnet!

...nd schon ...ffnen

DVD Top 5

1. **Snakes on a Plane**
   Action
2. **Superman Returns**
   Abenteuer
3. **Fluch der Karibik 2**
   Abenteuer
4. **Ice Age 2**
   Animation
5. **Miami Vice**
   Action

The Guardian – Jede Sekunde zählt

Für Fans von: Der Butterfly-Effekt — ab 12 J.

Rettungsschwimmer Jake (Ashton Kutcher) ist engagiert und ehrgeizig. Doch das reicht seinem Ausbilder nicht: **Seit der kauzige Ben (Kevin Costner) seine Freunde bei einem Einsatz verlor, drillt er den Nachwuchs mit fragwürdigen und brutalen Unterrichtsmethoden für den Ernstfall.**

Wie Feuerwehrmänner gelten die Mitglieder der Küstenwache als letzte echte Helden. Regisseur Andrew Davis („Collateral Damage") wollte ihnen ein Denkmal setzen und versank zu tief im Pathos-Topf.

Beginnt als spannender Thriller, endet als zu dick aufgetragenes Ärgernis

3-

Ricky Bobby – König der Rennfahrer

Für Fans von: Verliebt in eine Hexe — DVD im Verleih ab 6.3. — ab 12 J.

Wer in einem Auto geboren wird, hat wohl zwangsläufig Benzin im Blut. So sind Ricky Bobbys erste vernehmliche Worte: „Will-schnellfahren!" Seine Leidenschaft fürs Tempo verschafft ihm einen Job beim NASCAR-Boxenstopp-Team. Als ein Fahrer ausfällt, erhält Ricky seine große Chance. **Von einem Tag auf den anderen wird aus dem Nobody der Star des Rennstalls.** Doch es gibt Neider, wie den skrupellosen Formel-1-Fahrer Jean (Sacha Baron Cohen), der Ricky zum Duell auf vier Rädern herausfordert.

Temporeicher Rennsport-Spaß mit Will Ferrell und Sacha B. Cohen („Borat")

2

Der letzte Kuss

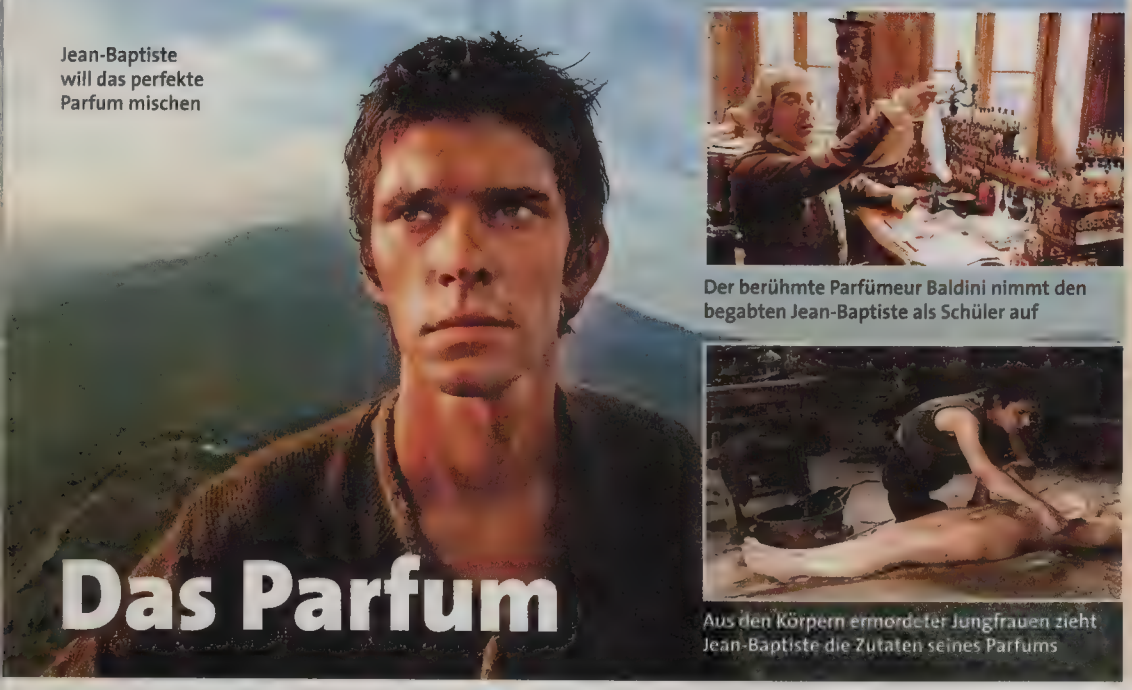
Für Fans von: Garden State, High Fidelity — ab 12 J.

Zach Braff wurde mit der Comedy-Krankenhausserie „Scrubs – Die Anfänger" berühmt. Mit seinem Film „Garden State" (mit Natalie Portman) stieg er in die Liga von Hollywoods heißesten Talenten auf. Sein jüngster Streich ist „Der letzte Kuss": das Remake eines italienischen Beziehungsmelodrams, das in schönen Bildern von der ersten Liebe erzählt: **Als Freundin Jenna schwanger wird, gerät Michael in Panik.** War das bereits sein Leben? Familie gründen und fertig? Da müssen Entscheidungen getroffen werden!

Realistische Beziehungskomödie übers Erwachsenwerden mit Zach Braff

2-

Februar/März



Jean-Baptiste will das perfekte Parfum mischen

Das Parfum

Der berühmte Parfümeur Baldini nimmt den begabten Jean-Baptiste als Schüler auf

Aus den Körpern ermordeter Jungfrauen zieht Jean-Baptiste die Zutaten seines Parfums

Historien-Thriller von Tom Tykwer

Für Fans von: Lola rennt, Shakespeare in Love

DVD (ca. 18 Euro) ab 15.3. im Verleih

ab 16 J.

Jean-Baptiste Grenouille wächst im Paris des 18. Jahrhunderts auf. Er hat eine außergewöhnliche Gabe: Seine Nase ist die beste im ganzen Land. Der alternde Parfümeur Baldini bringt ihm bei, Düfte zu konservieren. Jean-Baptiste besitzt selbst keinen Geruch, deshalb will er ein Parfum erschaffen, das ihn unwiderstehlich macht. **Dazu benötigt er dreizehn jungfräuliche Schönheiten, die sein Verfahren nicht überleben.**

Die berühmte Romanvorlage von Patrick Süskind galt lange als unverfilmbar. Produzent Bernd Eichinger und Tom Twyker beweisen eindrucksvoll das Gegenteil.

Packende Mördejagd vor [illegible] toter historischer Kulisse

2+

Die Simpsons – Staffel 9

TV-Kult von Matt Groening | Für Fans von: Eine schrecklich nette Familie | DVD im Laden ab 5.3. | ab 12 J.

Für manche Fans war die 8. Staffel „Simpsons" der letzte Höhepunkt der Serie, bevor es bergab ging. **Dabei sind diese 25 Folgen – mit der berühmten 200. Sendung und Gaststars wie Steve Martin und U2 – garantiert beste Fernsehunterhaltung.**

Homer und seine herrlich unkorrekte Familie besuchen New York, was der Weltstadt gar nicht gut bekommt. Rektor Skinner stellt sich als Doppelgänger heraus, und Mr. Burns besucht Kuba. Die Limited Edition ist wieder als Kopf-Tiefziehbox aufgemacht!

Die schrägste TV-Familie wird Dich zum Lachen bringen! Widerstand zwecklos!

2+

Lost – Staffel 2

Insel-Action von J.J. Abrams | Für Fans von: 24, Invasion | DVD im Laden ab 1.3. | ab 16 J.

Die 2. Staffel der explosiven Insel-Mystery-Serie liefert weiterhin für jedes gelöste Rätsel mindestens zwei neue Fragen. Gehört der undurchsichtige Gefangene Henry wirklich zu den „Anderen"? Welchen durchgeknallten Plan verfolgt Michael? Was hat es mit den Träumen Mr. Ekos auf sich?

Nach wie vor ist „Lost" eine der besten TV-Serien, doch viele Leute nerven die Rückblenden aufs Leben der verunglückten Passagiere zunehmend. Mit Bonusmaterial, das hinter die Kulissen der 3. Staffel lugt.

Wer sagt, TV-Serien könnten nicht dauerhaft fesseln? „Lost" bleibt spannend!

1-

Zoom

Superhelden-Komödie mit Tim Allen | Für Fans von: Die Unglaublichen | DVD im Laden an 20.2. | ab 6 J.

Summer Jones (Kate Mara) wird von ihrem Vater (Tim Allen) auf eine neue Schule geschickt. **Schnell findet sie heraus, dass ihr Dad in Wirklichkeit der berühmte Superheld Jack ist – und dass sie sich auf einer Akademie für Teenager mit besonderen Fähigkeiten befindet!** Ähnlich wie bei „X-Men" wird ihr beigebracht, ihre Kräfte im Kampf für das Gute einzusetzen. Keine Sekunde zu früh, denn das Böse lauert in den Gängen darauf, Vater und Tochter zu vernichten. Da bleibt kein Stein auf dem anderen!

Zwar kein Meilenstein der Filmgeschichte, aber ein unterhaltsamer Comic-Spaß

3+

Wann kommt welche DVD?

The Wicker Man ➤Ende März 07

[illegible]

TKKG ➤Ende März 07

[illegible]

The Grudge 2 ➤Anfang April 07

[illegible]

Casino Royale ➤Mai 07

[illegible]

Happy Feet ➤Juni 07

[illegible]

Text: Eric Hegmann

Qual der Wahl schon im Vorjahr: So süße Mädels gehören eigentlich alle aufs Siegertreppchen!

2. Staffel

Germany's Next Topmodel

Nur wer Spaß hat, leuchtet! Janina, Lena und Yvonne (v.l.n.r.) posieren perfekt

Heute Europa, morgen USA, übermorgen Asien:

Girls träumen vom Glitzerleben. Ab 1. März 07.

Po wackeln ist nett anzusehen, für eine internationale Profikarriere als Catwalk-Queen reicht es aber natürlich nicht aus. **Um auf Laufstegen in Paris, Mailand und New York zu glänzen, sind Disziplin, starke Nerven und eiserner Wille angesagt.** Heidi Klum weiß das – sie ist die Ikone in Sachen Mode und Lifestyle. Deshalb nimmt sie auch die 15 besten Mädchen – ausgewählt aus Tausenden von Bewerberinnen – unter ihre Fittiche. An exotischen Schauplätzen müssen sich die Nachwuchsmodels vor Top-Fotografen beweisen.

jeden Do
20:15 PRO7

Lena Gercke (l.) ist bereits am Ziel – sie wurde 2006 mit Heidi Klums Hilfe Topmodel Nr. 1

Sonne, Strand und Jungs warten auf Zoey an ihrer neuen Schule

Zoey 101

jeden Sa
15:30 NICK

Mit einer Internet-Show sorgen zwei Mitschüler für gute Laune

Tapfer: Die 13-Jährige gehört zur ersten Mädchenklasse des Internats

Fleißig, fleißig, die kleine Schwester von Britney Spears: Während die Pop-Prinzessin bevorzugt Klatschgeschichten produziert (dank wilder Partys mit Paris Hilton), bastelt Jamie Lynn Spears lieber zielstrebig an ihrer Karriere als TV-Serienstar Zoey.

Das kesse Früchtchen sorgt an der „Pacific Coast Academy" für einigen Wirbel. Denn es beschließt, im Basketballteam der Jungs mitzuspielen. Dabei sind die ansonsten wortgewaltigen Burschen schon einigermaßen platt angesichts der weiblichen Invasion ihrer Privatschule... Knackiger High-School-Spaß!

TV-Highlights im Februar/März

Blind Justice

Manhattan ist ein hartes Pflaster für Gesetzeshüter. Detective Jim Dunbar (Ron Eldard) macht diese leidvolle Erfahrung, als er bei einer Schießerei sein Augenlicht verliert. Doch er gibt nicht auf und kehrt gegen alle Widerstände zur Schicht zurück – mit geschärften Instinkten und neu gewonnener Visionskraft. In der Pilotfolge „Überzeugungsarbeit", die am 2. März läuft, muss der sture Cop zunächst seine skeptische Ermittlertruppe wieder hinter sich bringen. Aufregende Alternative zur „CSI"-Reihe.

jeden Fr
22:15 K1

Die MyVideo-Show

Spaßvogel Elton (l.) kommentiert besonders peinliche Internet-Filmchen

Hollywood-Helden bleibt die Spucke weg – Filme machen und schnell mal unters Volk bringen kann nämlich inzwischen jeder: **Auf der Homepage www.myvideo.de tummelt sich alles, was eine Digitalkamera halten kann und einen Internetzugang hat.** Warum also nicht die originellsten Online-Auftritte in der Glotze als Top 25 präsentieren, so wie das Klobecken-Tauchmanöver...? Genial daneben.

Annika Kipp zeigt die coolsten Clips

23.2.07
23:15 SAT.1

23.2.07
19:00 RTLII

Welt der Wunder

Killerspiele – Anleitung zum Mord?" So lautet das Aufreger-Thema dieser Sendung. Zeit wär's, mal sachlich und kompetent über Ego-Shooter und deren Wirkung zu reden. Seit blutigen Amokläufen an Schulen sind diese reflexartig ins Visier der Politik und der Medien geraten. Hier wird wissenschaftlich enträtselt, was im Zockergehirn tatsächlich abgeht. Auf keinen Fall verpassen!

Was passiert im Hirn beim Zocken von Shootern?

Best of Comedy Central

Lachmuskel-Attacke: Allein 2007 startet MTV 30 Show-Premieren auf dem nagelneuen Spaß-Sender.

Arrested Development

jeden Do
20:15 MTV

Pleiten, Pech und Pannen gehören zum Leben der Unternehmerfamilie Bluth wie Essen, Trinken oder Sex. **Rasant, realistisch, rasend komisch.**

So noTORIous

jeden Mo
MTV

Tori Spelling („Beverly Hills 90210") spielt sich selbst: eine Aktrice, deren Karriere vom großen Papa gepuscht wird. **Nabelschau pur.**

Extras

MTV

Samuel L. Jackson (Foto), Orlando Bloom, Ben Stiller... sie alle ätzen in dieser galligen Satire über affektierte Star-Allüren. **Extraklasse!**

Nightwash

jeden Do
22:15 MTV

Knacki Deuser (l.) fallen die besten Gags nicht etwa im Knast ein, sondern im Kölner Waschsalon. **Spaß im Schleudergang.**

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Sender

Das spielt... ...Christian Ülmen

Er war „Unter Ulmen", „Mein neuer Freund", ein „Elementarteilchen" und „Herr Lehmann": Christian Ulmen ist ein extrem unkonventioneller TV-Typ. Spielt und schaut er auch so?

Mein Handy

„Das Nokia N93 ist eigentlich gar kein Telefon. Ich telefoniere eh nie. Aber das Tippen einer SMS geht hierauf blitzschnell. In Wirklichkeit ist das N93 eine Digitalkamera, mit der man auch telefonieren kann, wenn man mal muss. 3,2 Megapixel. Sofort versendbar. Toll."

Text: Knut Gollert · Fotos: Cinetext, ProSieben

Meine LieblingsSerien

1. Six Feet Under

„Beim Gucken fragt man sich, warum es diese Serie erst jetzt gibt. Und dann freut man sich: Fernsehen kann noch überraschen. Mit einer genialen, schlauen und kräftigen Serie über Tod und Sex – Familie eben. Und dann schämt man sich ein bisschen, dass man je „Sex and the City" geguckt hat."

2. Extras

„In Deutschland nur auf DVD erhältlich. Die Nachfolgerin von „The Office". Ricky Gervais als Komparse in der TV-Unterhaltungsindustrie. Mit mutigen Gastauftritten von verblüffend selbstironischen Hollywood-Stars."

3. Friends

„Die deutsche Synchronisation dieser Serie ist ein Verbrechen. Ihretwegen hielt ich „Friends" immer für saudummen, oberflächlich krakelenden, amerikanischen Comedy-Müll. Zufällig sah ich mal zwei Folgen im Original – und musste anschließend ganze Staffeln kaufen: „Friends" ist wirklich komisch. Bitte nie auf Deutsch gucken!"

Dr. Max Munzl (M.) soll diesen netten Kollegen beim Kampf gegen das organisierte Verbrechen als Psychologe unter die Arme greifen

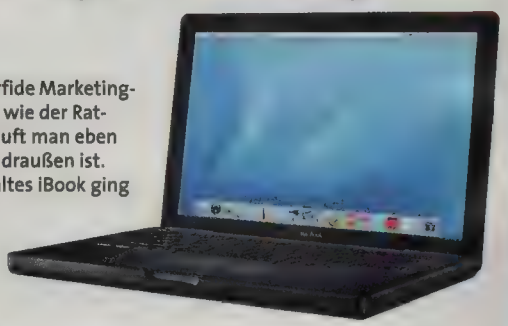
Neue Serie: „Dr. Psycho"

Sie braucht den Psychologen so dringend „wie einen schwulen Blockflötenspieler" – die SoKo für Verbrechensbekämpfung bekommt Dr. Max Munzl als Polizeipsychologen zugeteilt. Klar, dass den keiner will. Nicht mal seine Ehefrau. Aber das sieht **Dr. Munzl, ein zerstreuter Christian Ulmen**, ganz anders. Er kämpft sich durch sechs Folgen Krimi-Comedy. Ab März auf Pro7

Mein LieblingsSpielzeug

MacBook

„Gut, das ist natürlich die perfide Marketingstrategie von Apple. Die sind wie der Rattenfänger von Hameln. Da läuft man eben mit, wenn so ein neues Ding draußen ist. Keine Ahnung, wieso. Mein altes iBook ging eigentlich noch ganz gut..."



DeLonghi Spaghetti-Kocher

„Wasser einfüllen, Nudeln reinwerfen. Den Rest macht die Maschine. Man könnte sagen: Schön, aber ein normaler Kochtopf macht das auch. Aber der Automat rührt und achtet darauf, dass die Nudeln nicht matschig werden. Er gießt sie sogar selbstständig ab! Servierfertige Zubereitung. Ein Wahnsinn."

Hertha Nasenhaarschneider

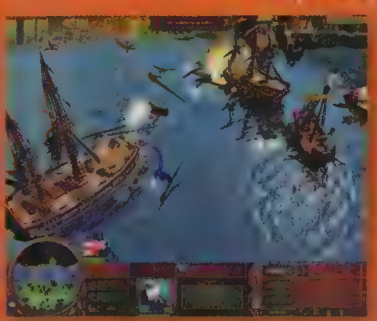
„Mit Logo von Hertha BSC! Gehen alle Nasenhaare mit weg. Sieht geil aus danach, die Nase. Batteriebetrieben. Riecht gut."

Meine LieblingsSpiele

FIFA 07 (360)

„Ein großer Spaß, die komplette Mannschaft des FC Bayern München so zu modifizieren, wie man es sich wünscht und wie sie es verdient hat: Komplettes Können der Bayern-Spieler auf 10% herunterdampfen und dann mit so Zwergen wie der HSV-Truppe triumphal besiegen. Ein Genuss!"

Age of Empires 3 (Mac)



„Fördert ökonomisches Denken. Du bist für die historische Entwicklung Deines Volkes und sein Wohlergehen verantwortlich. Wirklich: Du bist Deutschland. Und online einen alten Schulfeind zu besiegen, kann wohltuend sein."

Steckerwahn

Verrückte USB-Gadgets

Am USB-Port hort normalerweise der Spaß auf: Tastatur, Maus und Speicher finden dort Anschluss an den Computer. Superseriöse Geräte. Wie gut, dass es verrückte Bastler gibt, die praktische, farblose USB-Ports in perfekte Anschlüsse für verrückte Spielereien verwandeln!

Besonders in Japan ist man von dem cleveren Port begeistert. USB-Gadgets sind dort der Renner: beheizte Handschuhe, aber auch die ersten Nudelkocher, Luftbefeuchter oder Staubsauger mit Computeranschluss. Am beliebtesten sind verrückte USB-Sticks. Sie werden in allen Farben und Formen angeboten: Als Sushi-Stückchen, Astgabeln, abgehackte Finger, Barbieköpfe oder Kuscheltiere. Wer hier aus der großen Konkurrenz herausstechen will, muss schon tiefer in die Trickkiste greifen. Deshalb wird in Japan sogar ein Geister-Radar als USB-Speicher angeboten.

Derzeit in Japan auf Erfolgskurs: ein kleiner Plastikhund. Für 10 Euro macht er ohne Unterlass Liebe mit dem Laptop. Ohne Speicherfunktion, ohne Software und ganz ohne Sinn...

Der wohl kleinste USB-Stecker! Er ist gerade mal so groß wie ein Daumennagel und fasst 128 MB Daten. 20 Euro, tinyurl.com/yatqdl

Topfpflanze & Lautsprecher

ca 20,-

www.thanko.jp/flower_speaker.html

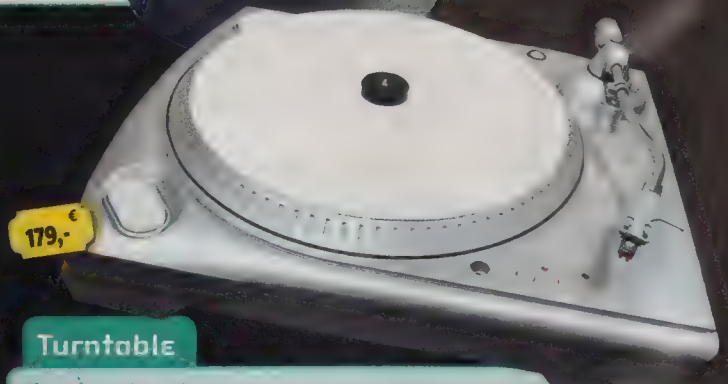
Wem USB-Raketenwerfer zu kriegerisch und Aquarien zu langweilig sind, der mag's vielleicht praktisch: Dieser handliche USB-Blumentopf ist zugleich ein Aktivlautsprecher mit 2 Watt Leistung – da wackelt die Plastikblume!

Discostrahler

19,90

tinyurl.com/yf83qv

Wer den Blumenlautsprecher (o.) hat, braucht auf jeden Fall noch diese Discokugel. Sie dreht sich und leuchtet – leider kann man weder die Geschwindigkeit noch die Farben über eine Software einstellen.



Turntable

179,-

tinyurl.com/yecsxt

Discostrahler, Topflautsprecher – fehlt nur noch ein Turntable. Wie das von ION Audio. Kostet zwar mehr als die gesamte Geheimbasen-Ausrüstung, nimmt dafür Deine Vinyls direkt als MP3 auf Festplatte auf.

Augenmasseur

tinyurl.com/yzfbgu

Angeblich eignet sich dieses komische Gerät auch prima zum Nasebohren. Aber eigentlich sind die beiden Finger dazu gedacht, die Augen zu massieren. Ja, Deine Augen! Einen Preis konnten wir weit und breit nirgendwo sichten. Wer nicht aufpasst, zahlt aber wahrscheinlich mit seinem Sehvermögen. Autsch!

Kennst Du die abgefahrensten USB-Stecker? Sie verwandeln den PC in eine Geheimbasis, einen Hamsterstall oder eine Minidisco mit tanzender Bikini-Schönheit!

44,-€

Tänzerin

tinyurl.com/y85qm6

Licht aus, Augen auf! Im Takt der Musik wiegt sich diese Badenixe, dass es Barbie ganz kühl um den Bauchnabel wird. Dazu gibt's sogar die passende Lichtshow. Vorteil: Man muss der Tänzerin keine Geldscheine ins Höschen stecken, nur den USB-Stecker in den Rechner...

37,90€

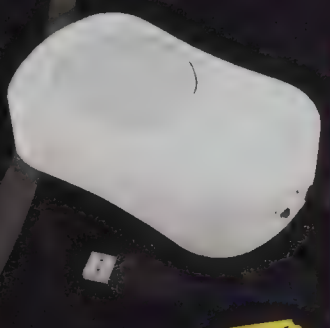
26,-€

49,95€

Geheimbasis

1 tinyurl.com/y3jvhd 2 tinyurl.com/l2osq
3 tinyurl.com/vvpdg

Lob und Ehre den japanischen USB-Freaks, die die perfekte Ausrüstung für eine eigene Geheimbasis anbieten: einen Raketenwerfer, der per Zielsoftware Eindringlinge verscheucht. Den Notfall-Button, der Deinen Rechner nach einer Warnung eines Gehilfen herunterfährt. Und falls alles nichts mehr hilft: den USB-Hub mit Selbstzerstörungsfunktion. Alle Schlüssel gedreht, alle Schalter gedrückt, und der Hub gibt seinen Geist auf. Völlig durchgeknallt!



ca 20,-€

Tassenkühler

tinyurl.com/vyoaz

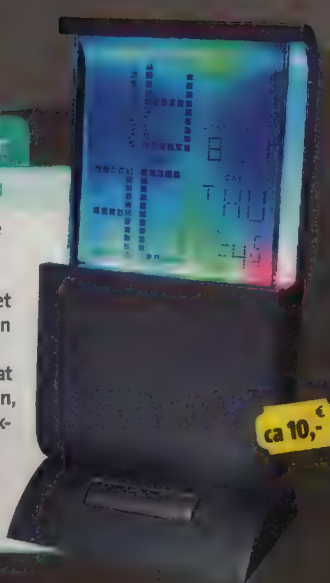
Wärmen kann jede Bettflasche – aber dieses schlichte Teil kann noch etwas viel Besseres: kühlen! 7 Grad in 10 Minuten, das reicht locker, um die Cola auf Trinktemperatur zu bringen. Zwischen Heizen und Kühlen kann man beliebig umschalten.

9,95€

Aquarium

www.zweizwei.biz/lifestyle/usb_aquarium.htm

Nach einer wilden Ballerei gibt es für viele nichts Besseres als eine ruhige Blubberei. Dieses USB-Aquarium hilft, Dein aufgeregtes Zockerherz wieder auf normale Werte herunterzutakten. Umso besser, dass die beiden Plastikfische kein Futter brauchen und das E-Aquarium statt mit USB-Energie auch mit Batterien läuft.



ca 10,-€

Leuchtuhr

tinyurl.com/u4gld

Es gibt auch coole praktische USB-Gadgets. Diese Digitaluhr leuchtet dank dreier LEDs in wechselnden Farben. Sie zeigt Monat und Temperatur an, hat eine Weckfunktion und erinnert mit einem Ständchen an den eigenen Geburtstag.

ca 38,-€

Hamsterrad

tinyurl.com/vrfml

Keine Sorge, dieser Hamster ist nicht lebendig: Je schneller Du auf Deine Tastatur einhämmerst, desto schneller rennt der künstliche Nager im völlig sinnentleerten USB-Hamsterrad.

Text: Felix Knoke

Leserbrief:

Macht spielen süchtig?

Liebe Screenies,
ich hab vor Kurzem gelesen, dass man von Computerspielen und vom Internet süchtig werden kann. Ich spiele auch ziemlich viel und bleib am Wochenende lange vorm Rechner. Meine Freunde meinen, ich sei süchtig. An was kann ich das denn erkennen?
Viele Grüße
Per E-Mail: Sasha

Lieber Sasha,
wer kennt das nicht: Eine Stunde lang die E-Mails nicht gecheckt, schon zittert die Hand. Schweißperlen auf der Stirn und schwere Atmung folgen. Internet- und Computersucht ist die häufigste Krankheit bei Jugendlichen – normales Fieber kriegt ja niemand mehr, weil die Monitorstrahlung alle Bakterien abtötet. Auch führt häufiger Computerkonsum zu überhöhter körperlicher Tätigkeit: Krumme Finger, Mausarm und viereckige Augen sind das schreckliche Ergebnis. Maussport ist Mord, könnte man sagen. Aber das ist ein anderes Thema. Damit Du herausfindest, wie es um Dich steht, haben wir Dir mal ein paar Merkmale von Internet- und Computersucht aufgeschrieben.

Ob Du jedoch wirklich ernste Probleme hast, merkst Du am besten selbst: Ein eindeutiges Zeichen ist es, wenn der Computer Dein Lebensmittelpunkt ist, wenn er Dein Leben in der Hand hat. Dann solltest Du zum Beispiel bei www.onlinesucht.de vorbeisurfen. Dort findest Du Ansprechpartner und viele Informationen, wie man aus der Sucht wieder rauskommt.

Immer schön sauber bleiben,
Deine SCREENFUN-Drogenberater

Du spielst zu viele Spiele, wenn Du...

1. ...ständig an die Decke springst und schreist: „Mehr Münzen, mehr Münzen!"
2. ...besser Simlish, die Sprache der Sims, sprichst als Deine Muttersprache
3. ...zu spät zur Schule kommst und es auf den Netzwerk-Lag schiebst
4. ...nach einer vermasselten Klassenarbeit auf Schnellladen drücken willst
5. ...Du zwar dreimal am Tag die Welt retten kannst, aber die Hausaufgaben ein unüberwindbares Hindernis sind

Du solltest weniger chatten, wenn Du...

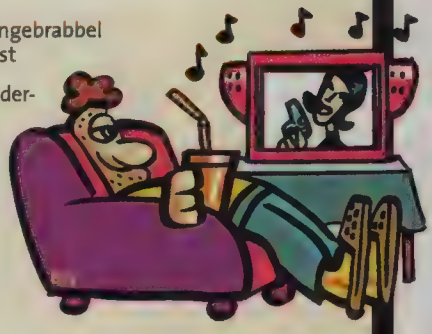
1. ...einen besten Freund hast, den Du nur von Fotos kennst
2. ...das Wort LOL in der echten Welt benutzt, anstatt einfach zu lachen
3. ...Deinen Kopf immer schief hältst, wenn Du lächelst :-)
4. ...merkst, dass die aufgedruckten Buchstaben auf der Tastatur fehlen
5. ...als Anmachspruch auf dem Pausenhof nur „A-S-L" sagst

Du surfst zu viel im Internet, wenn Du...

1. ...Deine Mailbox überprüfst, sobald es an der Tür klingelt
2. ...Deinem Hund eine Website zum Geburtstag schenkst – und auch Deinem Hamster
3. ...unterstrichene Wörter in Zeitungsartikeln anklicken willst
4. ...Tagebücher lächerlich findest, aber selber ein Blog führst
5. ...bei einem Installateur nachfragst, wie viel es kosten würde, den Bürostuhl gegen eine Toilette auszutauschen

Du sitzt zu viel vor dem Fernseher, wenn Du...

1. ...ohne vertrautes Stimmengebrabbel nicht mehr schlafen kannst
2. ...auf der Netzhaut ein Senderlogo eingebrannt hast
3. ...das Licht im Zimmer mit dem Helligkeitsregler auf der Fernbedienung anschalten willst
4. ...im Videotext nachschaust, wie das Wetter gerade ist



Text: Felix Knoke · Fotos: Cinetext, ©iStockphoto/LUke1138, Nasa · Illustrationen: Rolf Boyke

Witze

Glänzend

Deine Zähne sind wie Sterne – so schön gelb und so weit auseinander!

Schlafprobleme

Sagt der Beamte am Morgen zu seiner Frau: „Schatz, mach doch bitte den Kaffee nicht wieder so stark. Gestern hab' ich im Büro kein Auge zugekriegt!"

Kein Platz

„Der Strand hier ist jedes Jahr überlaufener!" – „Ja, schrecklich. Diesmal mussten wir uns schon mit einer Reihensandburg zufrieden geben!"

Oberflächlich

Lehrer: „Ihre Tochter hat mich eine alte Kuh genannt!" – Vater: „Mensch Kind, ich hab' dir doch tausendmal gesagt, du sollst die Leute nicht nach ihrem Aussehen beurteilen!"

Wasserdicht

Was haben „Windows Vista" und ein U-Boot gemein? Sobald man ein Fenster öffnet, fangen die Probleme an!

Nachwuchssorgen

„Mami, ich bekomme ein Baby", erzählt die Tochter. „Wer ist der Vater?" – „Vierzehn Mal darfst du raten..."

„Spider-Man 3"-Mod: über zwei Monate Arbeit vom Profi!

Casemod des Monats

Eines macht Profi-Modder Matt Fiedler auf den ersten Blick klar: Die „Spider-Man 3"-Mod ist einfach nur verrückt. Schritt für Schritt hat er den Bau mit Fotos dokumentiert.

Wahre Magie ist die Festplatten-Mod: In einem selbst gebastelten Reinraum hat er den Deckel seiner Festplatte durch eine durchsichtige Scheibe ersetzt. Jetzt kann man dem Speicher im Betrieb beim Herumschieben von Dateien zusehen. Die Anleitung dazu stammt von einem anderen Über-Modder. Der schrieb: „Harddisk-Modding ist richtig cool – aber auch richtig verrückt. Eine falsche Bewegung, und die ganze Platte ist hin." Aber der Aufwand und das Risiko haben sich gelohnt.

Mittlerweile wird Matt Fiedler als nächster großer Stern am Modding-Himmel gepriesen. Zu Recht: So viel Detailliebe und technisches Können sieht man nur selten. Und eines ist sicher: Wenn Spidey einen Computer hat, dann diesen!

Die Entwicklung kannst Du in zahlreichen Bildern hier verfolgen: auf www.boxgods.com/forum/viewtopic.php?t=474

Freier Blick auf die Festplatte

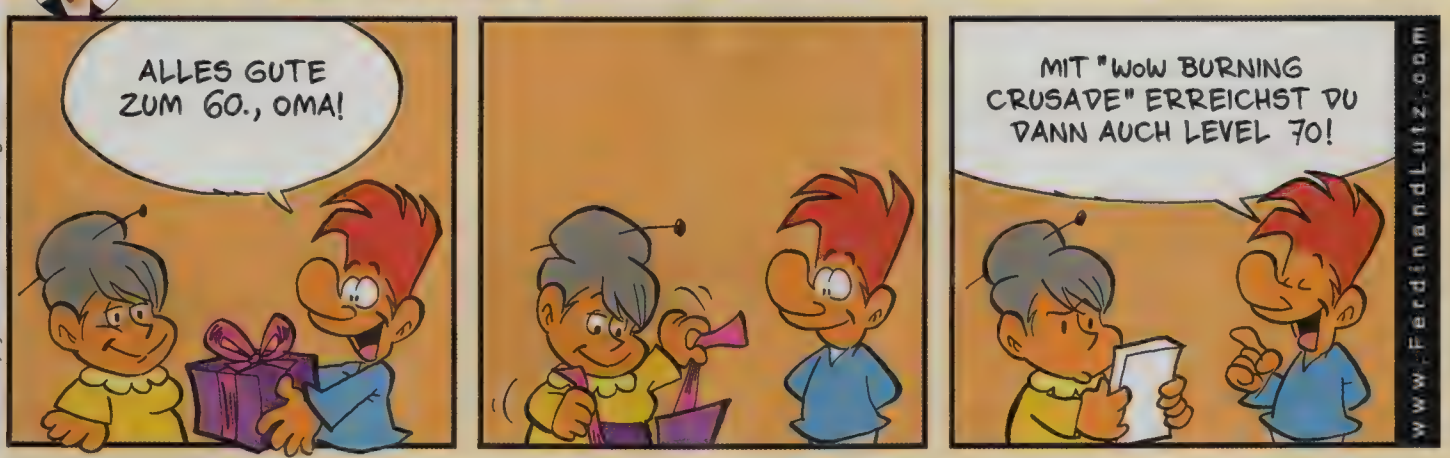
So erreicht ihr uns

Schreibt ins Forum:
www.screenfun.de/forum

Bei technischen Problemen mit der Heft-DVD mailt an:
dvd@screenfun.de

Hefte nachbestellen:
Die Adresse steht auf der vorletzten Heftseite im **Impressum** unten rechts.

MAD ScreenFunnies



MAD © 2007 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

TV-Filmfehler des Monats

„Voll auf die Nüsse" · auf RTL am 25.02.07, 20:15 Uhr

Pete (Vince Vaughn) hat nur eine Chance, seine Old-School-Muckibude „Average Joes" gegen White Goodmans (Ben Stiller) fiese Gym-Kette „Globo Gym" zu verteidigen: 50.000 Dollar müssen her! Ein Völkerball-Turnier soll es richten – und wird das erbarmungslose Duell der beiden Mucki-Rivalen. Mehr Bizeps als Grips.

Fehler 1: Pete schmeißt sich an Katherine ran, ohne Erfolg. Sie schmeißt dafür Ben Stiller mit dem Kopf gegen die Wand. Der hinterlässt einen großen Make-up-Fleck.

Fehler 2: Geld da, Geld weg – White Goodman will Pete mit 100.000 Dollar in Bar überzeugen. Kein Wunder, dass das nicht klappt: Das Geld verschwindet einfach so!

Fehler3: Martha fällt auf Justin und ihr Rock hängt ihr über den Rücken – im nächsten Bild ist er normal! Zudem trägt sie Unterwäsche, egal was sie Justin zuvor gesagt hatte.

Fehler 4: Die Kellnerin stolpert, Essen ist überall – nur Owen scheint davon verschont. Aber nicht lange, in der nächsten Einstellung hat es ihn aus heiterem Himmel erwischt.

Surftipps

World of Klassenfahrt

Keine Ahnung, wohin in „World of Warcraft"? Ein Guide zeigt Dir die besten Sehenswürdigkeiten

Online-Spielewelten werden immer größer. Kein Wunder, dass man sich als Newbie erst mal nicht auskennt – und kein Problem mit Synthravels, der ersten Online-Reiseagentur! Auf www.synthravels.com kannst Du Dir kostenlos einen Reiseführer für 28 Onlinespiele mieten. Und wenn Du denkst, Du kennst Dich gut genug aus, dann werd' doch einfach selber Reiseführer in „World of Warcraft"...

Der 760.000-Gesichter-Mensch

Mund, Nase, Augen, Haare, Kopf – mit wenigen Klicks erschaffst Du immer neue, schreckliche Gesichter

Daraus wird Angst gemacht: Ganze 759.375 unterschiedliche Gesichter kannst Du Dir auf www.mono-1.com/monoface/main.html zusammenklicken – einfach per Mausklick aus einem Set aus Mund, Augen, Nasen und Haaren. Oder überlass dem Zufallsgenerator die Arbeit! Alles passt perfekt zusammen – und ein Gesicht ist schlimmer als das andere. Perfekt für Partys, schlecht als Stilberater!

Kunst aus TV

„Das ist kein Fernseher, das ist Kunst!" www.abstractor.tv zeigt Dir, wie Du aus jedem Monitor, Fernseher oder sogar Videoleinwänden animierte Kunstwerke machen kannst. Dazu braucht's nicht mehr als schwarzen Karton und Klebeband. Hypnotisierend.

iFettfinger

Apples iPhone gilt schon im Vorfeld als Handy-Revolution. Vor allem das große Touchpad sorgt für Aufregung. Aber was passiert eigentlich, wenn man da täglich mit Fettfingern drauf rumtappst? Probier's auf dem iSmudginator aus: tinyurl.com/ypjrbt

Rette Atlantis

Die Unterwasserstadt Atlantis wird angegriffen. Rate mal, wer das wieder ausbaden darf! Also zück auf tinyurl.com/2zdfdj Deine Luftblasen-Kanone und fang die Gegner ab. Die Wissenschaft arbeitet derweil an noch besseren Luftblasen. Wirklich!

CD-Kunst

Was tun mit alten CDs? Zu Kunstwerken verarbeiten! Lampenschirm und eckige Discokugel kennt jeder. www.cdsculpture.com zeigt aber, wie weit man das schimmernde Spiel treiben kann. Palmen, Fische, Luftgitarren – alles aus hunderten CDs erschaffen.

Witze

Gesamthimmel

Ein Mann kommt nach seinem Tod zu seiner eigenen Verwunderung in den Himmel. Doch am zweiten Tag erscheint plötzlich ein Teufel und peitscht ihn aus. Ruft der Mann: „He, das kannst du doch nicht machen, ich bin hier doch im Himmel!“ Darauf der Teufel: „Ha, denkst du! Wir haben jetzt das integrierte Gesamtjenseits.“

Noch mal zum Mitschreiben

Bei Müllers ist der Hund alleine zu Hause. Das Telefon klingelt, er hebt ab und meldet sich: „Wau!“ Der Anrufer erstaunt: „Wer ist da bitte?“ Darauf der Hund: „W wie Wilhelm, A wie Anton und U wie Ulrich...“

Ripley's: Einfach unglaublich

Außergewöhnliche und merkwürdige Phänomene aus der ganzen Welt – unfassbar! Mehr Irres auf **www.ripleys.de – gewinn das „Ripley's: Einfach unglaublich“-Buch – siehe Seite 96!**

● Geflügelte Katze
Dieses Kätzchen aus dem englischen Manchester hat einen breiten, flachen Schwanz und „Flügel“. Diese 28-cm-„Flügel“ sind ihm aus den Schulterknochen gewachsen.

● Langer Atem
Wenn ein Wal einatmet, saugt er in 2 Sekunden zirka 2000 Liter Luft ein! Atmet ein Wal aus, soll das furchtbar stinken.

● Ein Haus im Wasser
Innerhalb von Stunden füllt sich die kanadische Bucht von Fundy mit Wasser in der Höhe eines vierstöckigen Hauses – ein Tidenhub von 7 bis 16 Kilometer! Bei Ebbe gibt das Wasser den Blick auf den „Blumentopf“-Felsen frei, auf dem ein einsamer Baum wächst.

● Rennsteine im Tal des Todes
In einem ausgetrockneten See im kalifornischen Tal des Todes gibt es Steine, die sich bewegen. Sie legen ohne fremde Hilfe große Strecken zurück – gerade, gewellt, zickzack. Wind oder Hexenkraft?

Witzige Videos aus dem Web

Zehn kleine Kung-Fu-Könige

http://tinyurl.com/vcvl5

Die zehn besten Kampfsport-Filmmomente von Bruce Lee bis Jet Li: Nunchakus, fliegende Hand- und Fußkanten und ganz viele sehr komische Kampfschreie.

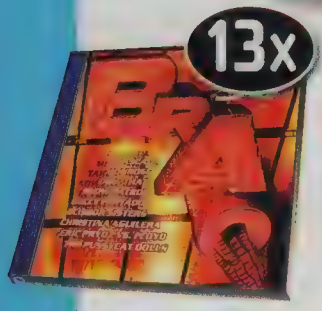
Zehn Finger für ein Hardrock-Hallelujah

http://tinyurl.com/w4pqt

Der Kleine hat's einfach drauf: Acht Jahre alt, spielt in „Guitar Hero“ „Psychobilly Freakout“ auf Experte. Und als Zugabe rockt er noch mit dem Rücken zum Fernseher.

Text: Felix Knoke · Fotos: Cinetext, Ripley's Entertainment Inc.

50 fette Gewinne



BRAVO HITS 56

TELEFON: (01378) 00 1234 31 | STICHWORT: „Hits"

Mit der Startnummer 56 rauscht die neue CD von **„BRAVO HITS"** an. Am Drücker sind Stars wie Christina Aguilera, P!nk und Xavier Naidoo. Wer schnappt sich die randvolle Doppelscheibe?

Ripley's-Bücher

TELEFON: (01378) 00 1234 32 | STICHWORT: „Wunder"

Absurde Rekorde, unbegreifliche Phänomene und außergewöhnliche Höchstleistungen: Das Buch **„Ripley's: Einfach unglaublich!"** bietet eine einzigartige Sammlung von skurrilen Fakten. Schmökere Dich durch 260 Seiten mit atemberaubenden Bildern!

Nintendo Wii

+ „Super Monkey Ball: Banana Blitz"

TELEFON: (01378) 00 1234 33 | STICHWORT: „Banane"

Ein affengeiles Paket! Gewinne das crazy **„Super Monkey Ball: Banana Blitz"**. In 50 Minispielen machst Du Dich mit Freunden zum Affen. Und das Beste: Der Gewinner greift dazu **Nintendos Wii-Konsole** ab! Für perfekte Stimmung legen wir **1 Kilo Schokobananen und einen Flummi** bei. Die schweißtreibende Wii-Action trainiert die Kalorien locker wieder ab.

1x Temeon-Gutschein

im Wert von 200 Euro von temeon.de

temeon.de froeschl.de — Top 10

1	Supreme Commander (PC)	43,49 €	USK ab 12
2	Battlestations Midway (PC)	43,89 €	USK ab 12
3	Vanguard: Saga of Heroes (PC)	40,89 €	USK ab 12
4	WoW: The Burning Crusade (PC)	33,49 €	USK ab 12
5	Test Drive Unlimited (PC)	49,49 €	USK ab 0
6	Pro Evolution Soccer 6 (NDS)	35,49 €	USK ab 0
7	Wireless Gitarre für Guitar Hero	69,89 €	
8	Europa Universalis 3 (PC)	35,89 €	USK ab 6
9	Dead or Alive (DVD)	16,49 €	FSK ab 12
10	Klick (DVD)	19,89 €	FSK ab 6

Stand: Ende 1/07

siehe Seite 25

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit temeon.de einen Gutschein für Spiele und DVDs im Wert von 200 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele und Filme bei **www.temeon.de** bestellen.

Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 3"** an: BRAVO SCREENFUN, Jackpot, Postfach 200 221, 80002 München

Oder sendet eine **E-Mail** an charts@screenfun.de

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 19. März 2007.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Auf **www.temeon.de** findest Du über 150.000 Spiele, Filme, DVD-Sammlerboxen, Musik-CDs und vieles mehr. Und das alles zum fairen Preis mit klasse Service!

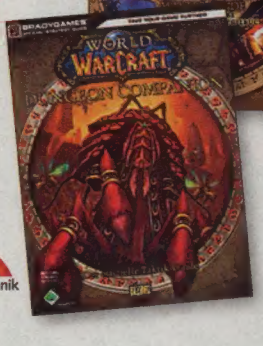
Gutscheine über je 10 Spiele

TELEFON: (01378) 00 1234 34 | STICHWORT: „Pyramide"

Zwölf Leser wählen aus dem riesigen Angebot der Software-Pyramide je zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Karstadt oder Kaufhof. Oder im Internet auf **www.software-pyramide.com**

5x

„WoW"-Buchpaare



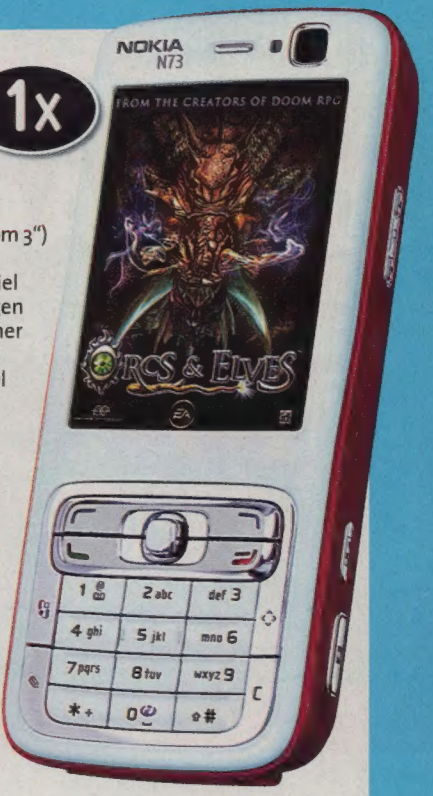
TELEFON: (01378) 00 1234 35 **STICHWORT:** „Hilfe"

Die zweite Ausgabe des Spieleführers **„World of Warcraft – Master Guide"** führt Dich durch die sagenhafte Online-Welt: Neues zu Quests, Berufen, Items... Der **„World of Warcraft – Dungeon Companion"** verrät die besten Strategien und Taktiken.

Markt+Technik

Nokia N73 mit „Orcs & Elves"

1x



TELEFON: (01378) 00 1234 36 **STICHWORT:** „Rolle"

Die Actionprofis von id software („Doom 3") erschufen **„Orcs & Elves"** fürs Handy. In dem prämierten Fantasy-Rollenspiel musst Du Dich aus der Ego-Sicht gegen Trolle, Dunkelelfen und weitere Gegner wehren. Der Gewinner erhält das bei allen Netzbetreibern erhältliche Spiel bereits auf dem **nagelneuen Multimedia-Handy Nokia N73** installiert!

Xbox-360-Zubehör

1x

TELEFON: (01378) 00 1234 37 **STICHWORT:** „Paket"

Pimp mit dem dicken Paket Deine Xbox 360 auf. Es enthält von **MadCatz** den brandneuen **Arcade Stick,** das hochwertige Lenkrad für Temposünder, einen Standfuß und ein Komponentenkabel. Plus: das **„Media Centre" von Xploder** zum Übertragen von Filmen und Musik von PC auf Konsole.

10x

„24"-Comics

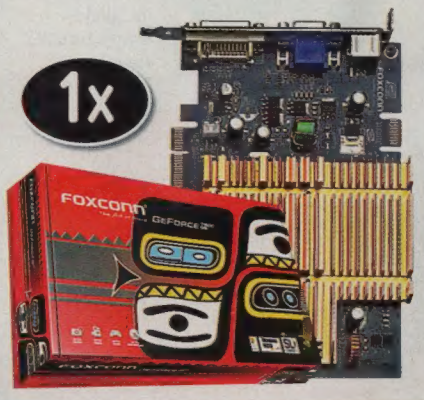
TELEFON: (01378) 00 1234 38 **STICHWORT:** „Bauer"

Zur aktuellen 5. Staffel von „24" bringt der Cross Cult Verlag **das offizielle Comicbuch „24"** heraus (24 Euro, www.cross-cult.de). Darin warten drei neue packende Einsätze auf Antiterror-Agent Jack Bauer. Spannend und stylish!

Grafikkarte

TELEFON: (01378) 00 1234 39 **STICHWORT:** „Optik"

1x



Optimale Optik auf Deinem PC-Schirm – dafür sorgt die **„NVIDIA GeForce 7600GS"**-PCIe-Grafikkarte von Foxconn. Mit 512-MB-GDDR2-Speicher, 400 MHz-GPU-Takt und HDTV-Ausgang ist sie für aktuelle Games gut gerüstet. Spieler freuen sich über das beiliegende 3D-Gamepad.

FOXCONN

So nehmt Ihr teil

Egal, wie Ihr mitmacht: **Ihr müsst immer Eure Adresse, Eure Telefonnummer und das jeweilige Stichwort angeben.**
Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung.
Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.
Aktions- und Einsendeschluss für Heft 3/07 ist der 19. März 2007. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Jackpot
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder maile an: **jackpot@screenfun.de**
Vergiss Deine Adresse und Telefonnummer nicht. Schreib in die **Betreffzeile nur das Stichwort ohne Anführungszeichen!**

Per Telefon

Oder schick für nur 0,50 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte" über

(01378) 00 1234 XX
(XX = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Nenn beim Anruf das Stichwort, Deinen Namen und Deine Adresse. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:
83 333 (Gib auch hier Name und Adresse an!)
Eine SMS kostet **0,50 Euro**
(alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 Euro) BVKG

Text: Lisa Brack, Kekoura Beavogui

Das findet Ihr auf der BRAVO SCREENFUN DVD

Die Ausgabe 4/07 erscheint am 21. März 2007

Vollversion:

CHICAGO 1930

Von den „Desperados"-Machern

+ Bonus-Vollversion:

GUILTY GEAR ISUKA

Das Top-Fightspiel kann sich durchaus mit Genreprimus „Street Fighter" messen

Taktischer Tiefgang trifft cooles Echtzeit-Strategiespiel: Du bist ein Mafia-Gangster im Zeitalter der Prohibition

PS3-Spiele, die Du kennen musst

Die PS3 ist teuer, sie kommt spät, doch wenn man Top-Spiele wie „Resistance" spielt, ist jeder Groll vergessen

S.T.A.L.K.E.R.

Das Zeug zum Genre-Knüller hat S.T.A.L.K.E.R: Im nächsten Heft erfahrt ihr im großen Test, wie gut es wirklich ist

C&C 3: Tiberium Wars

Das neue „Command & Conquer 3" bietet grafischen und spielerischen Wumms!

Super Mario Galaxy

Alter Klempner, neue Tricks: Mario tritt an, seinen Ruhm im Spieleolymp zurückzuerobern

Die neuen Alleskönner

Auf der „3GSM"-Messe gibt's heiße Handys – wir zeigen sie Euch!

Transformers

Nix da „Spielzeughelden": Der „Transformers"-Kinofilm wird eher derbe!

Weitere Highlights

Mehr gute Spiele im Anmarsch! Wir erwarten „Silverfall", „Metal Gear Solid: Portable Ops", „Virtua Fighter 5", „Virtua Tennis 3" u.v.m. • Plus: Jede Menge Stars & Storys, die andere Magazine nicht bieten!

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, D-20077 Hamburg

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München
Telefon: 089/6786-0,
Fax: 089/6786-7477

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Chef vom Dienst: Tini Karthan
Redaktion: Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Michael Stapf
DVD-Produktion: Christoph Klapetek
Grafik: Martina Ziegler

Mitarbeiter der Ausgabe 3/07:
Jörg Bauer, Kekoura Beavogui, Peter Döring, Oliver Ehrle, Rainer Fellmann, Valentin Gerner, Eric Hegmann, Dominik Karpf, Felix Knoke, Frank Michaelis, David Mohr, Tom Papadhimas, Jeannine Raab, Michael Schnelle, Christiane Strobel

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenverkauf:
Carolin Schlüter, Telefon 089 / 6786-7278.
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9.

BRAVO SCREENFUN MIT DVD kostet im Einzelhandel € 4,50.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2007 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de
Frank Druck GmbH & Co. KG, Industriestr. 20, 24211 Preetz

Vertrieb: Bauer Vertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg

Der Export der BRAVO SCREENFUN und der Vertrieb im Ausland sind nur mit Genehmigung statthaft.

Nachbestellservice: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
E-Mail: Einzelheft@pvn.de
Internet: www.einzelheft.pvn.de

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG
Telefon: 01 / 501 47 25

Abo-Service für Deutschland: Bauer Vertriebs KG
Telefon: 0180 / 531 39 39 (0,14 Euro/Min.)
Mo-Fr von 8-20 Uhr
Bestell-Fax: 040 / 30 19 81 12
Service-Fax: 040 / 30 19 81 82 oder -81 23
Adressänderungen, Bankdatenänderungen, Reklamationen bequem im Internet unter http://kundenservice.bauerverlag.de

BRAVO SCREENFUN kostet im Abo € 4,50.
Alle Preise verstehen sich inklusive 7% MwSt.

Abo-Service für Österreich/Restliches Ausland:
Tel. 0049 / 83 82 / 96 31 31
E-Mail: bauervertriebskg@guell.de

Abo-Service für Schweiz:
Tel. 0041 / 712 88 22 20
E-Mail: bauervertriebskg@guell.de

ISSN 1862-0841

Alle Angaben ohne Gewähr

REAL CLASSIC GAMES

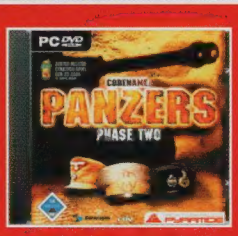
PC GAMES € 10,-

PS2 GAMES € 20,-

GBA GAMES € 20,-

Classic bleibt Classic!
Preis bleibt Preis!

MwSt-Erhöhung wirkungslos!



Codename: Panzers
Phase Two

cdv

Lego Star Wars
The Video Game

eidos

World Series of Poker
Das offizielle Spiel

ACTIVISION

Brothers in arms
Road to hill 30

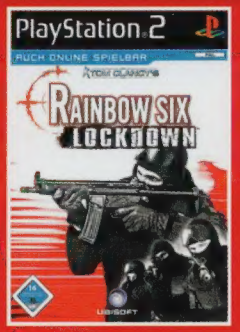
UBISOFT

NI-BI-RU
Der Bote der Götter

digital tainment pool

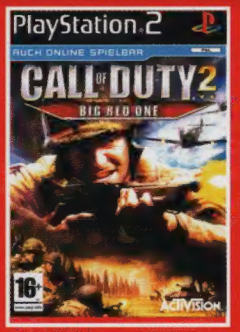
BDFL Manager 2006

Codemasters
GENIUS AT PLAY



Rainbow Six
Lockdown

UBISOFT



Call of Duty 2
Big red one

ACTIVISION

L.A. Rush

MIDWAY

Lego Star Wars
The Video Game

eidos

Star Wars
Flight of the Falcon

THQ

Monopoly

ZOO Digital Publishing

Pferd & Pony 2
Lass uns reiten

digital tainment pool

Star Wars Episode III
Revenge of the Sith

UBISOFT

Rayman
10th Anniversary

UBISOFT

Copyright 2007 ak tronic Software & Services GmbH.
Alle angegebenen Marken sind Eigentum des jeweiligen Inhabers.
*Unverbindliche Preisempfehlung

Die Software Pyramide findest Du fast überall!
Z.B. bei: Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, ProMarkt, Conrad Electronic, Marktkauf, Herkules Technikpartner, Toom-Markt, Globus, real,- sowie im gut sortierten Fachhandel!

SOFTWARE PYRAMIDE
REAL CLASSIC GAMES
WWW.SOFTWARE-PYRAMIDE.COM

© 2006, 2007 SQUARE ENIX CO., LTD. ALLE RECHTE VORBEHALTEN. CHARAKTERENTWURF: AKIHIKO YOSHIDA.
FINAL FANTASY, SQUARE ENIX UND DAS SQUARE ENIX-LOGO SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SQUARE ENIX CO., LTD.
"PS" UND "PLAYSTATION" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.

Ebenfalls erhältlich: das offizielle Lösungsbuch von piggyback – Jetzt bei 4U2PLAY.de

PlayStation 2 SQUARE ENIX